華鍵電視遊戲攻略叢書 SF ㉖

BURAI

光明八勇士

ブライ



上/下卷合併本

超級任天堂、塞加版、PC-ENGINE 全機種對應

BURAI

光明八勇士 上·下卷 完全攻略本



CONTENTS

序 章

第1章 八珠的勇士誕生

第2章 各自的旅程

第3章 八勇士的戰鬪

八珠之章　戴亞斯大陸

第4章 道具手册

序章



黑暗神帝達魯的復活

這個故事是發生在某宇宙間，一個叫基布洛斯(キプロス)的行星之上，是光明和黑暗之戰的故事。所謂光明是指光神利斯克(リスク)的家族，而所謂黑暗是指魔神達魯(ダール)的黑暗家族。距今６千年前，光明和黑暗的衆神們曾在基布洛斯展開了激烈的戰鬪，據說光神獲勝，而魔神達魯從此被封印起來。

從那時起，基布洛斯便在光神家族的統治下，過著和平的日子。64年後，畢多・克雷蘭特(ビドー・クレラント)野心勃勃的想征服基布洛斯，破壞宇宙和平，於是讓被封印的黑暗神帝魔神達魯再度復活，因而得到達魯的能力。

得到達魯能力的畢多，自稱為大帝，並任命７個心腹為七獸將，將達魯的能力分給他們。由於得到極大的神力，不但基布洛斯軍被擊潰，世界也在黑暗籠罩之下。

此時，基布洛斯皇家的神子誕生，也就是光神利斯克化身。

魔神達魯復活時，
也是光神利斯克，以光的神
子而誕生在基布洛斯。
準備再度排除黑暗，
誕生了擁有八珠之光神
的守護星。
這都是命定的。

基布洛斯創世紀・終章
引用卷末一文

一切的結局都是自古流傳的預言。



他洛斯



但尼爾



夏佛



光的神子利斯克

達魯復活半年後，畢多終於滅了基布洛斯王，但光的神子在王家親信的三劍客他洛斯(タロス)，但尼爾(ダニエル)，夏佛(シャッフル)，以及懂人語的驢子索費(ソフィ)的保護下，逃離了基布洛斯城。這對畢多而言，一定要殺了光的神子利斯克，才能算是真正的征服了基布洛斯。

於是畢多軍的追捕兵，七獸將之一的風獸將・李(リー)的親衛隊，四死面，馬上出現在光的神子和三劍客之前。對他們而言，要除去已經受了傷的三劍客，簡直易如反掌。

受了傷的三劍客，為了要保護光的神子，便使出光幕術魔法。這種細密又強力的光線向八方增幅飛散，四周成了強烈的光的世界，在光的神子身邊也佈設了光的結界，不論黑暗家族或任何人都無法靠近。雖然四死面就快要手到擒來，也不得不暫時撤退。

但尼爾告訴背載著光的神子的驢子索費，光結界的有效期間為一個月，所以必須在期限前趕去蘇地亞(ソルテカ)港，等待時機出現。聽得懂人語的索費便點頭答應，立刻往蘇地亞港的方向如疾風馳去。









丹尼爾把過去掛在自己脖子的 8 個光亮的珠拿下來，朝著天空擲去，並大聲的説。

「八珠，期限是一個月，在期限內一定要找到你們的主人，將他帶來，在神子領導下，黑暗才會被擊敗，而光才能復活。」這些珠是記載有基布洛斯最後之預言，是光神的八個守護星所擁有的八珠。八珠搖晃了一會兒，便對著各自的方向飛去，在看了這種場面之後，三劍客終於力盡。

為了要使基布洛斯回復和平，一定要在光的結界時效消失前，找出八珠的勇士，帶去蘇地亞，助神子一臂之力。

不光是神子要找到八珠的勇士，畢多也在積極的尋找，因為他必須在八珠的勇士趕到蘇地亞前將他們除去，否則便征服不了基布洛斯。如果能將他們除去，一旦光的結界失效，要奪取還沒有神力就跟嬰兒一樣的神子的性命，就易如反掌了。

這個遊戲是八珠找到了勇士們，從他們要趕去蘇地亞會合這個部分開始。在光神利斯克領導下，八珠的勇士們保護基布洛斯大地，並和利用黑暗神帝達魯的能力，妄想征服基布洛斯的畢軍多及七獸將，展開了一場大戰，重覆了64 年前的光明和黑暗之戰。

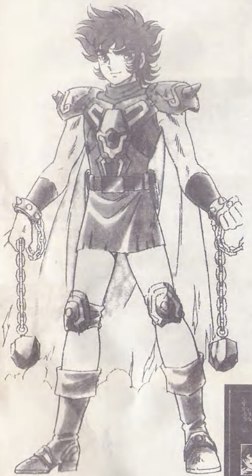
光明和黑暗之戰，是沒有任何法規存在。記載在基布洛斯的預言就是現今〝宿命〞之戰。



第 1 章
八珠的勇士誕生

主角，是八珠的勇士們，各別都擁有其獨特的性格及特徵。為了要有利地進行ＢＵＲＡＩ的冒險，首先要對他們做充分的了解。不但是各勇士的性格及能力的資料，也需要了解他們經歷了什麼過程，以及周遭的人際關係等。

青珠 桑・哈亞地 ザン・ハヤテ



桑・哈亞地為了某種目的而當了海盜，和傑克・藍斯洛特(ジャック・ランスロット)一派一起在海上掠奪。他的想法簡單，行動魯莽，是個沒有大腦的人，但却很重情義，和海盜一起生活就如同家人一般，彼此信賴，這點在第一部中有詳細的說明。

在第一部中，哈亞地的冒險是從基巴(ギバ)島，畢多軍的最高監獄中開始，當畢多軍開始攻打基布洛斯時，他便以叛亂者的罪名被逮捕。既然他被選為八珠的勇士之一，那麼為什麼這麼輕易就被逮捕呢？這是因為他重大夥情義的關係。當然，哈亞地也不是那麼情願就淪為階下囚。當青珠告訴他，他被選為八珠的勇士，終於他開始了行動。

在獄中，他沒有武器，沒有錢，更沒有道具在身，但是他發揮了特有的怪力，從單人牢房中逃出，並且救出其他同伴，展開了逃獄行動。

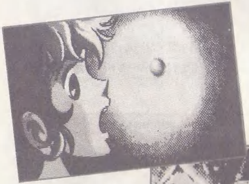


在監獄的單人牢房中被重鐵鍊栓住的哈亞地，因為拒絕當畢多軍的爪牙，所以遭到拷問。





從單人牢房門上的小窗下露出臉的看守，告訴哈亞地，基布洛斯的皇家已經全部滅亡。



就在此時，終於找到主人的青珠出現，哈亞地呆看著對自己說話的不可思議之珠。



從青珠得知了事情原委的哈亞地突然產生活力，用全身力氣想要拉斷鐵鍊。



因為過於用力，不但拉斷了鐵鍊，也將牆壁拉起，正好可當作武器使用。

♰特殊能力

能力名	型態	系列	消費能力值	効　　力	必要成員	學習法
亂打	毆	攻擊	10	能傷害一個B級角色		最初即有
痛毆 滅多打ち	毆	攻擊	30	能傷害多數B、C級角色		看書
暴雷 暴れ雷	毆	攻擊	40	能傷害全部人物	麥麥マイマイ 庫庫クーク	看書

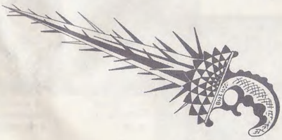
♰要裝備的武器、防具

武器名	種類	攻擊力	參照頁	防具名	種類	防御力	參照頁
慘人刀	劍	12	140	ファイター・メイル 戰士鎧甲	鎧	10	157
阿修羅	劍	48	141	シーラ・アーマー 席拉鎧甲	鎧	24	153
基本劍 マスター・ソード	劍	56	141	サラマンダー 火怪鎧甲	鎧	30	153
烈風劍	劍	60	142	スター・シールド 星盾	盾	8	159
グレート・ソード 巨劍	劍	60	143	ホーク・シールド 鷹盾	盾	24	159
青爆劍	劍	64	140	ポセイドン・シールド 海神盾牌	盾	32	158

♰要看的書

書　名	總頁數	習得特殊能力	參照頁
戰鬪爲男人天性 男は闘いだ！	1000	痛毆 滅多打ち、暴雷 暴れ雷	167

※B級角色：能獨自存在的敵人，大部分會使用特殊能力攻擊
※C級角色：以集團出現的敵人，靠多數攻擊對方



哈亞地周遭的人物

プラズマ・カーン 布拉斯瑪・韓	ムサシ・ゲンジ 武藏・源氏	ジャック・ランスロット 傑克・藍斯洛特

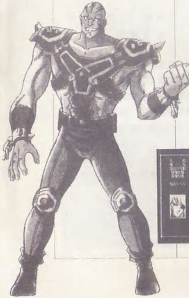
哈亞地的海盜伙伴之一，在所有海盜中身材最好，最魁梧，他粗野的動作不輸給任何人，戰鬪時是可靠的傢伙，把他從監獄中救出，加入團體，讓哈亞地變得相當慶幸，也增強不少。



是哈亞地他們一夥海盜的頭目，大家都叫他老爹，是像父親級的人物，提到他的名字，有關他的事情將會在第一部的最後會有其故事發展，所以在此就不先做説明。由於他遭到嚴厲拷問，身體相當虛弱，所以不會成為主戰力……。







武藏也是海盜，和哈亞地比親兄弟還親，互相信賴，雖然左眼帶著眼罩很不自由，但是有海盜的作風。從他的名字就可想到有忍者的血統，但他的出生不明。





有關哈亞地的小情報!!

1 哈亞地意外的有懼高症!!

由於是海盜，所以並不怕海和水，但是他有唯一致命性的弱點，就是懼高症。

有關這個弱點，在第一部中全沒有影響，因為監獄中窗戶不多。但在第二部中，緊要關頭時，由於這個弱點而成了傷惱筋的問題。

2 這種技法正在開發階段中

在此遊戲緊張值上升(ストレス電腦版才有)，使用武器攻擊也會愈遲頓，對戰鬪有很大的影響。但哈亞地例外，緊張到頂點(100時)不但攻擊力不會遲鈍，反而會增強，有此所謂隱藏技。不過遺憾的是，此法也僅處在開發階段而已，由於其他因素，此法並無出現。如果真有此法，一定相當有趣。

3 莉莉安的復原術無效

莉莉安基於某種理由，十分討厭哈亞地，然而她卻因為不得不加入團體而相當勉強與之相處，事實上，她甚至希望哈亞地在途中被敵人殺死。不管哈亞地受重傷或是中毒，她都不想對他使用自己的復原術。基姆力(ギムレ)之類的術並不是完全無效，但却只有發揮少許的效用。因此哈亞地最好隨身携帶有解毒藥(ポイズンゼロ)及阿斯隆(アスロン)為佳。

4 用腦不如用武器來解決問題

樂觀又沒有大腦的哈亞地，還不懂得理論就會急著出手，所以與其強迫他看書學習特殊能力，不如直接培養他的攻擊力，讓他帶著強力的武器來得有效。當然他有攻擊性的特殊能力，也會有新學習的能力，只是一旦戰鬪時，往往發揮不了威力，所以乾脆讓他直接毆打敵人來得實在些。

白珠 幻 左京



左京是神而不是人，也是龍族的首領，更是冰龍在人間的化身。平時他住在神的天界，而為什麼他會成為八珠的勇士之一呢？於第一部時完全不知道，到了第二部才大致有所了解。只看了上卷是不容易了解左京的一切。

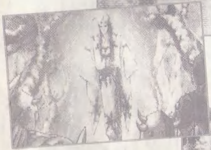
他寡言，但却是知道光和黑暗戰鬪的真正意義的人。在八珠的勇士之中，因為他是神所以必須觀察一切事情的進展，因此在他的內心常有很深的悲傷。

在第一部，左京在出發去作八珠的勇士前，為了某個回憶，就和親信金龍、銀龍一道去卡莫伊(カムイ)島和達柯(ダコウ)。由於事態意外的展開，左京更深深的感到作為八珠的勇士的使命。戰鬪時，只有一次曾恢復冰龍的形狀而發揮了特別厲害的神力。可能你會想，為什麼不平時就發揮所向無敵的神力，那麼就不會有同伴全死的結局了。



左京的態度和講話方式有點像日本武士。由於他太瀟灑了，有時讓人不覺想對他說「不要太得意」。





來到卡莫伊島，就被卑鄙的畢多軍包圍。在戰場上常因不斷的殺掠，可能精神有些異常。



由於士兵太卑鄙而忍不住現形的金龍、銀龍把士兵嚇得落荒而逃。



左京告訴白珠要先去達柯山之後再往神子所在的蘇地亞，白珠應允。

♆特殊能力

能力名	型態	系列	消費能力值	効　　力	必要成員	學習法
水剣	水	攻擊	20	能傷害一個B級角色		最初即有
水詐水だまし	水	攻擊	20	會使多數B級角色麻痺		最初即有
水殺	水	攻擊	60	能傷害一個B級角色	庫庫クーク	看書
爆水破	水	攻擊	100	能傷害多數全部敵人	哈亞地ハヤテ、洛瑪ロマール	看書
凍結行	水	攻擊	500	能使出現的全部敵人凍結		氷竜時
水嵐	水	攻擊	40	能傷害多數B、C級角色	莉莉安リリアン	看書
水柱	水	防御	10	能在一個同伴周圍佈設防禦層		最初即有
水壁	水	防御	80	能在全體同伴周圍佈設防禦層		看書
水祈願	水	防御	0	能完全回復全體同伴的全部狀態		氷竜時
水神送	水	防御	100	在任何地方都能移動至城鎮		看書

♆要裝備的武器、防

武器名	種類	攻擊力	參照頁
鳳凰ヌンチャク 鳳凰三節棍	三節棍	24	150
レザー・ウィップ 皮鞭	鞭子	20	149
単鉤槍	槍	32	147
双鉤槍	槍	40	146
ブラックローズ・ウィップ 黑玫瑰鞭	鞭子	60	149
ビーム・ソード 光束劍	劍	60	144

防具名	種類	防御力	參照頁
ブロック・プレート 板塊鎧甲	鎧	6	154
白虎鎧	鎧	16	154
ナイト・メイル 騎士鎧甲	鎧	26	154
白氷鎧	鎧	32	151
雙龍盾	盾	20	159
丹月萬阻盾	盾	32	158

♆要看的書

書名	總頁數	習得特殊能力	參照頁
攻擊的水術指南	1700	水殺、爆水破、水嵐	168
防衛的水術指南	1300	水壁、水神送	168

左京周遭的人物

銀竜	金竜
 	 

金龍銀龍，是左京(冰龍)的親信，就如他們的名字一樣，是金色銀色的而且會全身發亮的美麗天龍，在冰龍要前往地界時，可能為了顧及他的安危所以一起下來，平時遵照左京的交代而隱身，但一旦有事發生，會隨時以犧牲自己來保護左京的精神現身，確實是勇敢又可愛的兩條龍。

這些龍因為住在天界，所以特別厲害，當然比化身為左京的冰龍略遜一些，不過地界的敵人都不是他們的對手。在第一部中，當左京變回冰龍時，就會和金龍銀龍一起組隊，雖然他們都沒有其他的特殊能力，但是還是十分厲害。



傳說中的九尾狐(ナイン・テール)，會在布洛特兄妹章中出現，事實上和左京也有關。

有關左京的小情報!!

1 是否在任何時代都存在!?

如同前面所說，左京是龍神。所謂神，也就是有不老不死之身。簡單的說，是超越次元而存在，可能完全了解宇宙間所發生的事，就連基布洛斯6千年的歷史也知曉。因為知道太多的事，所以進行遊戲時，更能感受到左京的心是沈重而且悲傷。

2 拔忍的幻妖斎和左京是同一人物

看過「BURAI」原作者飯島健男氏最初的遊戲作品「拔忍傳說」的人，可能會想起，出現在那遊戲中的主角之一叫做幻妖齋的人物。如果你是飯島健男氏迷，大概在玩「BURAI」時會發現幻左京，和拔忍的幻妖齋非常相似，可能是同一個人。也就是說「拔忍傳說」和「BURAI」在某地相連結。而掌握關鍵的是左京嗎!?

3 左京的水術，是戰鬥的必需品

在第二部，有二本書是左京一定要看的，「攻擊的水術指南」。前者能學習攻擊系的水術，後者能學習防禦系，移動系的水術。特別是能將多數敵人一網打盡的爆水破和能在全體同伴四周佈設防禦層的水壁，在戰鬥時非常有效。而且一旦更提高了左京的能力值和速度值，利用度也更高。

4 第一部的勝負是在到達達柯山之前

第一部左京章中，重點是放在迷宮時的情形，但在到達達柯山頂後，便將故事重點完全放在這裏。

所以要提高左京的等級，必要在他登達柯山前才行，換句話說，要完成左京在第二部中所需要的能力值。

紅珠 リリアン・ランスロット
莉莉安・藍斯洛特

如果説麥麥還不能算為女性，那莉莉安則是在這個遊戲中唯一的女性。她很可愛但却也帶刺，不過不至於到欺騙人的地步，是個天性單純而坦率的小女孩。到現在她始終記得小時候和某位男孩子約定互相結婚的事，所以現在她便四處尋找這位男孩子，由此可看出她是個重情義的人。她是一個相當浪漫的女孩，非常熱情，但如果有人出賣她，她會變得相當令人害怕。

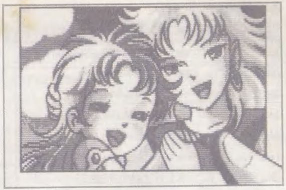
由於她的感受性強，對任何事都容易衝動，常使周遭的人不知所措。連哈亞地都不知如何應付。更因為她的偏見，哈亞地成了她討厭的人。至於討厭哈亞地的理由，這只有她自己才知道了。

她的拿手功夫是使用針，並且運用自如，任何事都能派上用場，例如：攻擊、療傷、解毒等。她也能看透人心，甚至操縱人心。這點就是作為八珠的勇士的特點吧。





▶莉莉安尋找初戀男孩唯一的線索是小時候的一張照片，她要如何尋找呢？





▲女孩子獨自去旅行相當危險。特別是遇上這種男人，容易利用女孩子的弱點。

▼當這種情形時，就使用拿手的針來調查對方在想什麼。攻擊就是最大的防禦。





◀紅珠出現，請莉莉安參加勇士行列的情景，使莉莉安感到高興。

⚜特殊能力

能力名	型態	系列	消費能力值	効　　力	必要成員	學習法
針舞い 針舞	針	攻擊	5	能降低一個B、C級角色的攻擊力		最初卽有
ロストニードル 洛斯特針	針	攻擊	10	能攻擊一個B級角色		最初卽有
針だまし 針詐	針	攻擊	50	可使全部敵人麻痺	アレック 阿列克	看書
ニードルバーン 針棒	針	攻擊	50	能傷害全部敵人	ロマール 洛瑪	看書
ガッシュ 蓋修	針	防御	5	能提高一個同伴的攻擊力		最初卽有
シュラト 休拉特	針	防御	5	能提高一個同伴的速度		最初卽有
ラガッシュ 拉蓋修	針	防御	60	能提高全部同伴的攻擊力	クーク 庫庫	看書
アシュラト 馬休拉特	針	防御	60	能提高全部同伴的速度	マイマイ 孝孝	看書
ギムレ 基姆力		回復	10	能回復一個同伴的體力		從最初
サナレータ 沙納列特		回復	20	能治療一個同伴的中毒		最初卽有
ギムレッツ 基姆力茲		回復	120	能回復全部同伴的中毒	アレック 阿列克	看書

⚜要裝備的武器、防具

武器名	種類	攻擊力	參照頁
ニードル・ナイフ 尖短刀	劍	16	141
紅針	針	52	148
クロス・ボウ 十字弓	弓	32	148
ロング・ボウ 長弓	弓	36	149
さそり針 蠍針	針	48	148
ブラックローズ・ウィップ 黑玫瑰鞭	鞭	60	149

防具名	種類	防御力	參照頁
マーメード・アーマー 馬梅特鎧甲	鎧	8	154
チャーミー・メイル 魅力鎧甲	鎧	20	154
天女の羽衣 仙女的羽衣	鎧	16	156
紅孔雀鎧	鎧	10	156
紅麗鎧	鎧	32	151
丹月萬阻盾	盾	32	158

⚜要看的書

書名	総頁数	習得特殊能力	參照頁
針の神秘 針的神秘	1500	マッュラト、ラガッシュ、ギムレッツ 馬休拉特、拉蓋修、基姆力茲	168
殺人針の極意 殺人針的密訣	900	針だまし、ニードルバーン 針詐　　針棒	168

莉莉安周遭的人物

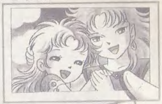


尤西斯ユーシス

在第一部中，莉莉安遇到的是阿拉明特(アラメンテ)島上占卜師村的村人，在作為勇士出發之前，因想要此村的長老幫她占卜出初戀男孩現在的相貌，所以來此村沒想到被捲入意外事件。

尤西斯(ユーシス)是長老的弟子中最優秀的一位，在長老們去旅行時被委任為全權者，來到村子的莉莉安便找尤西斯幫忙。尤西斯的水晶球占卜術似乎相當高明，不過他說若要占卜必先要解釋清楚和村人們之間的誤會。

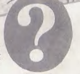
初戀的男孩



村人們



▲冤枉了莉莉安的村人們。起初他們疑心暗鬼的看待莉莉安，而事實上・・・・・・。



長　老

有關莉莉安的小情報!!

1 莉莉安複雜的人際關係

在尋找初戀男孩的旅行途中接到了紅珠的通知，莉莉安成為八珠的勇士之一捲入了光和黑暗之戰。那麼這個初戀男孩是否只是做個開頭而已呢？不是的，事實上是作者的筆，除此之外，在哈亞地章中出現的傑克・藍斯洛特和莉莉安的關係以及莉莉安討厭哈亞地的理由，將在光和和黑暗之戰中有複雜的牽連。

2 能力值是關於治療方面

莉莉安的特殊能力可當作攻擊、防禦、復原等廣泛的使用。在第一部中，不但等級低而且常要獨自作戰，必須輪流的運用洛斯特針和基姆力。但到了第二部，因為有許多強力的男性出現，所以莉莉安就沒有必要作為攻擊的先鋒，再加上她有許多復原術，所以當護士角色可能比攻擊更能有效的發揮她的能力。

藍珠

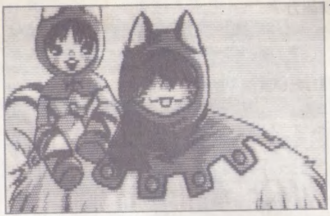
ゴンザ・プロット
康沙・布洛特



是屬於一個叫俄休(ウォッシュ)的族，是介於熊和人類之間的種族，身體龐大又有力氣，所以很強壯。第一部中，是相當有攻擊力的角色，除他之外別無其他。因為相當強壯所以能輕鬆的將他人擊敗，因此體力和攻擊力的等級爬升的相當快，對玩遊戲者而言，相當有利，但他對於須要用腦的事却相當棘手。

雖然他有能破壞岩石的特殊能力，但却沒有學習其他功夫術的頭腦，所以康沙的說話方式常是沒有修飾，也因此顯出了他的木訥。康沙和他的妹妹麥麥，一起去尋找殺父母的仇人，就在途中遇到藍珠 但他却頑固的認定報父母仇才是最重要的。





◀好像穿了好幾層肉內衣一樣，身體相當龐大，而康沙的肩是麥麥的指定座位。



▲在他們2人面前，藍珠和紅珠出現，但康沙却完全不理他們的請求。

▼用力握著拳說「康沙・努力」，而他這個傢伙也是相當誠實的。





▲因為他認為報仇比作為八珠勇士的使命還要重要而受到麥麥的責備。

⚜特殊能力

能力名	型態	系列	消費能力值	効　　力	必要成員	學習法
岩石崩し 破壞岩石	毆	攻擊	30	能傷害多數B級角色	╱	最初即有

⚜要裝備的武器、防具

武器名	種類	攻擊力	参照頁
スマッシュ・クラブ 扣殺棍	棒	24	145
デストロー・クラブ 破壞棍	棒	40	145
ハンド・アックス 手斧	斧	48	148
バトル・アックス 戰斧	斧	56	147
グレート・ソード 巨劍	劍	60	143
藍裂斧	斧	64	147

防具名	種類	防御力	参照頁
ザウル・アーマー 龍皮鎧甲	鎧	4	154
ドラゴン・メイル 火龍鎧甲	鎧	28	154
スフィンクス 人面獅身鎧甲	鎧	30	153
コメット・シールド 慧星盾牌	盾	16	159
ホーク・シールド 鷹盾牌	盾	24	159
ポセイドン・シールド 海神盾牌	盾	32	158

康沙周遭的人物

康沙的内心始終以家人為第一，並不是天生就有家庭主義的想法，而是因為俄休族正面臨著毀滅邊緣，所以更覺得要予以保護，而對於殺死雙親的九尾狐，更絕對不能饒過。另一方面，妹妹麥麥却認為報仇不如能加入光榮的八珠勇士才對。這是因為麥麥和康沙的個性恰好完全相反。



麥麥・布洛特

九尾狐

關於康沙的小情報！！

1 讓康沙排在最前線才是最理想的

和敵人作戰時，站在最前線的人總是容易受到攻擊，所以應該讓具有體力、攻擊力者打前鋒才是，或許有些人會認為應該要讓哈亞地、左京排在最前，但在這裏作者建議大家應該讓康沙在前才是最理想的。

所以，於第一部時要儘量提高康沙等級，因為麥麥是毫無戰鬪能力的女孩，進入戰鬪後，需要他的保護，如果不能提高等級，那基本作業就無法進行。

紅珠 マイマイ・プロット 麥麥・布洛特



雖然她是康沙的妹妹，但無論在性格或體格上都和康沙相反。她像松鼠一樣，動作敏捷、腦筋聰明又有預知能力，這些特徵適合在遊戲中善加運用，但一進入作戰後，便沒有多大意義，甚至讓康沙覺得是絆脚石，雖然她腦筋聰明，却不能發揮特殊能力，不過有她加入八珠勇士，整個事件才更加有意思，在充滿著殺戳的氣氛下，由於她的撒嬌，常使人輕鬆不少。

雖然麥麥已經15歲了，但她仍然用幼稚的口氣和人說話，讓人難以相信她已經不小了，或許這是俄休族的特徵吧！而這却讓哈亞地感到傷透腦筋。可是在外表之下，她却有著聰明的頭腦，在第一部中，連遊戲者也會上當呢！

自從雙親去世後，麥麥和康沙兩人便相依為命的過著生活。康沙的個性相當頑固，想要說服他，必須要費一番口舌，相當不容易。接到八珠的通知後，康沙主張一定要報了仇才能當八珠的勇士，但是麥麥不贊同，她說盡了好話想法子說服康沙，最後終於在有條件之下說服了他，前往蘇地亞。麥麥心中想，以目前情形，根本無法打敗仇人九尾狐，於是想先讓哥哥放棄報仇念頭，表面上，麥麥是哥哥前哥哥後來稱呼，但背後，却實際操縱了康沙，握有主導權。





⚜特殊能力

能力名	型態	系列	消費能力值	効　力	必要成員	學習法
パンピー 胖比	術	攻擊	10	能降低B、C級角色的攻擊力	康沙	最初卽有
ポポロン 波波龍	術	攻擊	10	能快速打多數B級角色		最初卽有
ランプー 蘭普	術	攻擊	20	能降低一個B級角色的防禦力	左京・リリアン莉莉安・クーク庫庫	看書
パッポンパ 帕龐帕	術	攻擊	30	能消滅一個B級角色		看書
シュッシュラ 休修拉		回復	5	能使一個同伴快速復原		最初卽有
シュタラタ 休塔拉		回復	60	能使全部同伴快速復原	アレック阿列克	看書
ピューンパ 比帕		移動	60	能從迷宮中往地面逃脱		看書

⚜要裝備的武器、防具

武器名	種類	攻擊力	參照頁
クイック・ダガー 快步短劍	劍	32	142
シャープ・ダガー 利劍	劍	48	142~
魂力棒	劍	24	146
流星剣	劍	60	143
マジック・ロッド 魔棒	棒	48	146
ウィル・チェーン 揮動鏈	鎖	60	150

防具名	種類	防御力	參照頁
キャップ・アーマー 套手盾牌	鎧	20	155
天女の羽衣 仙女的羽衣	鎧	16	156
プリンス・メイル 王子鎧甲	鎧	10	156
赤寶鎧甲	鎧	32	151
ハンドアタッチ・シールド 套手盾牌	盾	16	159
オーロラ・ツールド 極光盾牌	盾	32	160

⚜要看的書

書名	總頁數	習得特殊能力	參照頁
かわゆい攻擊術 可愛攻擊術	800	ランプー、パッポンパ 蘭普、帕龐帕	168
便利魔法術	900	ピューンパ、シュタラタ 比帕、休塔拉	169

麥麥周遭的人物

麥麥的人際關係和康沙一樣。雙親在畢多軍征服基布洛斯時，被其中一派傳説中的九尾狐所殺，因此第一部是從追踪九尾狐，兩人來到休依(ヒューイ)島開始，不料，在途中，麥麥被畢多軍所擄，於是報仇變成為次要的了，而麥麥却想利用此情況使康沙放棄報仇念頭，但、、、、、、。

雙親在布洛特兄妹章中並不會出現，但在另一章中却會若有其事的出場，是因為担心康沙兄妹之故。



⚜有關麥麥的小情報！！

1 作戰時要好好利用其敏捷的動作

虛弱的麥麥在戰鬪時，常被敵人打敗，因此戰鬪中麥麥要多選擇防禦方面，然而她的動作敏捷，能在一開始作戰時，便迅速出擊，如果只讓她在一旁待著實在可惜，所以讓她施用能降低敵人防禦力的南普或是能讓全體人員快速恢復的休塔拉，就能在敵人攻擊前，發揮極大的效率。

2 在阿羅馬鎮周圍提高等級

為了不讓任何的勇士在第二部作戰時感到辛苦，必須在第一部就儘量提高等級，尤其是麥麥。因麥麥在途中會被畢多軍帶走，之後直到第二部前都沒有機會和敵人作戰，如果一直依靠康沙，於第二部時就沒有什麼作戰能力，因此在阿羅馬鎮附近時，加上康沙幫忙，就要先努力將其等級提高。

黃珠 クーク・ロー・タム 庫庫・洛・塔姆

父親巴比爾(バビル)是一位念術師，母親名叫瑪麗亞(マリア)，庫庫是他們兩人的獨生子。巴比爾雖然是一位出色的念術師，可是庫庫卻偏偏不喜歡學習念術，加上他的年齡只有9歲，也許就是正值喜愛玩耍的年齡，因此他的不肯認真學習，應是情有可原吧！

由於他過度喜歡玩，無法提高念術的水準，這也是不爭的事實。加上庫庫自小就受到父母無微不至的呵護照顧，庫庫不但很怕生人，且膽子又特別小，所以每當他來到黑暗或陰沈沈的地方時，他立刻就會感受到極大的壓力。

然而，庫庫擁有能和動物們溝通交談的能力。雖然他是除了自己以外無法以寬濶的心來面對他人，可是他卻能和動物們融洽地相處在一起，由於他和動物之間有極為強烈的良好交情，所以在整個遊戲的過程中發揮很大的功效。

由於庫庫自己什麼事情也不做，雙親及動物們就只好隨時來幫助他，關於這一點，的確也是頗令人傷腦筋的，因為這樣子一來，不僅會讓庫庫認為自己絲毫沒有一點思考的本事，就連庫庫與生俱來的各種本能，也無法一一引導出來。

其實當初被選為八珠勇士的並不是庫庫，而是他的父親巴比爾。巴比爾因為身為勇士，當他要出外辦事的時候，他就把留在家的兒子庫庫和妻子瑪麗亞一起寄託在親友家，然後他就朝向薩拉仙(サラセン)村出發，這就是第一部的開始。

但這應該也算是命運作弄吧？或許打從一開始，就註定會遭遇到這種命運，最後以勇士身份走出來的竟不是巴比爾，而是其兒子庫庫。

從此以後，一切就要靠庫庫自己來發揮了，雖然會成為別人礙手礙腳的對象，但勇士畢竟還是勇士。而且，庫庫本來就害怕與生人在一起，但現在卻必須和他人一起來行動，這對他來說，該是一件多麼痛苦的事啊！所以庫庫將會如何的成長，且讓我們拭目以待吧！



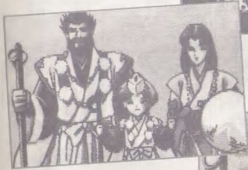




庫庫的周圍經常被一些動物、鳥兒所圍繞著。如果是一個心境不好的人，動物及鳥兒們是不會來圍繞他的。



終於要朝薩拉仙村出發了，但對於庫庫來說，却沒有絲毫特別的感覺，只覺得好像要到外面去郊遊一樣。



受到武藝高強的父親及慈祥溫柔的母親所細心呵護長大的庫庫，只要父母親在身邊，就再也沒有任何好害怕的。



躲在庫庫懷抱中的動物就是鼹鼠貝比(バビ)，它是庫庫極好的朋友，對於感覺極為孤單的庫庫來說，是極為安慰的。

⚜特殊能力

能力名	型態	系列	消費能力值	効力	必要成員	學習法
轟苦利之念	術	攻擊	150	對所有的B級角色都予以攻擊		開始卽有
亞羅玉之念	術	攻擊	15	把所有B、C級角色單體的特殊能力予以封住		開始卽有
思奇利之念	術	攻擊	100	把所有人物都予以毀滅	マイマイ 麥麥	看書
地獄流之念	術	攻擊	300	對所有B、C級角色都予以毀滅	八勇士全員	看書
奪觀音之念	術	攻擊	5	奪去B級角色單體的攻擊點值		看書
雜無打之念	術	防御	20	能提高我方一人的攻擊力		看書
強陣強之念		回復	5	能恢復我方一人的攻擊力		看書
羅陣強之念		回復	60	能恢復我方所有人員的攻擊力	アレック 阿列克	看書
聖行間之念		移動	20	在一定的時間內可以無害通過毒地帶		看書
亞邪驅之念		移動	15	在一定的時間內，戰鬪時不會受到敵人的先發攻擊		看書
慘邪驅之念		移動	25	在一定的時間之內，不會遭遇到敵人		看書

要裝備的武器、防具

武器名	種類	攻擊力	参照頁
伊良太加数珠	数珠	52	149
錫杖	棒	4	145
ブレーン・スタッフ 智囊杖	棒	32	145
流星剣	劍	60	143
黄念棒	棒	64	144
コクマ・ロッド 轉變棒	棒	40	146

防具名	種類	防御力	参照頁
プレート・アーマー 鐵鎧甲	鎧	16	155
ミラー・アーマー 鏡鎧甲	鎧	26	155
天女の羽衣 仙女的羽衣	鎧	16	156
ユニコーン 獨角獸皮鎧	鎧	30	153
ハンドアタッチ・シールド 套手盾牌	盾	16	159
オーロラ・シールド 極光盾牌	盾	32	160

⚜要看的書

書名	総頁数	習得特殊能力	参照頁
念術秘伝	1500	奪観音之念、地獄流之念、思奇利之念	168
間接的念術考	800	亞邪驅之念、聖行間之念、慘邪驅之念	168
念術腕力增強法	700	雜無打之念、羅陣強之念	168

圍繞著庫庫周遭的人物

父親巴比爾是一位念術師的高手。祖父同樣也是一位很棒的念術師，但在本章並沒有登場。母親瑪麗亞同樣也會念術，但她很少展露，是屬於賢妻良母型的家庭主婦。在這種優良家庭中出生的庫庫，對於念術方面不能說沒有具備，而能把這種內蘊之力引導出來的竟是背叛者卡魯洛斯。

マリア・ロー・タム
瑪麗亞・洛・塔姆



バビル・ロー・タム
巴比爾・洛・塔姆









カルロス
卡魯洛斯

♣有關庫庫的小情報！！

1 要和卡魯洛斯見面之前，要先提高等級

庫庫是和麥麥一樣的狀況，需花費極大的辛勞來提升等級。因敵人太強又加上庫庫不會恢復術，所以在薩拉仙村的洞窟裡，想要讓庫庫的等級提升是極為困難的。不過，在村莊周圍的敵人，本事並不會太高強　也不太軟弱，對於磨練提高等級是極為理想的。但需要特別注意的是，在薩拉仙村莊如果進入卡魯洛斯家中之後，庫庫就再也無法從這裡走出來，所以最起碼在未培養到等級10以上時，最好先不要讓他進入。要知命使庫庫的等級為20，也還是無法和哈亞地的等級 1 相抗衡的。

2 比德村教堂也是目標之一

於第二部的前半段走訪比德（ビードル）村時，在這裡有需要靠庫庫一個人來單獨挑戰的迷宮。由於此地下地區是屬於庫庫專用的（僅只他能進入），所以敵人的本事也不會太高強，對於盼望能早日提升庫庫等級的你，可以說是求之不得的地方，這個機會怎能讓它白白的逃過呢！攜帶了充分的阿斯隆和阿斯隆滋，就讓庫庫暫時在這裡修練吧！要在這裡一口氣把庫庫造就成身心已成長的人。

3 如果不想要戰鬪，就要亞邪驅・慘邪驅

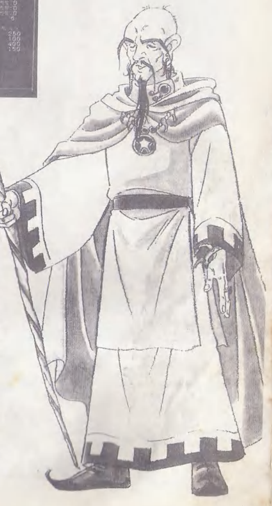
『間接的念術考』這本書絶對要看，在本書裡可以學到聖行間之念、亞邪驅之念，使用起來是極為方便。例如有時遇到自己瀕臨毀滅的危急狀況，或不想和那些本事不強的嘍囉戰鬪時，就可以利用慘邪驅之念，不讓敵人出現；或可用亞邪驅之念，使自己不會受到敵人的先發攻擊。運用上述之術，一旦完成目的之後，就可藉用他人之術安然地回到鎮上了。

4 阿列克是庫庫的爺爺！？

直覺地馬上就會了解，阿列克並不是庫庫的祖父，而是在庫庫自身的內心裡，卻一直堅信著阿列克就是自己的爺爺；而另一方面，阿列克也把庫庫當作自己的孫子般疼愛著，因此這兩個人的因緣關係就是以後也還會持續下去。當庫庫知道真相之後，他要如何來應付呢？由此就可以來判斷他的成長歷程是如何了。為了避免降低遊玩的樂趣，在第 2 部序幕的故事中就不加以介紹了。

紫珠　アレック・ヘストン
阿列克・赫斯頓





阿列克是阿拉明特（アラメンテ）島上占卜師之村的長老，對於利用水晶來瞭望遠處、預估未來是最為拿手。因為年紀相當高齡，可以說已經歷了相當漫長的人生，早已具備著極多特殊的能力，即使推他作為其他勇士的領導者也是當之無愧的，但是他的性格又不容許他這麼做，因為他很想像年輕人一般，可以盡興地遊玩。由於抱持著這種老頑童似的願望，所以所做的事總是牛頭不對馬嘴，且經常又表現出老人的痴呆現象，反而被人們誤認為是一個『痴呆的老頑固』。

不過阿列克又好像是故意表現這種行為，想藉此將自己的真實本領予以深藏不露，所以大家對於阿列克都不會特別加以注意，就連黑暗的一族、勇士們及玩者都會被其深藏不露的技倆所矇騙了。



一開始，阿列克利用水晶球顯示出八勇士的英姿給破邪看。要讓他相信八勇士的力量，並給予他們磨練。



一直認為阿列克就是黑暗一族的成員，如今發現事實真相後，破邪一怒之下稱阿列克為背叛者。

利用水晶球給破邪看了七個勇士之後，指出剩下一個勇士就在面前，阿列克將自己的紫珠拿出給破邪看。



阿列克的死對頭是哈薩姆，常常兩人都會爭論不休，但卻會給人另一種錯覺，覺得他們好像是好朋友。



特殊能力

能力名	型態	系列	消費能力值	効力	必要成員	學習法
ザザーン 畫山	術	攻擊	5	能使B級角色單體受到損傷		開始即有
ドドーン 多頓	術	攻擊	40	能使全部敵人都受到損傷		開始即有
ババーン 巴邦	術	攻擊	50	能封住所有B、C級角色的特殊能力		開始即有
ヒュヒューン 修訓	術	攻擊	0	能把全部角色單體的能力予以奪走		讀書
アラヨット 阿拉特	術	防御	10	能彈回B、C級角色單體的咒文		開始即有
ホイサット 賀沙多	術	防御	120	能彈回所有B級角色的咒文		讀書
モノゴッツイ 摩哥滋	術	防御	150	能提高我方全員的攻擊力速度		讀書
ホナサイナーラ 賽那拉	術	防御	10	能使我方所有人員從戰鬥中撤退		開始即有
ピンピーン 品實		回復	30	能治療我方一人的麻痺		讀書
マンターン 曼唐		回復	100	能把我方一人除能力值之外的數值都完全恢復		讀書
ベンリダーナ 便利達		回復	1500	能使我方全員除能力值之外的數值都完全恢復		讀書
アットユーマ 阿悠馬		移動	40	能移往到鎮上		開始即有

要裝備的武器、防具

武器名	種類	攻擊力	參照頁
爆力杖	棒	48	145
ボーン・ロッド 骨頭棒	棒	24	146
サイコ・ソード 靈魂棒		36	143
マジック・ロッド 魔棒	棒	48	146
紫雷杖	棒	64	144
コクマ・ロッド 轉變棒	棒	40	146

防具名	種類	防御力	參照頁
コスモ・メイル 宇宙鎧甲	鎧	14	155
デス・ローブ 死神袍	鎧	18	155
紺青烈火鎧	鎧	24	156
ユニコーン 獨角獸鎧甲	鎧	30	153
雙龍盾	盾	20	159
クロス・シールド 十字盾	盾	32	160

要看的書

書名	總頁數	習得特殊能力	參照頁
老いた人の魔術 老人的魔術	1800	ピンピーン、ベンリダーナ、マンターン 品實、便利達、曼唐	169
老人の防衛学 老人的防衛學	1000	モノコッツイ、ヒュヒューン、ホイサット 摩哥滋、修訓、賀沙多	169

圍繞著阿列克周遭的人物

ハッサム・ロー・タム
哈薩姆・洛・塔姆





山貝サンペイ及艾美エ

把阿列克當作是自己畢生競爭的對手，只要有機會就向他挑戰，但又每戰必敗的念術師就是哈薩姆。哈薩姆為了一心想勝過阿列克，拋棄了自己的家人和族人，專心去修練，以便能藉由磨練再向阿列克挑戰。這在第一部中有敍述。

山貝和艾美是在索列斯(ソレス)島的士兵養成所中，因某件事情而相互認識的一對年輕夫婦。阿列克曾幫過這兩個年輕人很大的忙，總盼望能從他們獲得回報，但這期待卻總得不到實現。可是，在歌米史(ゴメス)村中重遇時、、、、、、。

♆有關阿列克的小情報!!。

1 沙漠就是阿列克的最大壓力來源

雖然阿列克老是口出狂言，但畢竟已是風燭殘年的老頭。所以一旦遇到過於酷熱、寒冷或氣温變化差別很激烈的時候，身體就會嚴重失調。尤其在沙漠地帶會受到特別大的壓力。可是通過索列斯島上的沙漠，卻是到達士兵養成所的最佳捷徑。不過為了顧及到老人的身體，所以就算繞個大圈，也應儘量由海岸線或有樹蔭的地帶來前進。

2 阿列克的罪惡感不會消失

阿列克最初向破邪報告八勇士去向的原意，本來是為了考驗八勇士的本事。可是，在洛・塔姆家中，卻因為這個考驗而遭到失敗，使得阿列克的内心感到非常悔恨。其實當時的失敗並非是由阿列克所造成的，而是庫庫的不中用所導致。

另外加上，和競爭對手哈薩姆戰鬪之後卻未讓其死亡，關於這一點，阿列克對庫庫的罪惡感始終都不會消失。在這種情況之下，對後來會有如何的影響呢？就要看後續的發展了。

綠珠 洛馬爾・賽巴斯江7世
ロマール・セバスチャン7世



雖然是外觀看起來像蜥蜴般容貌的理査士(リーザス)族中的一員，但他的一切動作舉止和人是毫無兩樣。洛馬爾是貝魯邦(ベルンバ)島的名門貴族，也是擁有賽巴斯江家長子頭銜的紳士；然而他卻拒絕將其人生埋葬於雖可過著優渥安穩但又呆板毫無自由、夢想的生活環境中。於是，十年前就斷然離開這個家，憑藉一身劍術的本事，參加馬戲團的表演，過著浪跡天涯的生活。雖然是過著流浪的生活，但加入馬戲團的這一點卻令人覺得格格不入，但也是因有這些經驗，對其後來成為一個勇士的幫助很大。

當聽到父親病危的消息，便對自己的流浪生活畫下終止符而回到自己家裡的洛馬爾，對於以往的浪蕩行跡，產生了很大的悔恨，把從前背棄雙親、兄弟、一族的問題和畢多軍之間產生的大磨擦，歸咎到自己的身上。





當洛馬爾知道父親病危的消息時，就立刻結束流浪的生活，騎著心愛的馬快馬加鞭地趕回家。這時看起來就像是白馬紳士，而不是白馬童子。

離家十年間，和馬戲團的同事們一起過著如家人般生活，如今要告別了，心情上真是非常難過。



當然不可以憑外觀來判斷一個人，雖然明知這一點，但假如沒有多穿一件禮服在外面，看來的確是令人相當害怕的人物。





解決賽巴斯江家中的問題之後，洛馬爾又踏上旅途。

♰特殊能力

能力名	型態	系列	消費能力值	効　　力	必要成員	學習法
颱風 タイフーン	剣	攻擊	5	能傷害單體的ＢＣ級角色		開始即有
颱風眼 タイフーンズ	剣	攻擊	40	能傷害所有的敵人		讀書
時空剣	剣	攻擊	20	能使得所有ＢＣ級角色的守備力量都下降	リリアン 莉莉安	讀書

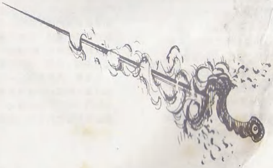
♰要裝備的武器、防具

武器名	種類	攻擊力	参照頁
雷電槍 レイピア・サンダー	槍	24	147
衝刺槍 レイピア・ライジング	槍	48	146
滅風剣	剣	32	142
疾風剣	剣	56	142
烈風剣	剣	60	142
緑刺剣	剣	64	140

防具名	種類	防御力	参照頁
金屬背心 メタル・ベスト	鎧	12	156
國王鎧甲 キング・メイル	鎧	22	156
火龍鎧甲 サラマンダー	鎧	30	153
星盾 スター・シールド	盾	8	159
鷹盾 ホーク・シールド	盾	24	159
海神盾牌 ポセイドン・シールド	盾	32	158

♰要看的書

書　名	總頁數	習得特殊能力	参照頁
劍術覚え書 劍術學習書	800	タイフーンズ 颱風眼　、時空劍	169



⚜圍繞在洛馬爾周遭的人物



在洛馬爾這一章有很多人物登場，上面所介紹的只是其中一小部分，其他還有賽巴斯江的部下們，而馬戲團人員也只有在婚禮的場面才會登場。在此之前，沒有提到有關馬戲團事情，的確令人感到遺憾。這在哈亞地的單元也是如此，沒有辦法看到還是海盜時的哈亞地，實在令人遺憾。

這種事情姑且不談，回到家之後的洛馬爾，會捲入父親去世後的家庭糾紛中，將成為這糾紛的中心人物就是上面所列的人物，這些人的好和壞都可明顯分別出來。

⚜關於洛馬爾的小情報！！

1 洛馬爾的公館不能記錄

在第一部中，一旦進入洛馬爾的公館之後，就無法再走出到外面，同時在公館裏面也無法記錄（セーブ）。所以在抵達公館之前，應先充分提高洛馬爾的等級，同時在進入公館之前，也應事先予以記錄備存。雖公館裏面不是很困難，但為了預防萬一還是如此做較好。由於在公館裏必須花費相當多的時間，假若不幸重來，那就相當費時了。

2 漏聽雪麗的訊息就糟了!!

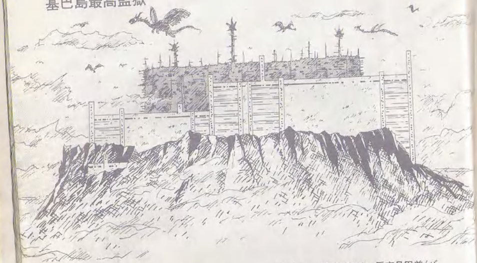
在進入洛馬爾的公館裏和畢多軍戰鬪時，最重要的是能知道哪個房間有畢多軍出現，能告訴你這些的就是雪麗的警訊，因為洛馬爾此時完全就靠雪麗的口白通知，才能趕過去把敵人打倒。由於雪麗的口白，並不是一再重覆說出，所以要多加注意。如果心不在焉而漏失了這些口白，就會不知道敵人行踪，而處於盲目行動的你也只能說抱歉了!!

第2章
各自的旅程
—— 第一部攻略指南 ——

BURA I 的第一部，是從基布洛斯各地方受到八珠的引導，要朝向蘇地亞的港口前進的勇士們的冒險故事，等於是光明與黑暗的前哨戰。在這裏必需要學習戰鬪的方法，提高水準，培養出勇士的力量。

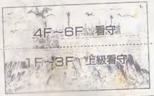
桑・哈亞地ザン・ハヤテ章　基巴ギバ島

基巴島最高監獄



被認為是畢多軍的反叛者，而收押在監獄裏的桑・哈亞地。他的冒險是從監獄裏的單人牢房開始。在監獄中沒有任何武器和防身器，是即使受到損傷也沒有任何可治療之地方。要在這種困境的情況下，一心一意地朝向監獄的出口前進。

敵人角色分布圖

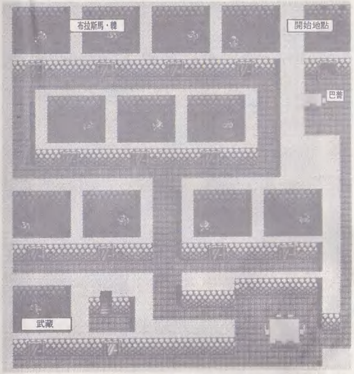


欲走出單人牢房的門時，看守員巴普(バブ)會擋住去路。雖然突然地屬於A級角色登場，但是無法躲開他而通過，如果能把對方打倒，整串鑰匙(鍵の束)就可拿到手，有此所有的牢房就都可打開，而被關在牢房中的人，皆是我方友人，所以最好全部予以救援。只要不斷地救助，自然地也能提高哈亞地的知名度。

不斷地打開牢房的過程中，會遇到一位面對幾位看守員在大顯本事的魁梧男人。他即是哈亞地的海賊夥伴布拉斯瑪(プラズマ)。幫助他把5位看守員打倒，他就會加入我方的陣容！在這裏還可以得到生銹的鑰匙(さびた鍵)。

來到樓梯旁的牢房前時，看守員索菲(ゾフィー)會出現。只要能打倒他，骯髒的鑰匙(汚れた鍵)也能到手，由此鑰匙往下的門就能打開。因為左旁牢房裏尚有一位同伴武藏(ムサシ)被關在裏面，一定要救出他，也讓他加入，增加我方陣容。

基巴島最高監獄　6F





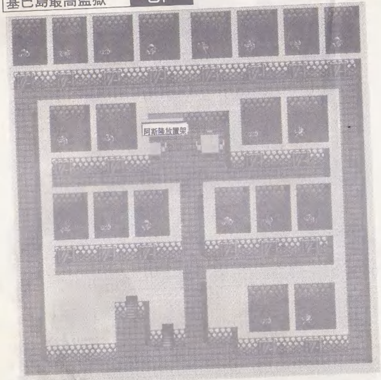
⇦猶若是哈亞地大哥身份的武藏。哈亞地和武藏他們之間的感情比親兄弟還好，彼此都互相信賴著。

⇩面對數位看守員，纏鬪的布拉斯瑪。像他個子這麼大的人被關在狹窄的牢房裏，看起來實在大不合適了！



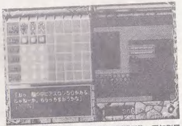
6F能得到的寶物	骯髒的鑰匙 汚れた鍵
	生銹的鑰匙 さびた鍵

基巴島最高監獄 5F



從樓梯走下來，擺在眼前卽有可通往 4 F 的樓梯。雖然有股想馬上從這兒走下去的衝動，但還是乖乖遵循「欲速則不達」這句名言，乾脆繞一個圈子，把所有的囚犯邊救出邊前進吧。如果等級還沒有提高的時候，就算匆匆忙忙的走下去，也無法把上級看守員打倒，反而會被「黑暗包圍」，下場後果是很嚴重的。

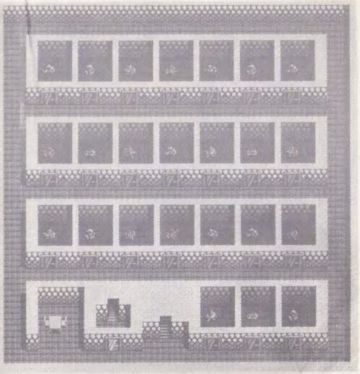
在這一層有恢復的寶物阿斯隆50，在架上放有許多。因為阿斯隆是本章唯一能回復的寶物，所以一定要全拿光才好，總而言之在此，要一心一意提高水準，才是當務之急。



⇧原來從這個架子上，可連續取到阿斯隆。不知別層樓是否也有。

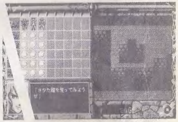
在5F能獲得的寶物	阿斯隆50 アスロン50

基巴島最高監獄 4F



從 5 F 下來時，馬上卽可發現旁邊有通往 3 F 的樓梯，可是在樓梯前有門，而且已上了鎖，在這裏必要的鑰匙是生銹的鑰匙(さびい鍵)。也就是在 6 F 幫助布拉斯瑪，把看守員打倒時獲得的鑰匙，如果此時未讓布拉斯瑪加入同伴的話，你只好垂頭喪氣再回 6 F 去吧！

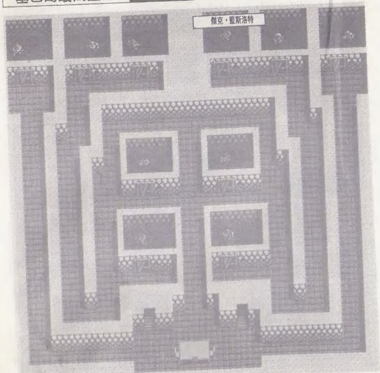
假定就算得到生銹的鑰匙，也要理智點不要立刻到了 3 F 去。因為從 3 F 開始，敵人的本事也變得更強，所以在此先要培養能忍受他人的攻擊，以及加強自己的攻擊力量才好，要將3人的「行動選擇」，把它設定為「攻擊力的訓練」，這樣一來光是走路，也能培養出攻擊力來。



⇧如果帶有適合打開此門的鑰匙，就會自動地使用鑰匙來將此門打開。

4 F 能得到的寶物	無

基巴島最高監獄 3F



這一層的目的，就是要把哈亞地這一夥人的海盜頭目傑克(ジャック)予以救出來，雖然知道目的就可直接朝向關傑克的牢房，但也別忘了救助其他人。原先以為得到傑克加入陣容，就可說是如虎添翼。把阻擋去路的看守員凱茲(ゲッツ)予以打倒，救出來的同時，也能獲得老舊的鑰匙(古くさい鍵)。

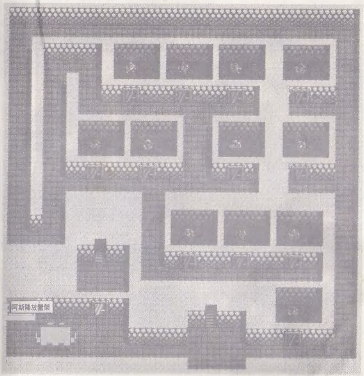
不料，傑克可能受到相當的刑求，體力只有1而已。如果有人此時此刻，捨不得對傑克使用貴重的阿斯隆，那麼以後，傑克就不是一個有戰鬥力的人。雖說惜物情有可原，但是未免也太無情了。



⇧正在刑求傑克的看守員凱茲，因為忙於刑求，對其他樓所發生的騷動竟毫不知曉，太不應該了！

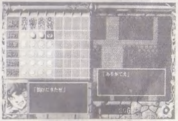
在3F能獲得的寶物	老舊的鑰匙 古くさい鍵

基巴島最高監獄 2F



從下來的樓梯向左前進，就可來到往1F的樓梯，但門已上了鎖，如果手中有在3F所得到的老舊鑰匙(古くさい鍵)，就能簡單地打開，而在這門的左邊，架上陳列有很多的阿斯隆。想要從1F的漫長通道過關，若沒有充分的持有阿斯隆的話，會吃不少的苦頭，這一點決不可忘，一定要去拿才可以。

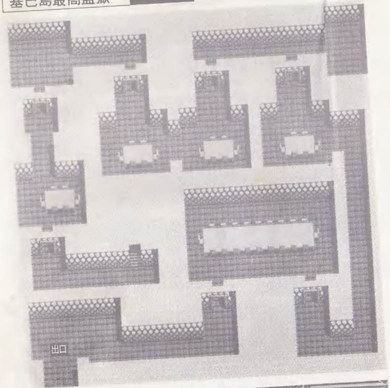
雖然都是囚犯，如果有足夠的體力，皆很想去幫助他們，假定水準已超過10以上，那麼在這裡最好放棄去援助的念頭，直接下到一F去比較好。不能受一時衝動而吃到苦頭，不如確實前進，才是確實的作法。



⇧援助囚犯的優點只是提高知名度而已，所以想要對本章快速的過關，只好狠下心先到1F去。

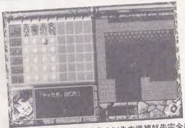
在2F能獲得的寶物	阿斯隆50 アスロン50

基巴島最高監獄　1F



終於來到1F，這兒沒有牢房，只有寧靜的房間而已，總而言之，趕緊朝向出口走過去，因為不是複雜的迷宮，所以相信不會迷路，如果沒有體力時，要立刻使用阿斯隆來回復體力。如果在途中就把阿斯隆全部用完，那是很糟的作法。要知就算走到出口，也不就算是過關（仍有後情）。所以最好是留下兩、三個，由於敵人出現率是亂數決定的，最好用邊記錄邊前進的方法。

出口前，是看守總長比珊（ビザン）在等候著，還是老詞先做記錄之後，再與之碰頭吧！解決警衛隊們，就可走出重見天日了。



⇧總算可走出去了。如果心中以為在這裡就告完全結束過關就錯了。還要更加小心地朝圓滿的結局前進。

在1F能獲得的寶物	無

總算逃出！・・・・・・但等待的是！?

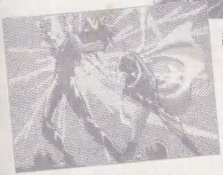
EVENT

總算逃到監獄外，哈亞地一夥人，全身傷痕累累、衣服破爛的出現在監獄長巴茲（バズ）面前。以被救出但卻又被捕捉的囚犯為人牆，等待哈亞地一夥人出現。

此時，一越獄者想乘隙逃走，巴茲立刻揮刀，把那個囚犯一刀兩斷殺死，哈亞地一看，忍不住大叫「住手！」。



⇧千辛萬苦地把囚犯們救出，結果做夢也沒有想到，這麼快就被畢多軍所抓住，同時巴茲猙獰的表情真可怖。



⇧為了殺雞敬猴，一個囚犯，就這麼草率地被殺死，千辛萬苦地逃到此，卻是如此的下場，實在、、、、、、

⇩把殺人當成無上喜悅的巴茲，手無寸鐵的哈亞地一夥人看到了巴茲如此殘忍，氣得全身發抖。





⇧不能對哈亞地見死不救，就由我來替他。　手中的短刀刺入自己的胸中，真是慘不忍睹的畫面。

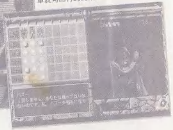
巴茲的內心好像一直等待這句話似地，立刻說：「只要你死，就可以饒了他們」，原來他的目的是哈亞地一個人。此時，自告奮勇而出的是傑克，傑克說：「自己願意替哈亞地送命」，同時拔出短刀，用力刺在自己的胸部上。但是，傑克之死，對巴茲來說也只是一種餘興而已。

EVENT



⇦對哈亞地來説，傑克就像自己的父親般，現在傑克替代自己死，結束了珍貴的生命・・・・・・。

⇩忿怒的３人向畢多軍挑戰。如果前面有累積不少經驗的話，這是簡單就可應付的對象。



監獄長巴兹和畢多軍的目的始終鎖定在打倒八珠勇士之一的哈亞地身上。當知道哈亞地就是八珠勇士之一的武藏和布拉斯瑪，心中雖覺得驚訝和迷惘，但也下了最大的決心，絕對不讓哈亞地隨便被殺死，決意保護哈亞地。其他的囚犯也同意了這種作法。當看到了畢多軍朝向哈亞地湧過來時，立刻將他包圍起來保護。

然而、哈亞地請這些見義勇爲的囚犯退下。決定自己一個人迎戰畢多軍，但終究武藏和布拉斯瑪畢竟不是袖手旁觀的人，於是三人聯手開始攻擊。

⇩巴兹的特殊能力是從眼中發射出藍光。但也只是單純地受到複數的損傷，只要有體力，就無所謂。



⇩當年的海盜生涯，簡直如同親兄弟般的三個人，團結得牢不可破。哈亞地自己不在時，就託負兩人來保護看守，２人只有祈禱哈亞地成功。



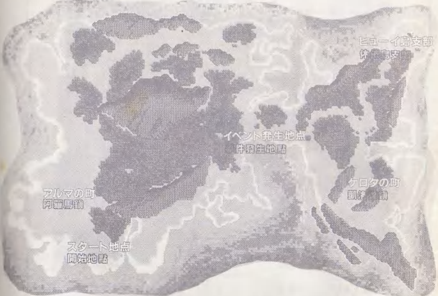


⇧心中懷抱著起伏不定的思緒，啓程朝向蘇地亞港的哈亞地。這是在光的結界失效的10日前的事。

布洛特兄妹章 プロット

休依島
ヒューイ

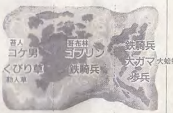
●休依島全體地圖



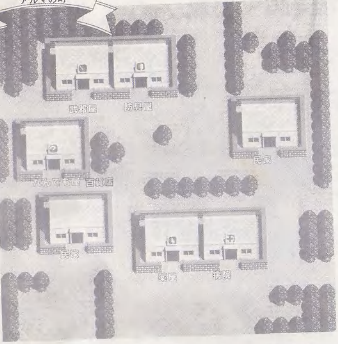
為找尋雙親的敵人〝九尾狐〞來到休依島的康沙和麥麥。第一部的劇情中，唯有本章，是八珠勇士２人在一起，因為是兄妹，所以那是當然的。有２位勇士在一起，給予人遊戲會順利進展的感覺，但是現實却沒如此順利。

哥哥康沙本事相當高強，可是妹妹卻只會給哥哥礙手礙脚。就算和敵人進行戰鬪，隨時有可能會從戰線脱離，想要加以培養，也無法培養，很難成長。但是麥麥却有能把便利的咒文記憶起來的本事，所以儘量讓康沙在能保護麥麥的範圍內，提高她的水準

敵人角色分布圖



阿羅馬鎮
アルマの町



在開始地點西北方位置就是阿羅馬鎮。目前要先把這裏當據點，一心一意提高水準。要讓康沙多磨練攻擊力，麥麥則訓練能力值。至於裝備物，康沙用發射錘矛、龍皮鎧甲，而麥麥用短劍、袍鎧甲、滑翔盾牌。

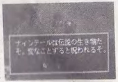
藥屋	
祛毒藥ポイズンセロ	50
阿斯隆20アスロン20	60
阿斯隆50アスロン50	300
阿斯隆80アスロン80	600
阿斯隆滋アスロンス	300
大阿斯隆アスロンビッグ	700
阿斯隆王アスロンキング	8000
強阿斯隆アスロンビアー	60

百貨店	
精神力移動テレポアーズ	300
意念移動テレポット	150
精神安定劑ロストストレス	150
舒坦劑ノソストレス	500

武器屋	
爆打棒	1000
尖短刀ニードル・ナイフ	800
尖錘矛ピック・メイス	100
發射錘矛ショット・メイス	300
短劍ショート・ソード	400
青蜂槍レイピア・ホーネット	800

防具屋	
龍皮鎧甲ザウル・アーマー	300
袍鎧甲ロブス・メイル	250
陶瓷鎧甲セラミ・プレート	600
霧袍ミスティー・ローブ	200
舞鶴鎧	750
青銅盾牌ブロンズ・シールド	200
滑翔盾牌ソアラー・シールド	600

⇨不錯，九尾狐就躲在此島。



EVENT 麥麥被綁走了！

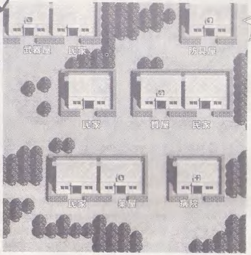
⇨稍不注意，就被綁走的麥麥，讓他一個人單獨是極為危險的。



從阿羅馬鎮一直往東方走的途中，麥麥口渴，單獨一個人去喝水，雖然康沙很擔心，結果不出所料，麥麥被畢多軍發現，給帶走了。

從此以後，康沙得一個人單獨行動，此時如果讓麥麥携帶阿斯隆等藥物時，往後就會無法使用，要注意。

凱洛達鎮
ケロタの町

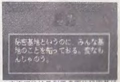


藥屋	
祛毒藥ポイズンセロ	50
阿斯隆20アスロン20	60
阿斯隆50アスロン50	300
阿斯隆80アスロン80	600
阿斯隆滋アスロンス	300
大阿斯隆アスロンビッグ	700
阿斯隆王アスロンキング	8000
強阿斯隆アスロンビアー	60

武器屋	
尖短刀ニードル・ナイフ	800
尖錘矛ピック・メイス	100
發射錘矛ショット・メイス	300
破擊棍ブレイカー・クラブ	700
短劍ショート・ソード	400
青蜂槍レイピア・ホーネット	800

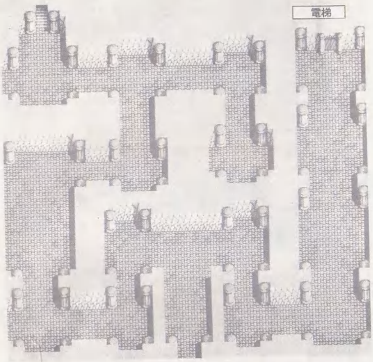
防具屋	
人魚鎧甲マーメート・アーマー	900
龍皮鎧甲ザウル・アーマー	300
陶瓷鎧甲セラミ・プレート	600
霧袍ミスティー・ローブ	200
青銅盾牌ブロンズ・シールド	200
滑翔盾牌ソアラー・シールド	600

麥麥被帶走之後，康沙一人來到凱洛達鎮，在此地，一定要讓康沙的裝備更加完整，另一方面，阿斯隆也要多購買。另外，祛毒藥也順便買一些較好。裝備完整以後，就要前往休依島支部去。



⇧麥麥可能被帶到畢多軍的秘密基地去，要趕快去救助他才行。

畢多軍休依島支部 1F



一旦踏人支部的入口一步，立刻在康沙的面前出現 2 名守衛士兵。當士兵知道康沙就是八珠勇士之一時，會突然地轉擊過來。假定康沙在對付外面的敵人時能夠達到一擊就打倒的水準的話，那麼這些傳傳應可輕易解決，只是士兵所說的話，給人恐怖感。

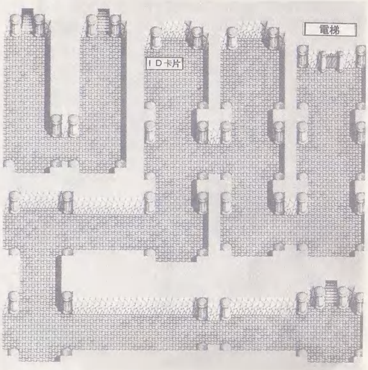
這棟建築物，有很多是屬於死路般的迷宮狀態，只要仔細地看地圖就可了解，有些地方要先到上面一樓，走另一條通路，才能下來的場所。所以會轉來轉去，走動的情況很多，要有心理準備。

這個支部內有電梯這方便乘坐機器可供利用，不過要有某一種的寶物才能乘坐這電梯。因為在 1 F，得不到這一種寶物，只好先利用樓梯上 2 F。



↑假定這些傳傳能把八珠勇士打倒，也許能被提拔為支部長資格。

畢多軍休依島支部 2F



利用樓梯來到 2 F 後，只有一條路可上到了 3 F。因為其他已沒有去路，所以不必猶豫，直接向三樓前進。

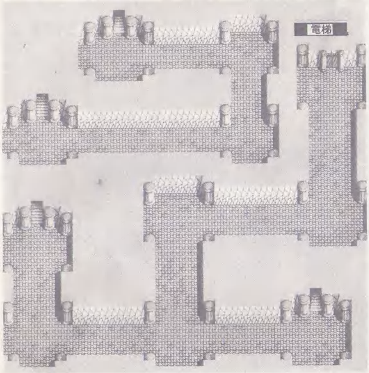
此外，若從反方向 3 F 的另一條路來到這裏，然後再繼續前進時，就會遇到好像閒來無事，閒聊的士兵，他們好像在說起有關於康沙之事，此時如果突然地出現本人時，敵人的士兵，也會嚇一大跳吧！如果打倒他們、、、、、、。

2 F 能得到的寶物	ID 卡片 ID カード



↑在此地聊天的畢多軍的士兵，看來真是閒來無事，口吸著香煙，好悠哉！

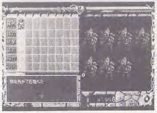
畢多軍休依島支部 3F



３Ｆ也有２種通路，如果由下往上，上來時的通道，從此面地圖情形來看是屬於コ字形。此處絕不會迷路，能簡單地到達４Ｆ，相反地，要從４Ｆ下來時，就是要從右下直接通往２Ｆ的樓梯去。

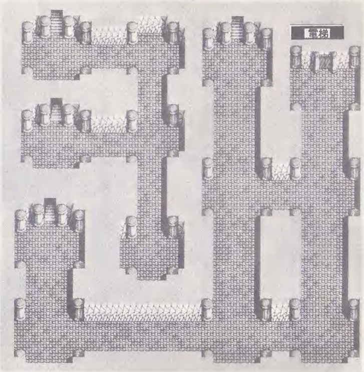
相信到了那時，康沙的水準想心也相當的提高了。

如果攻擊力或體力的水準到達了10左右，想必繼續前進或者攻略完此章，也不會有所問題。只是尚未到達此種狀態，就算本章勉強的過關，到了第二部時，也許就會吃到苦頭。倘若一開頭時，就有水準高有充份體力勇士在的話，那麼，其他軟弱的勇士提升水準就能更加順利了。因此像康沙此種型態的勇士，一個人可能比較容易戰鬪。



⇦剩康沙單獨一個人時，儘可能多進行戰鬪來提高水準往後才比較方便

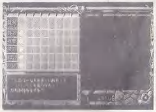
畢多軍休依島支部 4F



從３Ｆ上來時，就要直接朝向到５Ｆ去的樓梯（地圖左上）。倘若要從５Ｆ下來時，就要直接朝向３Ｆ樓梯，（在左下），也就是這裡只是一個通過點。

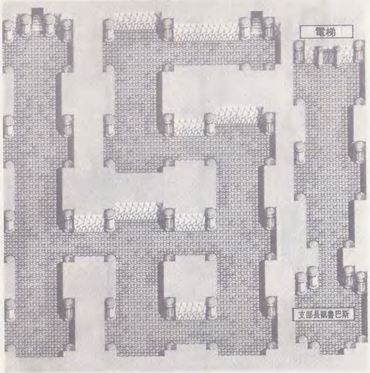
如果康沙的體力等級大量提升的話，也許所買的阿斯隆會成為英雄無用武之地。又加上把敵人打倒時，有時也可能會得到阿斯隆也不一定，倘若阿斯隆數增加得太多，可能會想把它丟掉。

但是，在來到休依島支部之前途中，也許會受到大蛤蟆毒素攻擊也不一定。就算受到毒氣攻擊，也不必匆匆忙忙來使用袪毒藥。可撐到敵人不會施用毒素攻擊的範圍後再使用，之前利用阿斯隆來維持體力，如此一來，身上只要帶一個毒藥就够了，寶物不可盲目使用，要用腦。



⇦對容易擔心的人而言，也許會擔憂沒有攜帶充份的阿斯隆也說不一定。

畢多軍休依島支部　5F



終於到達５Ｆ了，好不容易來到此畢多軍支部最高處，但並不是就這樣代表告完結了，因為在此未遭逢任何事仍究只是一通路罷了。不過也得知最終的目標就是在右邊底處。要利用此處的另一樓梯下到２樓取得ＩＤ卡片後，然後再乘坐電梯直接前往來此層樓的右方通道。

總算乘坐電梯，再度來到這一層，就可以和這裡的支部長凱魯巴斯（ゲルバス）見面。不要輕視支部長凱魯巴斯，他的本事可是很強的。



⇧把抓到的麥麥用繩子綁起，吊在眼前，邊欣賞這種情況，邊喝酒的凱魯巴斯可算是一個殘忍的角色，性格極為陰險。

麥麥也真厲害！

EVENT



⇧得到哥哥康沙冒著自己生命的危險給救了下來，可是麥麥也受到嚴重的創傷，已經有氣無力了。



⇩唉呀！麥麥看到哥哥康沙的臉，好像放心似的，睡著了、、、、、、？

被畢多軍帶走，受到支部長凱魯巴斯痛打的麥麥。歷經一番折磨後，又把年紀這麼小的女孩，用鐵鍊綁著吊起來，實在是太殘忍的作法。幸好受到本事高強的哥哥康沙奮勇的戰鬪，總算把麥麥給救下來。

可是被凱魯巴斯用鐵鍊綁起來刑求，的確受到相當打擊的樣子，被康沙用雙手抱起來的麥麥，身心感覺疲勞不堪，簡直是有氣無力，甚至瀕臨生死的危急情況，使得極為擔憂的康沙不知所措。

至於這一帶所述的內容畫面，就由你於遊玩時，再來好好地感動享受吧！



⇧以前的麥麥、、、、、、不對，不對！絕對無意要這麼說，難道這是還活著時候的麥麥、、、、、、喔，請別誤會我的語氣。



⇨難道俄休族是由熊進化而來的種族嗎？或許是人穿上了玩具熊的衣服，而退化下來的嗎？為什麼會長出一條那麼長，又大的尾巴。

EVENT

九尾狐真的是雙親的敵人嗎？



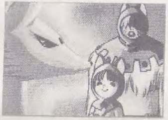
把休依島的畢多軍予以毀滅，使得勇士的經驗，又更加一層的布洛特兄妹，但是在蘇地亞的港口和其他的勇士會合之前，尚有未完成的事要做，那就是被認為殺死他們雙親的九尾狐(ナインテール)要予以找出來，替雙親報仇，康沙好像認為完成八勇士的任務，不如去替雙親報仇比較要緊，真會這麼想嗎！?

⇧進入畢多軍支部附近的森林之後，意然和九尾狐不期而遇。



⇨這就是康沙兄妹走遍天下在找尋的可惡敵人，一定要替雙親報仇。





⇦站在這裡看著九尾狐，牠呈現著多麼溫和的表情。

⇩「不圓滿結束故事」中也有這一幕。真好喔，每一個人都對這一種場面有憧憬。





⇨到達了蘇亞地港口的康沙和麥麥，終於要與八珠勇士共同一起奮鬥。

幻左京之章

卡莫伊島
カムイ

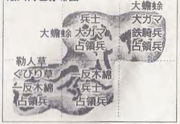
卡莫伊島全部地圖



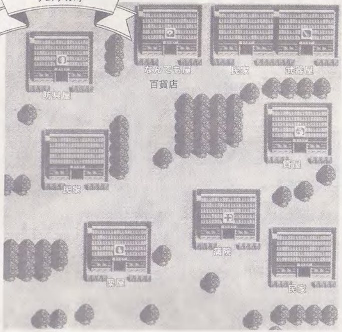
左京乍看之下，好像擁有日本人的氣質，他的實真身份是龍之一族的首領，是冰龍的化身。如果以冰龍的身份來戰鬪時，可以說是所向無敵。他屬於龍的神帝，平常是在天界上，之所以會成為八珠勇士之一，這也就是為了到從前所愛過的女子墳前去膜拜，從上界來到下界所發生的事。因此在本章的舞台卡莫伊島，好像就有這個女子的墳墓存在。

剛開始的時候，左京的能力是設定與凡人相同。或許是為了擔心這一點，所以侍候於左京身旁的金龍和銀龍就在暗中保護他。一旦左京遇到危險時，就會挺身而出來幫助，所以左京的安全可以說是毫無顧慮可言。

敵人角色分布圖



蘇木薩鎮
ザムザの町



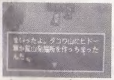
從開始起點向東方前進時，就可以來到卡莫伊島上唯一人口最稠密的地方蘇木薩鎮。首先以此為據點，提高等級的同時，把錢儲存起來，使裝備更加完整。武器是爆打棒，防身具是板塊鎧甲和滑翔盾牌，這是值得鼓勵利用的。在提高能力值的同時，也別忘了訓練能力值。

薬屋	
祛毒藥ポイズンゼロ	50
阿斯隆20アスロン20	60
阿斯隆50アスロン50	300
阿斯隆80アスロン80	600
阿斯隆滋アスロンZ	300
大阿斯隆アスロンビッグ	700
阿斯隆王アスロンキング	8000
強阿斯隆アスロンビアー	60

百貨店	
意念移動テレポット	150
精神安定劑ロストストレス	150
舒坦劑ノンストレス	500

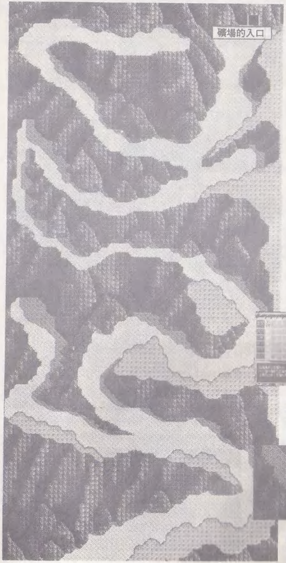
武器屋	
爆打棒	1000
尖短刀ニードル・ナイフ	800
短劍ショート・ソード	400
尖牙劍ファング・ソード	400

防具屋	
板塊鎧甲ブロック・プレート	600
人魚鎧甲マーメード・アーマー	900
霧袍ミスティー・ローブ	200
舞鶴鎧	750
青銅盾牌ブロンズ・シールド	200
滑翔盾牌ソアラー・シールド	600



⇨在達柯山好像存有畢多軍的礦場。

達柯山



位置在卡莫伊島東北方的達柯（ダコウ）山，是個人煙罕至的地方。可是最近突然變得有些奇怪。原因就是畢多軍的礦場所造成的，但是目前的情況，仍對左京未造成影響，他單純地只為了能到達楓（かえで）的墳墓而朝向達柯山去。在這裏需要建議的就是，要到達柯山之前，最好儘可能將左京的能力值升到10級後再來。為了以後於第二部時不想吃到苦頭，最好這麼做吧！



⇧對於獨眼小鬼要特別注意提防，因為獨眼如果發出奇怪光線時，就會使全身動彈不得。



⇧狹窄的山路真是感到無聊極了，如果再不走快一點，就會遇到敵人了。

EVENT

沒有楓的墳墓！？

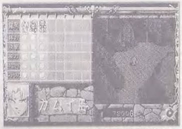


⇨明明將骨骸埋葬在這裡卻不見了，對於心愛的人竟遭受這種侮辱，真是不可原諒。

到達達柯山的頂端，應該可以看見楓的墳墓。天啊！這個墳墓已經被不知明的人給挖起，原來埋在裡面的骨骸也不翼而飛。難得經過一萬年才能再重見，竟遺失了骨骸壺。這樣子的話，楓的靈魂將永遠無法升上天堂。左京對於汚蔑這神聖地方的人，瞬間從心底燃起無比的憤怒。



⇧聽到左京的驚嘆聲，原來在暗中保護的金龍、銀龍都現形，向四周周圍展開調查。



⇧偷挖楓的墳墓是畢多軍在這裡設置礦場所造成的，左京於是對這魯感覺到憤怒。

左京變成冰龍和金龍、銀龍成一組搭檔

怒從心生的左京，終於把本被壓抑的能力發揮出來，恢復成原來冰龍的姿態。此時一直隱藏在暗處的金龍、銀龍也出現了，於是三人就組成能力最爲強大的三人搭檔。

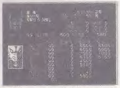
同時爲了追查盜挖楓的墳墓的採礦所負責人的責任，就衝進內部去。相信裡面的所有人都不能應付他們這三人的搭檔。



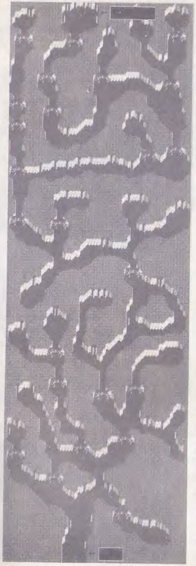
⇧可說達到本遊戲設定參數的最大值。至於攻擊和防禦的特殊能力都已達到完美境界。



⇧雖然比不上冰龍，但也幾乎算是很相似的。討論數値是毫無意義，一切還是要有很強的本事才行。



⇧金龍、銀龍並沒有特殊的能力，因為這兩條龍存在的本身已屬於極為特殊，所以並不需要具有特殊能力。



畢多軍礦場的死路特別多，因為是礦山，山路分岔特別多應屬自然現象，因此死路當然也特別多，所以要多參考左邊地圖，才能進入至最深部。

進入這裡時，想必已是成爲一支最強的 3 人小組狀態，所以根本不必害怕被敵人打倒，甚至可以說已明知會得勝而和敵人戰鬪，這應也算是左京（冰龍）的這一夥人本事太高強所造成的悲劇吧！因爲等値到達99已是最高的數值，所以面對這三人而能打鬪的敵人是沒有的。所以在這裡並不是要靠戰鬪來提高經驗，而是要以享受遊戲劇情來玩就可以了。

進入畢多軍的礦場中，首先的第一個目的就是要見這裡的負責人赫爾・吉特說是要懲罰來的更恰當吧！赫爾・吉特的嘴裏雖然不斷說出神氣的話，但是在瞬間就身首異處了，這可以說是赫爾・吉特的命運太過於倒霉，遇到無異以卵擊石的頭痛對象。

雖然楓的墳墓已無法恢復到原來的樣子，但還是把偷挖墳的採礦場給……。



⇧被小鬼般的赫爾・吉特任意驅使的，就是被畢多軍強迫帶來的島上人民。



和五羅漢的對決

⇦五羅漢當中，首先出現的是裂虎。到離開礦場爲止，五羅漢會接二連三出現，向冰龍發動攻擊。

⇩龍與虎殺得昏天暗地，真是一場道道地地的"龍虎鬪"，這個情況和"前門之虎，後門之狼"的意思是完全不同的。



打倒赫爾・吉特之後，在離開礦場走出的途中，左京冰龍遇到虎之一族中的裂虎。虎之一族和龍之一族在天界本就是世仇的死對頭，但相方首領麗虎和冰龍之間早就有和解的誠意。對此點非常不滿意的虎之五羅漢：裂虎、熱虎、我虎、亂虎、破虎就企圖想把冰龍給消滅。

再度與九尾狐相會



五羅漭個個拼命向冰龍撲殺過來，於是展開了激烈的你死我活的龍虎鬪。至於情況如何，自己可以好好的來操縱遊戲看看。

從礦場出來的冰龍，又再改變爲人的左京姿態。雖然尸經把赫爾・吉特打倒了，但是楓的墳墓也很難再恢復舊觀了。在心中滿是悲傷的左京的面前，忽然出現傳說中的動物，九尾狐。

⇧唉呀？好像曾經在哪看過這隻狐……。對了！牠就是九尾狐。



⇨古時候九尾狐還沒有修練得道時，曾被人抓去，差點被殺掉，幸好遇到左京而被救起。



⇧當年楓和左京之間的相愛情況，或許九尾狐也知曉。重新建造好墳墓後，合掌膜拜。

洛・塔姆家之章

摩得島モード

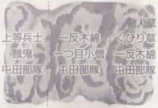
摩得島全體地圖



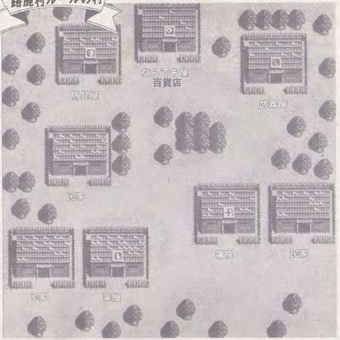
被選爲八珠勇士的念術師巴比爾・洛・塔姆（バビル・ロー・タム）。即將前往蘇地亞，對將留在家中的妻子瑪麗亞和獨子庫庫以後的生活極爲擔心，於是決定把太太和兒子２人寄託在薩拉仙村的親友家，爲此一家人就朝向薩拉仙村出發。而將成爲洛・塔姆家冒險的舞臺就是摩得島，島雖然不太大，但洛・塔姆家和薩拉仙村之間有一座大的山谷，要越過這山谷，必須通過一個極爲艱險的洞窟。

庫庫是在嚴格的父親和慈祥的母親之下扶養長大。可是在這麼美好幸福的家庭，不知道往後將會遇到什麼樣的命運啊！

敵人角色的分佈圖



路鹿村ルールの村



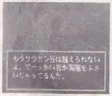
走出洛・塔姆家一直朝向北方走，就會來到這個村莊。暫時在這裡停頓，讓一家人成長起來。巴比爾立刻可以提高等級，但庫庫因爲年紀較小，身體又衰弱，較不容易成長。庫庫的裝備以錫杖、陶瓷鎧甲、滑翔盾牌最爲理想。然後也要施以能力值的訓練。

藥屋	
祛毒藥ポイズンゼロ	
阿斯隆20アスロン20	
阿斯隆50アスロン50	
阿斯隆80アスロン80	
阿斯隆滋アスロンズ	
大阿斯隆アスロンビッグ	
阿斯隆王アスロンキング	
強阿斯隆アスロンビアー	

人魚鎧甲アーメード・アーマー	
袍鎧ロブス・メイル	
陶瓷鎧甲セラミ・プレート	
霧袍ミスティー・ローブ	
舞鶴鎧甲	
星盾スター・シールド	
青銅盾牌ブロンズ・シ゛ルド	
滑翔盾牌ソアラー・シールド	

爆打棒	
尖短刀ニードル・ナイフ	
尖錘矛ピック・メイス	
短劍ショート・ソード	
錫杖	
修練杖グラディウス	
尖牙劍ファング・ソード	

百貨店	
精神力移動テレポーアス	[illegible]
精神安定劑ロストストレス	150
舒坦劑ノンストレス	500



▶洞窟的入口好像被大石頭給封住了。

EVENT 如果救助受傷的熊……



▲大熊在說：「我的肚子痛得好難過喔！」

朝薩拉仙洞窟南邊走去時，就會遇到一隻很大的熊。熊看起來凶暴，但天性就喜愛動物的庫庫，卻一點也不感覺可怕，走過去和熊交談。聽了庫庫的一番交談之後，熊就乖乖坐了下來，喃喃自語地小聲呻吟。庫庫了解是肚子痛，便點點頭露出笑容。

庫庫向媽媽瑪麗亞說明原委，並請媽媽爲它治療。瑪麗亞唸了咒文之後，熊的腹痛就立刻停止了。熊不斷向庫庫一家人道謝之後，就轉身回森林去了。做了一件善事的一家人又再度繼續旅程。不久來到洞穴的入口處，正如以前所聽說過的，入口被大岩石給封住了，想推也推不動。一家人正在不知所措時，剛才被醫好肚子痛的熊出現了，庫庫就請求熊的幫忙，熊走過去用渾身力量把岩石給推開了。



▲這隻大熊也許是因爲沒有人能治療它的腹痛，它只好孤單地忍受著肚子的疼痛吧！要遇到這個事件之後，故事才能往下展開。

▼爲什麼會有熊登場呢？相信讀者應可了解。如果是安排 100隻松鼠來推動大岩石，想必難以叫人相信的。





▲這隻大熊一定是相當的喜歡庫庫，因此才會再度出現在庫庫面前來幫助他。

薩拉仙谷的洞窟 B1F

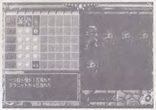


這是在整個劇情中最大的難關。薩拉仙谷洞窟構造全部爲三階層，若要走到出口必先要下到地下三層的谷底，然後再往上爬才能到達。而且，在地下二層的地方，有一條河流將洞窟分割成二半。

在洞窟內，有很多地方地面都呈現著紫色。那是毒沼，如果一不小心踏入，體力會不斷的消耗。

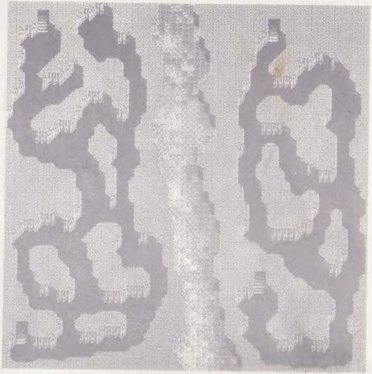
但也因爲河流與毒沼的關係，在洞窟中必須要繞一大圈行走，所以也可藉此來提高等級。

此外，庫庫相當厭惡陰暗之地，所以一旦進入又暗又濕的洞窟中，立即會有沈重的壓力出現。在壓力不斷堆積後想要利用武器攻擊動作也會變得遲頓。幸好有巴比爾在所以可免無謂的擔心。



⇦在洞窟中出沒的人，品性都相當壞，所以要格外小心。

薩拉仙谷的洞窟 B2F



到了此層，也許庫庫已經脫離了戰線。也或許是因爲沒有祛毒藥的藥物而使得全身爲毒氣所侵入，雖然還留有體力但却無攻擊力，無法將敵人打倒而一直進行不會結束的戰鬪，爲了避免碰到像這樣的消耗戰，事先要大量的採購阿斯隆和祛毒藥，在進入洞窟前要預先記錄一下。

剛才所述的是屬於最壞的情況，總而言之在洞窟內的敵人比外面的更加難纏，而且也沒有可治療的醫院，所以要安然渡過此區只有靠巴比爾一個人苦撐了。巴比爾的本事相當高，難怪會被選爲八勇士之一。或許只要是對本遊戲操作技巧很好的，光靠巴比爾就可結束本章……。當然也要讓庫庫多多磨練才好。



⇦如果在攻擊力零時遇到岩魔人，那麼後果則不妙了。

薩拉仙谷的洞窟 B3F



總算來到地下三層。在此穿越谷底後便可直接朝向出口前進。雖然如此，敵人的本事很高也要留心前進才是，這可說是屬於磨練的洞窟，也許有人會想利用此機會讓庫庫得到些戰鬪經驗此想法也不錯。但是如果巴比爾的體力和藥物都還有多餘的話，讓巴比爾攻擊敵人，瑪麗亞保護庫庫，庫庫防衛自己，以此基本保護的基礎線方式前進較好。

到了洞窟外，就可説等於是到了薩拉仙村了，因爲能到村子也只有一條路而已。假定在洞窟中受了傷，就要趕緊用阿斯隆治療，而繼續朝向村子前進吧！

到達薩拉仙村後要立刻去醫院再治療，還要到武器和防身具店補充。同時，爲了讓庫庫能獨當一面戰鬪，提高等級，在此地要讓庫庫多多磨練。因爲這是對庫庫而言最後的機會了。

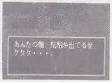


◀雖然同樣是在洞窟內，但已經走過谷底在朝向出口處。

薩拉仙村サラセンの村



到了村子後要先去買武器、防具如果庫庫的等級仍然很低，就要以村子爲據點：留在此地磨練以提高等級，此時不可進入卡魯洛斯的家中，因爲一進去後便會和巴比爾分手。而且在要進入卡魯洛斯家時，要記住把所有東西都交給庫庫。



⇨並不能説因爲有巴比爾的朋友住在這兒，對村子就完全放心。

藥屋	
祛毒藥ポイズンゼロ	50
阿斯隆20アスロン20	60
阿斯隆50アスロン50	300
阿斯隆80アスロン80	600
阿斯隆滋アスロンズ	300
大阿斯隆アスロンビッグ	700
阿斯隆王アスロンキング	8000
強阿斯隆アスロンビアー	60

武器屋	
爆打棒	1000
尖錘矛ピック・メイス	100
短劍ショート・ソード	400
錫杖	800
修鍊杖グラティウス	500
尖牙劍ファング・ソード	400

防具屋	
人魚鎧甲マーメード・アーマー	900
袍鎧甲ロブス・メイル	250
陶瓷鎧甲セラミ・プレート	500
霧袍ミスティー・ローブ	200
舞鶴鎧甲	750
星盾スター・シールド	700
青銅盾牌ブロンズ・シールド	200
滑翔盾牌ソアラー・シールド	600

EVENT 薩拉仙全村都是畢多軍的手下

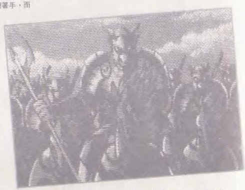


▲老朋友難得見面，卡魯洛斯和巴比爾彼此緊握著手，而庫庫却露出不安的表情。

讓庫庫提高等級後再去探望巴比爾的友人卡魯洛斯（カルロス）。卡魯洛斯以前和巴比爾同時接受念術師的訓練，但中途便放棄了，是個沒有耐心不中用的人，但在巴比爾離開後能照顧巴比爾一家的也只有他而已，巴比爾很高興的和他見面而他也答應幫助巴比爾照顧家人，此時巴比爾將要和庫庫他們暫時分離，雖然很難過，但仍爲了當八珠的勇士而前往。

但故事並不是這樣就結束了，當巴比爾離開薩拉仙村朝向南方繼續前進時，從很遠的地方傳來了聲響。巴比爾決定躲在樹後看個究竟。

巴比爾一看，原來是畢多軍。約有幾百個畢多軍騎著馬前往他才把庫庫他們留在那的薩拉仙村。於是他也立刻疾馳過去，因爲他怕畢多軍將會襲擊村子，而庫庫他們就會有危險了，想到此巴比爾更加緊轉身朝村子奔回。



▲目擊了畢多軍朝向薩拉仙村奔馳時的巴比爾，感到庫庫他們將會有危險於是也轉向村子趕去。



▲以巴比爾友人自居的卡魯洛斯不曉得從何時起已經成爲壞蛋了。



◀「我那麼相信他，他居然出賣我」說了此話的巴比爾露出了連鬼神也會害怕的表情，好像將有一場驚天動地的事會發生似的。

庫庫有動物們的相助



◀熊、獅、狼、蛇……動物們紛紛集中過來表露出忿怒的神情。

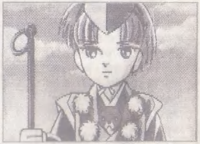


▲受了重傷而快要死的巴比爾千萬不能在此就陣亡了，但以此種身體狀況是無法完成八珠勇士的任務。

本來一直以爲是巴比爾好友的卡魯洛斯原來在暗中受了畢多軍的操縱，已成爲畢多軍的一夥，而且不只是卡魯洛斯，整個村子的人都成了畢多軍的手下，而洛塔姆一家人就像毫不知情的飛蛾一樣撲向了火還不知道呢。對於卡魯洛斯的殘忍做法，庫庫有生以來第一次燃燒了怒火，也許是感受到了庫庫的忿怒，在不知不覺中有許多動物集中了過來。

▼動物們都喜歡庫庫，只要庫庫有事，便會隨時趕來。





▲庫庫決定替代巴比爾以八珠勇士身份出發，同時代表動物們照顧庫庫的是鼯鼠貝比（バビ），到底貝比的廬山真面目是……

阿列克・赫斯頓之章—— 索列斯島

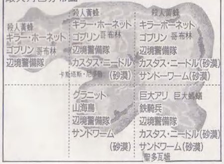
索列斯島全體地圖

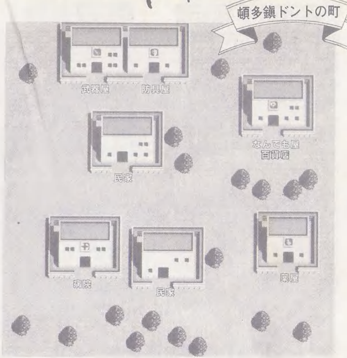


在這個故事開始時，把有關於八珠勇士的情報交給七獸將之一破邪(ハジャ)的占卜師長老，也就是阿列克。他給予所有的勇士各種磨練。自己也要在出發到蘇地亞之前，決定將索列斯島畢多軍的士兵養成所給毀滅。

所以本章和其他章有稍微不同的內容；因此不必太認真的考慮。來！前進吧！不過有些困難就是了。

敵人角色分布圖





索列斯島上，唯一有人口集中的地方是頓多鎮。在這裏最好能讓阿列克的能力值等級提高。阿列克的出現場合，使用武器來戰鬥不如使用特殊能力，所以對於能力值的訓練，千萬不可以偷懶。需要裝備的東西是：黃蜂槍、陶瓷鎧甲、滑翔盾牌。



▶好像得不到有意義的情報。

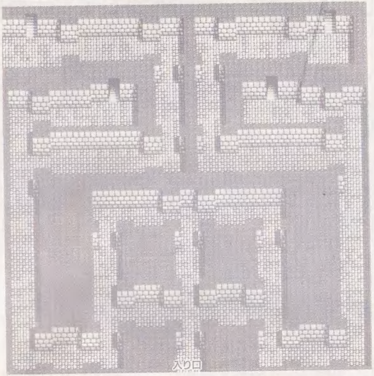
薬　屋	
祛毒藥ポイズンゼロ	50
阿斯隆20アスロン20	60
阿斯隆50アスロン50	300
阿斯隆80アスロン80	600
阿斯隆滋アスロンズ	300
大阿斯隆アスロンビッグ	700
阿斯隆王アスロンキング	8000
強阿斯隆アスロンビアー	60

百　貨　店	
精神力移動テレポーアズ	300
意念移動テレポット	150
精神安定劑ロストストレス	150
舒坦劑ノンストレス	500

武　器　屋	
爆打棒	1000
針短刀ニードル・ナイフ	800
發射錘矛ショット・メイス	300
短劍ショート・ソード	400
修練杖グラディウス	500
黃蜂槍レイピア・ホーネット	800
尖牙劍ファング・ソード	400

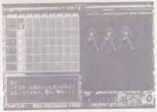
防　具　屋	
板塊鎧甲ブロック・プレート	300
人魚鎧甲マーメード・アーマー	300
袍鎧ロブス・メイル	250
陶瓷鎧甲セラミ・プレート	600
霧袍ミスティー・ローブ	200
青銅盾牌ブロンズ・シールド	200
滑翔盾牌ソアラー・シールド	600

士兵養成所 1F



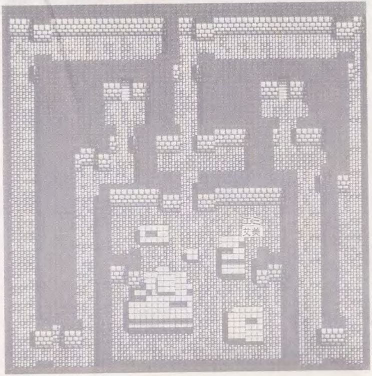
這裏是畢多軍的士兵養成所，也就是磨練士兵的地方。這裏有很多健壯的士兵。所以阿列克的等級還在低下的時候，絕對不要莽撞進去較爲理想。如果必需要進入內部時，儘可能分爲 2 次進去最爲理想。第一次是到地下一層向那邊的女孩子索取到樓上的鑰匙，第二次就是要爬到屋頂時。由於一次要把所有的事情都處理完畢，面積實在太廣大了，因此才會有分爲 2 次處理較爲輕鬆的想法。

要到地下去時，走右前方的樓梯，要上 2 樓時，走左邊深處的樓梯，如果使用了前面所說以外的樓梯時，不是上了一層就停止或者無路可走。對於這一點要多加留意。最好是除了行走必要最低限度的通路，以外的事情都不要去做。如果沒有重要的事情，到處隨便徘徊，瞬息之間搞不好就會遭到瀕臨死亡的狀態！



◀敵人那麼認真的反擊，可是阿列克的態度十分悠哉。

士兵養成所 B1F



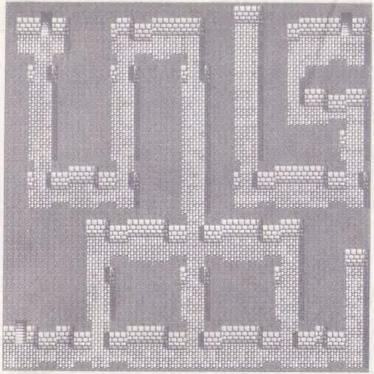
突然先上樓也是白跑的。到此之前首先要找到一位名叫艾美(エミ)的女孩子。在這裏絕對不會迷路，只要按照通路前進就可以了。要在隨時記錄的情況下前進。如果很倒霉，突然遇到敵人的暗算，那就划不來了！

地下一層樓中央大廳的角落裏，有一個女孩子躲藏在此，這個人就是艾美。根據她說，畢多軍在屋頂上，正在舉行徵召新兵的比武大賽，得勝者能無條件的加入畢多軍，也能得到高額的獎金。艾美的哥哥因母親生病，無錢可買藥，所以也去參加比賽。她來阻擋哥哥不要參加，也請阿列克幫忙說服哥哥，阿列克被艾美的魅力所吸引，所以就和携帶有到屋頂的鑰匙的她一起前往比武場。



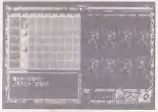
◀雖然聽她所言內心也感到極爲懷疑，但本身也有所企圖而答應了。

兵士養成所 2F



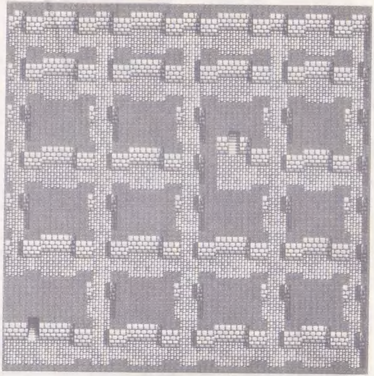
在地下1F得到屋頂的鑰匙(屋上の鍵)之後，姑且要先回到頓多鎮。一定要讓阿列克的攻擊力能力值補充好以及使體力恢復，才是最理想的方法。然後儘量大事採購阿斯隆50和阿斯隆滋，如此準備後出發前往屋頂也才算有萬全的準備。如果感到養成所中的敵人仍無法應付時那也就是說阿列克的等級還不够。如此就仍要在鎮上附近來提高等級，等阿列克有了耐久力後，再到養成所去較爲理想。如果只顧匆忙的冒進，那只是徒然的消耗體力而已。

2F只是通道，參考地圖找到能到3F的樓梯。雖然會繞了個圈子，但總比遇到敵人好。如果不幸遇到敵人時，只有硬著頭皮作戰了，想要逃？憑阿列克目前的速度來說幾乎是無法辦到的。



◀幸好這裏屬人間形的敵人，雖然敵人本事很高但不會唸咒文。

兵士養成所 3F



3F的情況就像是棋盤目一樣，如果沒有地圖，那只有在原地打轉了，而到後來會精疲力盡，體力也會消耗怠盡而自滅了。這裏是像迷宮般的地方，到處都是相似的連續路況實在讓人十分討厭，幸好地方並不大，且從地圖中就能仔細的看出來，因此若能邊參考地圖邊前進，應該就不會有太大的問題。

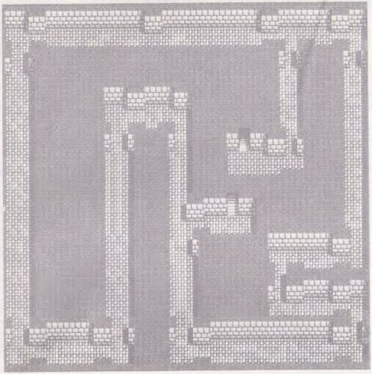
雖然是叫士兵養成所，但大部分是通道，找不到鍛練士兵的地方。也許這裏是剛剛建好還沒有什麼設備吧！因此只要不迷路，小心前進即可。

雖然已經有了幾次的戰鬪經驗，但是敵人的能力也愈來愈強，如果不使用某程度的特殊能力是無法打倒敵人的。但要分辨出那些是用普通的攻擊力就可打倒敵人，而那些不能。如此，才不會對所有敵人都用強大的法術來應付，如果不這麼做，只有造成能力值的消耗，所以要儘量用有效率的方式戰鬪。



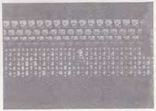
◀在阿列克的特殊能力中，經常使用的是多頓(ドーン)。

士兵養成所 4F



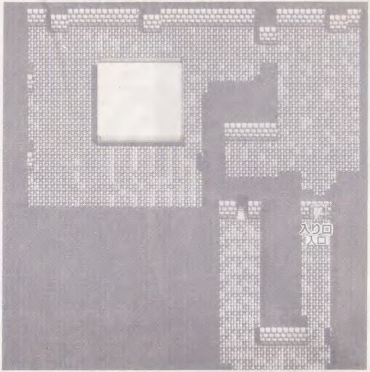
4 F説起來也屬於通道，就算遇到叉路，不管從左從右走都可到達 5 F的樓梯，所以是極為容易的情況，只是坦白說，從右邊走路比較近一些，很快就可到達目的地的屋頂，也要認真的記錄(セーブ)，以免造成任何的憾事。

應該在地下 1 F就得到了屋頂的鑰匙，但為什麼鑰匙沒有在阿列克所持有的道具欄中呢！這是因為跟在他後面的艾美拿著。也許有人會想即然艾美跟在後面就讓她一起參加戰鬭也不錯，但因為阿列克要讓艾美知道自己的本事很強所以便不讓她參加，也或許阿列克認為讓艾美參加只會碍手碍脚罷了。



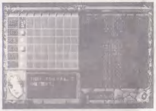
◀的確，在圖面上只有看到阿列克而沒有看到艾美。

士兵養成所 屋上



如果沒有到地下 1 F就匆忙的爬上來此時將會相當的後悔，假定能依前面的說明按部就班的前進，來到了大會會場的入口處，就會遇到已拿了鑰匙的艾美在那等著了。

地圖的左上角所看到的白色方形處就是招募新兵的比武台，當阿列克到了此地時，觀衆興奮的心情正達到高潮。比賽就要開始了，一個個子很大看起來本事很高強的人竟然和一個瘦巴巴猶若一推就會四脚朝天的人在比武，而原來這個瘦巴巴的人就是艾美的哥哥。阿列克遵守和艾美的約定，要代替她哥哥出場比賽，其實就算沒和艾美約定，看到瘦得可憐的他，不管是誰都會同情而自告奮勇的替他比武的。



◀來到這才發覺鑰匙是如何的重要，或許心中也會受到些打擊。

EVENT

上了女色的當的阿列克



出場比賽的選手和觀衆都是畢多軍的人(?)阿列克打倒了對手後竟發現有2個人想對獎金動歪腦筋，經過打聽後原來艾美和瘦巴巴的那個人是夫妻，對於此阿列克相當吃驚，好像內心有什麼企求但却又無權干涉，總而言之事件總算平安的告個段落，也算是一件可喜可賀的事了。

◀他不行了，不管誰看都知道像此瘦皮猴哪有能力比武，同時，艾美會愛上這種有氣無力的人真讓人感到奇怪。



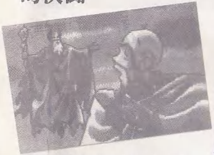
▶哦！真讓人感到興奮，這對阿列克僅靠赤手空拳的比武，能得勝真是不容易。



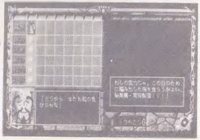
▶竟讓阿列克參加比武而自己却順手牽羊，管他的，以後還是要靠他們的照顧。

和宿敵的競爭者哈薩姆的決鬪

送走要回故鄉的2人後，心中鬆了一口，此時出現一個老人，這人竟然是阿列克的死對頭哈薩姆(ハッサム)，他和阿列克每次碰面總愛拼得你死我活，但也沒有勝負之分，哈薩姆對此心中極不甘心，這次又突然出現挑戰，看來這對老人又將要拼鬪一場了。



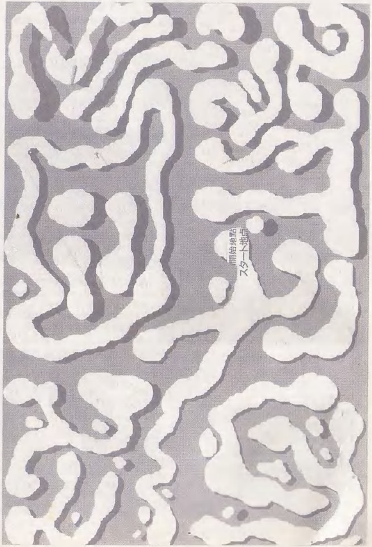
▲這對死對頭的阿列克和哈薩姆，看他們2人比武好像只是朋友間互相磨練，但却也是毫不含糊的冒著生命危險的比劃著呢。



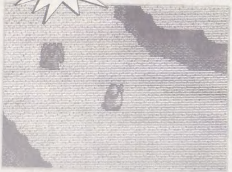
▶已經上了年紀，身體也僵硬了，這2人竟又要冒生命危險來比武，不過不用同情他們，因爲他們彼此都會施展 各種神奇招術的。

死後的世界

遭到哈薩姆的必殺技，被推進死後世界的阿列克。在此地不會有敵人的出現。要利用各處的鬼火跳躍點來朝向出口處，因爲前進方法極爲繁雜，所以在地圖上要邊畫跳躍路線邊移動來前進。



EVENT 爲了要兌現和哈薩姆的約定



哈薩姆所施展的奇術是把阿列克送到死後的世界，這種作法並不是把阿列克殺死，而是讓他徘徊於死後的世界中。只是如果阿列克在死後的世界找不到回地界的路，那麼也就跟死之無異。以哈薩姆而言，年紀也很老了，這2人都可說是風燭殘年了，於是敢甘冒著自己生命危險把阿列克送進死之世界想來個同歸於盡。

▲的確是我得到勝利，但爲什麼掉入死亡的世界呢？阿列克心中不解的想。

▶統治死後世界的人或許是一個看門的，目前仍不知道，總而言之，對於這個世界的規則要仔細觀察才是。





◀奇怪，好像是麥麥和康沙，但他們2人不可能也在這啊，那麼這2位到底又是誰呢？只要見到他們就可以知道了，在此是屬於重要的人物。

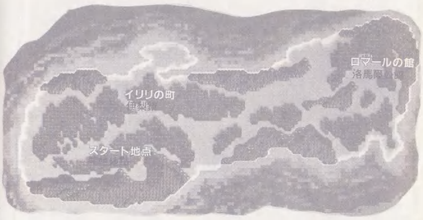
▼一旦見面又會爭論不休的這2人，也是彼此最信賴的人，更是值得交往的朋友。

死後的世界，坦白說在第一部中是屬於最困難的地方，已在前頁的地圖做了介紹，但光只是看地圖在中途也會迷路，因爲主要能做跳躍的鬼火有好幾十把，在每個地方，那一個鬼火會移至到那一個鬼火都須要自己發現，循著自畫箭頭的路線來前進才能到達目的地，此外對類似的地形也要多多加注意。



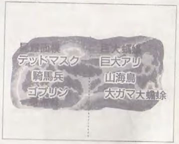
洛馬爾・賽巴斯江7世之章 貝魯邦島 ベルンバ島

貝魯邦島全體地圖



乍看之下像蜥蜴般姿態的理查士族的洛馬爾，是貴族出生。成爲本章舞台的貝魯邦島就住了許多理查士族人，而洛馬爾家也在此，因爲他對於貴族的生活過得很不習慣而寧願在外過流浪的生活。洛馬爾聽到父親病危的消息而立刻趕回來是本故事的開始。洛馬爾在流浪的時代加入了馬戲團，學會了各種表演和劍術，不斷的苦練之後，據說只要劍在他手上，於基布洛斯而言可說沒有人能贏他。如果能使洛馬爾的劍法好好的發揮，本章就能輕鬆的過關。本章中的重要關頭是在洛馬爾公館的時候。

敵人角色分布圖



伊梨鎮イリリの町



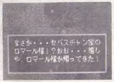
這是在貝魯邦島上唯一的市鎮。劍術很好的洛馬爾，等級的最低限度也要到10才行，尤其是在洛馬爾公館，要能恢復體力才是最理想的，在此要儘可能多買阿斯隆，至於裝備則是黃蜂槍、舞鶴鎧甲、星盾。

薬　屋	
祛毒藥ポイズンゼロ	50
阿斯隆20アスロン20	60
阿斯隆50アスロン50	300
阿斯隆80アスロン80	600
阿斯隆滋アスロンズ	300
大阿斯隆アスロンビッグ	700
阿斯隆王アスロンキング	8000
強阿斯隆アスロンビアー	60

武 器 屋	
爆打棒	1000
破擊棍ブレイカー・クラブ	700
短劍ショート・ソード	400
黃蜂槍レイピア・ホーネット	800
尖牙劍ファング・ソード	400

防 具 屋	
龍皮鎧甲ザウル・アーマー	300
陶瓷鎧甲セラミ・プレート	600
霧袍ミスティー・ローブ	200
舞鶴鎧甲	750
星盾スター・シールド	700
青銅盾牌ブロンズ・シールド	200

百 貨 店	
意念移動テレポット	150
精神安定劑ロストストレス	150
舒坦劑ノンストレス	500



▶因爲是小島，事情很快便傳了開來。

EVENT 值得懷念的老家出了大問題！



回到離開已久的家的洛馬爾，受到大家的歡迎，尤其是10年來一直盼望洛馬爾能早日回來的未婚妻雪麗（シャロン），高興的睡不著覺。但病危的父親不久之後便斷氣死了，而弟弟比爾（ピエール）的眼睛也失明了，自此時起，公館裏便充滿了極爲悲傷的氣氛。

▲聽到父親病危消息，洛馬爾結束流浪的生活回到家中，家人和部下們都以興奮的心情迎接他回來。

自從父親生病，可算是洛馬爾叔父的俾斯麥（ビスマルク）便企圖想奪取賽巴斯江家的財產，於是叫自己孩子約翰和比爾來比武，比爾双眼就因此受傷失明，洛馬爾一聽忿怒之餘決定要找俾斯麥父子報仇，其他人聽到均露出極爲暗嘆的神情。因爲俾斯麥和畢多軍早就暗中有所勾結。



▲洛馬爾的未婚妻雪麗，自從洛馬爾離家後，一直在等他回來，對於雪麗的深情，洛馬爾感動的無話可說。



▲父親去世後，一對眼睛也被俾斯麥父子弄得失明而一直忍受痛苦的弟弟比爾，對於一直在外流浪不歸，到現在才回來的哥哥，無話好說。



▲洛馬爾的房間和十年前離家出走時一模一樣絲毫沒變，他非常喜歡做各種的發明研究，所以在房間內有各式各樣，堆積如山的發明，在角落還放著時光隧道機呢。

EVENT



和畢多軍勾結的俾斯麥父子!!

◀貪得無厭的俾斯麥父子來了，爲了想得到更多的財產竟造成了骨肉相殘的情況，並且和畢多軍勾搭上，眞是個缺德的人。

▼"以牙還牙"利用此報復手段(?)把約翰的眼睛也給刺傷的洛馬爾總算替弟弟報了仇，但問題並不能就此而結束。



洛馬爾回來的第二天，正好俾斯麥父子前來，他們看到洛馬爾的出現相當吃驚，於是立刻向他攻擊。然而因爲洛馬爾在馬戲團中學過如燕的輕功，同時又有良好的劍術，很輕易的就將俾斯父子打倒。俾斯麥看情形不對留下了狠話帶著眼睛被刺傷的約翰慌忙逃走。

加強公館的守備體制



▶要如何加強公館守備的會議就等於是在研究如何打這場背水之戰的準備。

部下們看到洛馬爾將俾斯麥父子打倒，洩了恨，都高興的歡呼起來，但洛馬爾却非常冷靜的觀察了情況，並立刻準備迎接下一次畢多軍的襲擊。首先掌握了公館的完整圖面，並在每個房間內派守警衛人員，在分派人員時，還有極爲眞實的模擬作戰，讓遊戲者的心情也跟著興奮起來，只是沒有那麼嚴格。但是如果洛馬爾的等級已在10級以上，就不用對此問題大傷腦筋了。



◀能分派的只有15人但却要用來保護11個房間。



◀雖然房間相當大，但敵人幾百人也能進去嗎?(疑問!?)

洛馬爾公館

在此對洛馬爾公館重新做個了解吧，此公館是正統的貴族公館，相當的大，光主要房間就有11個，在此會有幾千個畢多軍的人攻進來，爲了能讓洛馬爾對於較危險的房間能及時趕過去幫忙，做援護，應該把房間的配置好好牢牢的記住才是，例如離樓梯較遠的房間，跑過去要花較多時間的房間要多加派幾人，戰鬪一旦開始，洛馬爾完全要靠雪麗的情報來移動。(敵人來攻的地點順序請參考圖編號)





EVENT

總算決定要離開了

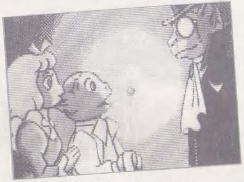


▲ 大家同心協力總算將俾斯麥父子和畢多軍擊退，這全是因洛馬爾回來才能順利解決的。

洛馬爾面對畢多軍和俾斯麥父子的戰鬪到底誰能得勝，全看遊戲者的本事了，如果能順利得勝，塞巴斯江家以後便穩如泰山了。這樣或許就能彌補不在家時讓家中發生慘事的愧咎心情。

而此時洛馬爾也開始將眼光移到外面的世界，對於畢多軍各種缺德的惡行洛馬爾也開始了解爲何而戰，和身爲八珠勇士所擔負的使命。

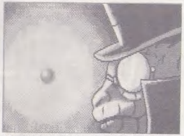
比爾和雪麗都相信洛馬爾此後會留在賽巴斯江家，然而洛馬爾把家中的事交待給比爾處理，並表示自己要以八珠勇士身分到外面去。如此一來又要讓雪麗等了，雪麗雖然放不下心，但她似乎知道勇士的重要性，爲了要保護基布洛斯的和平，洛馬爾只有再次離家了。



▲ 綠珠又出現在洛馬爾的面前，這次好像不能再拒絕了。



▲ 幸好洛馬爾回到賽巴斯江家，才能使家中回復平靜，可是現在又要走了。



▲賽巴斯江家已經穩如泰山了，如果就此留在家中則無法繼續磨練劍術，對洛馬爾而言出外磨練比待在家裏來得好。

莉莉安・藍斯洛特之章

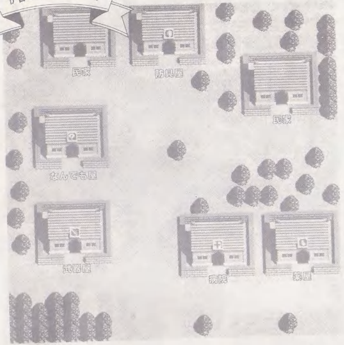
阿拉明特島
アラメンテ島

●阿拉明特島全體地圖



在找尋初戀男孩的針術名人莉莉安。和男友分手是很早以前的事，有關這男孩的線索也只有2人以前的照片而已。光憑這個想要得到消息是相當困難的，於是莉莉安認爲最後的方法只有去拜託占卜師了。就這樣到了阿拉明特島的占卜師村，在占卜師村中，莉莉安將會遇到很多事情。

伊魯伊奈鎮イルイネの町



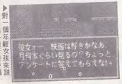
以此爲據點來提高等級及多賺點錢，裝備是針短刀，人魚鎧甲、滑翔盾牌最爲理想，至於武器還不如準備防身具來得重要，莉莉安憑著針術什麼事都能做，雖沒有武器，也不必害怕。

薬　　屋	
祛毒藥ポイズンゼロ	50
阿斯隆20アスロン20	60
阿斯隆50アスロン50	300
阿斯隆80アスロン80	600
阿斯隆滋アスロンス	300
大阿斯隆アスロンビッグ	700
阿斯隆王アスロンキング	8000
強阿斯隆アスロンビアー	60

百　貨　店	
意念移動テレポット	150
精神安定劑ロストストレス	150
舒坦劑ノンストレス	500

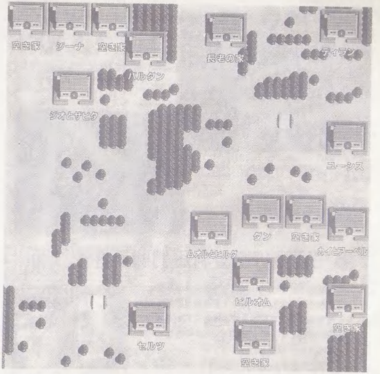
武　器　屋	
針短刀ニードル・ナイフ	800
尖錘矛ピック・メイス	100
發射錘矛ショット・メイス	300
修練杖グラディウス	500

防　具　屋	
板塊鎧甲ブロック・プレート	600
人魚鎧甲マーメード・アーマー	900
袍鎧甲ロブス・メイル	250
陶瓷鎧甲セラミ・プレート	600
舞鶴鎧甲	750
星盾スター・シールド	700
青銅盾牌ブロンズ・シールド	200
滑翔盾牌ソアラー・シールド	600



▶對一個年輕女孩來說，單獨出外旅行是會遇到很多事的。

占卜師之村



位置在阿拉明特島西北部的占卜師村，從伊魯伊奈鎮到此地有相當遠的距離，因爲莉莉安是女孩子，耐久力不多，還好她有一種能恢復體力的基姆力(ギムレ)術，因此只要提高能力值，就能夠輕而易舉的來到此地。

占卜師村和其他鎮上比起來有4倍之大，房子很多，共有16家却沒有一家商店，所以無法在村子裏將體力和能力值恢復，也無法買到新的武器和防身具。因此，想買的東西，一定要先在伊魯伊奈鎮全部準備妥當。

來到此地，想要找占卜師，但所有的房子都上了鎖也沒有見到任何村人，只有一家可以進得去。



◀總算找到一家沒有上鎖的房子了，進去看看吧。

EVENT 被冤枉的莉莉安……



進入沒有上鎖的房子後，裏面空無1人，莉莉安大聲喊叫，走來走去，都沒有任何回應，也看不到人，忽然從玄關外傳來「小偷！！」的叫聲，原來她被誤認爲是個闖空門的小偷而被捉了起來，好像是因爲屋内的卷軸失竊了。

▲房子裏好像沒人。這就是長老的家，但莉莉安不知道。因爲一再叫喊也沒有人出來而進去看時，就被誤會爲小偸。

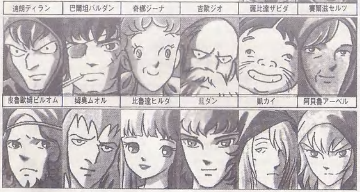


▶突然湧出許多村民把莉莉安當成小偸捉了起來，使莉莉安蒙受不白之冤，如果這麼多的人，當初在莉莉安叫喊時都出來應聲，就不會有這個結果了。

首先要進行調查村民們的不在場証明

最後只好施展針術，總算使村人相信她是八珠勇士之一，但仍無法使小偸的罪名澄清，要証實自己是冤枉的只有一個方法，找到真正的小偸。自從三天前長老外出旅行後，村中沒有人出入，如果是在此之間卷軸被偸的話，那嫌犯就是許多村人中的一個了。





除了尤西斯和長老之外的12人，都是可疑之人

對嫌犯進行調查的基本條件是確認不在場証明，所以要挨家挨戶的拜訪這12位村民，了解他們的不在場証明是如何，然後再對可疑的部分做進一步調查，這種方式有點像偵探冒險的遊戲，會感到很有意思。

名稱＼不在場証明	2天前的不在場証明	昨天的不在場証明	發現的事情
迪朗 ディラン	在家裏打掃。	到皮魯歐姆家，但皮魯歐姆不在，便在他家等了一會兒，皮魯歐姆還是沒回來。	2天前站在窗戶往外看時，看到阿貝魯從長老家走出來。
巴爾坦 バルダン	因爲吉歐來了，便一塊喝酒。	昨天吉歐也來了，又在一起喝酒。	最近聽到凱和阿貝魯談到有關卷軸的事情。
奇娜 ジーナ	送蔬菜到賽爾滋家。	中午，姆奥來了，可是人好像不太對勁。	今天姆奥的情形和昨天一樣，讓人看了很奇怪。
吉歐 ジオ	到巴爾坦家。	昨天也去了巴爾坦家。	昨晚看到姆奥不知道拿什麼東西在長老家附近徘徊。
薩比達 ザビダ	看著天花板。	看著地板。	自己一次能吃下7個漢堡。
賽爾滋 セルツ	因爲拜託奇娜送蔬菜來，所以一直在家等著。	邊散步邊到旦的家去玩。	前天發現凱一直朝長老家的方向看著。
皮魯歐姆 ピルオム	因爲人不舒服很早就睡了。	到姆奥家去，但他不在，於是和姆奥的女兒比魯達一起玩。	並沒有特殊情況。
姆奥 ムオル	和女兒一起在家玩。	女兒很喜歡的寵物小鳥不見了，於是便到外面去找，但沒有找到。	最近奇娜和賽爾滋的感情特別好。
比魯達 ヒルダ	和爸爸一起在家玩。	爸爸出去找不見的小鳥，後來皮魯歐姆來了，所以和他一起玩。	因爲爸爸去找小鳥，很晚才回來。
旦 ダン	一直在家。	到了晚上賽爾滋來了。	2天前的晚上，明明沒人在的長老家中有灯光出現，好像有人在裏面的樣子。
凱 カイ	到外面去散步。	在家和阿貝魯聊天。	沒有什麼好談的。
阿貝魯 アーベル	到外面散步，沒有特殊情形。	和哥哥凱一直在聊天，並沒有踏出家門一步。	什麼也想不到。

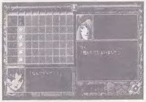
也有看起來可疑，但一點也不可疑的人

凱和阿貝魯的情形

從人們口中得知，這對兄弟似乎對卷軸很關心，同時又發現，2天前阿貝魯曾到過長老家，關於這點，在追問阿貝魯時，他說曾看到凱進入長老家，於是又追問凱，凱最後承認又說把卷軸燒掉了。但仍然不解，經過再三追問才發現，這對兄弟彼此以爲對方偷了卷軸，爲了要維護對方才這樣說。



▲弟弟以爲哥哥偷了卷軸，爲了維護哥哥而說謊，反而造成了反效果。

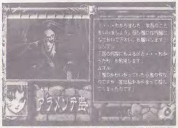


▶哥哥以爲弟弟是小偷，所以故意裝出是他做的而說了謊。



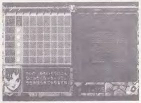
▶雖然他們的骨肉手足之情令人值得敬佩，但對莉莉安而言，等於是白費功夫了，而調查又要從頭開始了。

姆奧的情形



▲不小心殺死小鳥是問題的開始。如果說謊是很容易就會被揭穿。

雖然有種種讓人感到可疑的行動，但結果卻是意料外的，原來比魯達不見的小鳥是被他不小心殺死的，由於這隻小鳥是比魯達最心愛的寵物，所以不敢說是被自己殺死而扯出飛走的謊話。接著便趁夜晚時到長老家附近把小鳥給埋起來。



▶到姆奧晚上埋小鳥的地方查看(長老之家後方)，發現的確有些痕跡。那麼莉莉安該怎麼辦呢，



▶因爲小鳥又復活了，姆奧非常高興，爲了答謝小鳥的重生又提供了新的情報。

EVENT 總算是喜劇收場



▲莉莉安總算找出真的嫌犯，村人們喝采鼓掌，但心裏仍感到十分不解。

經過再三調查，莉莉安終於找出了嫌犯，喜劇收場。對此結果，也許和莉莉安一起行動的遊戲者會有股不想繼續玩下去的想法，原來種種的一切都是阿列克所搞的鬼，雖然內心生氣但也只好認了。

▼到此爲止的部分似乎像文不對題的鬧場，但直到利用水晶珠來看事情時，氣氛變得極爲嚴肅。





▲哦！我的天啊，原來村子的長老就是阿列克。阿列克赫斯頓在前面曾提過，應該知道他是屬於什麼性格的人。

長老阿列克已經成爲八珠勇士之一而出發了，所以無法找他算自己初戀男友的下落，莉莉安感到十分失望，此時尤西斯便上前推薦自己，願用水晶珠來替她算算看初戀男友和父親的事。水晶珠上不斷出現各種影象，但在突然顯出某一種場面時就破裂了，這種情形對莉莉安來說造成很大的衝擊。於是就離開村子繼續踏上旅程了。



▲心中懷著沈重的心情要去蘇地亞的莉莉安，也許進入第2部後會真相大白，而從她的表情可看出她是多麼悲傷了。

犯人搜查流程

首先一定要全部向每人詢問完三道問題，否則以下偵察流程無法順利展開。
綜合所有的情報，覺得阿貝魯兄弟之間的嫌疑最大。

⇩ 前往凱及阿貝魯之家

呼叫阿貝魯出來詢問有關2天前的不在場證明→再叫出凱出來(情節請參考P100，凱及阿貝魯的場合)⇨最後說出曾從巴爾坦家中聽到要去偷卷軸的對話。

⇩ 到巴爾坦家中

詢問巴爾坦昨天的不在場證明，堅不承認只說與吉歐一起喝酒，經與吉歐對質後，仍無所得，不過說曾在昨夜見姆奧在村長家附近徘徊。

⇩ 到姆奧家中

詢問姆奧有關昨天的不在場證明，終於透露出埋葬小鳥的原委(情節請參考P100，姆奧的場合)。

⇩ 前往長老房屋的上方處



發現埋葬小鳥的地方，莉莉安利用鉢術使小鳥復活起來。

⇩ 帶著小鳥回到姆奧家

爲感謝莉莉安，姆奧把新發現告訴莉莉安，他於昨晚也在村長家附近見到過巴爾坦。

⇩ 到巴爾坦家中

再度向巴爾坦詢問有關昨天的不在場證明，巴爾坦仍再度堅稱與吉歐一起喝酒，死不認帳。

⇩ 到吉歐家中

同樣詢問昨天的不在場證明，並且很持疑的說出「でも、バルダンさんは　いながったんじゃなくて？(奇怪，巴爾不是不在家嗎？)」，聽完上述的話。吉歐急忙說不知道且把莉莉安給趕了出來。

⇩ 到巴爾坦家中

仍詢問巴爾坦有關昨天的不在場證明。巴爾坦終於說出是受吉歐所託做僞證，其實吉歐一直渴望長老家中的卷軸。

⇩ 到吉歐家中

吉歐終於承認卷軸是他所偷取的。此偷竊的背後夾雜著父子之愛，吉歐總認爲倘若讓其白痴兒子薩比達看了卷軸也許就能讓腦筋變好，因而偷取。

然而事實就果眞如此嗎？隨著犯人的找出，這一場鬧劇也會就此眞相大白（原來一切都是村人所假扮演的)。

第 3 章
八勇士的戰鬪

—第二部　攻略指引—

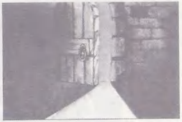
當所有片斷的事情都解決完成，八勇士集合於蘇地亞。一場眞正的戰鬪將從此展開。如今都已成長的8個人能夠共同行動是一件非常值得安慰的事情，但由於8個人的共同行動，反而使事情相糾纏而增加了複雜性這也是個不可否認的事實。



八勇士的戰鬪開始了

蘇地亞的港口是在市鎮的一個角落，有一座小屋孤獨的蓋在那裏。在那裏，御子所等待的８勇士集合了。

莉莉安到那小屋時，洛馬爾及阿列克早已在那裏。二個人正因第３個勇士的出現而高興，他們互相開始寒喧。這時候，第４個勇士 — 哈亞地開門進來，莉莉安非常驚訝地看著哈亞地，他的臉龐不就是從尤西斯水晶球顯示出和父親在一起的男人嗎？心中極爲混亂的莉莉安想著。阿列克他們因莉莉安的不安而安慰她，卻不曉得到底是什麼原因。



這時，門又開了，站在門口的庫庫因爲個子實在太小，開始時沒有人認爲他會是個勇士，但知道眞相後，大家便很和善的迎接他。

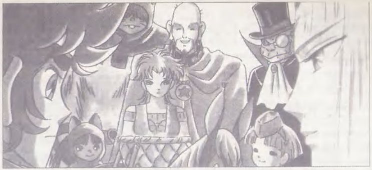
接著出現的是康沙及麥麥，麥麥代替沈默的康沙非常嚴肅地細說他們的情形，至此已集合了７位勇士了，但是對於哈亞地來說，無法壓抑情感的女人和吵鬧的小孩子他都不中意，他心中暗暗地想，難道這些就是被挑選出來的勇士嗎？

這種不安與不滿化爲言語喊了出來！

而此時所張貼於光的御子的結界，只剩下一天的期限了。但是最後一個勇士尚未出現，大家都在担心究竟發生什麼事的同時，左京出現了！







於是傳說中的八勇士終於集合了，雖然這是使命，目前八勇士彼此之間仍不瞭解對方的性格，這樣就不能產生共同行動的力量。於是八勇士一邊自我介紹藉以彼此溝通一邊看著那個帶著天眞無邪笑容的光之御子。重新燃燒起保護御子的使命感！

八勇士彼此發誓要使御子成爲光神利斯克，在恢復基布洛斯的和平之前，要共同戰鬪。哈亞地猴急的要打倒畢多軍，打開小屋的門。卻發現小屋好像已被包圍。





木獸將索多巴和水獸將巴拉率領數百萬的軍隊在外面等著，八勇士瞬間愣了一下，這不是８個人能應付的數目，但是只見阿列克不知什麼原因仍輕鬆地向前走去，於是哈亞地也勇敢地往前走去，決定接受挑戰，沒想到奇蹟發生了……！



八珠勇士·隊伍的組合方式

1 八人在一起＝天下無敵！

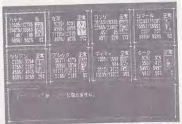
在第一部各章中進行冒險的勇士們，從第2部開始，全部都集中在一起了，形成八人組成的隊伍。當然、各勇士不會是從最初的等級開始。而是從他們第一部中所得到的等級開始，所以在第一部中辛苦得到的代價在此終於能發揮了，的確是一件令人感到快樂的事情，但也不能說這八人集中在一起就能高枕無憂什麼都不怕了，因爲在戴亞斯（ザイアス）大陸上已是屬於畢多軍的根據地，這裏出現的敵人，比第一部中出現的敵人本事要高強多了，所以即使勇士的等級上升了，而未來所遇到的敵人也是逐漸變強的。

雖然領導八珠的勇士個個並不算是很崇高的人，而大家的地域性及種族也都不同，彼此間的性格也不同，他們是臨時被湊在一起的。所以想要這8個人很融洽的相處在一起實在不是件容易的事！當然，各種人生的境遇也跟著展開了，關於這一點，從第一部各章的結局和第2部的序幕中想必你也能串連起來了！例如：哈亞地和莉莉安的關係以及阿列克和庫庫的關係等等。這些在遊戲的進展上會呈現出非常微妙的關係。例如：莉莉安的復元術用在哈亞地的身上是不會產生任何效果，那是因爲莉莉安的心中十分討厭哈亞地所造成的現象。同伴就是同伴，敵人就是敵人，像這種「明確劃分」的遊戲觀念，在此必須盡早放棄，因爲人際關係在這個遊戲中是佔了非常重要的部位，所以有關這種關係的地方就要牢牢地掌握。

同時，有關各勇士們進行戰鬪時所扮演的角色及其功能，也是必需要一一掌握的，這件事是很重要的。從各種形態上來區分，有利用武器攻擊最爲得意的類型，和利用水術或念術等此特殊能力攻擊得意的類型，此外還有，雖然不善於攻擊，但對於恢復或移動等等的特殊能力爲最拿手的類型，可分爲上述這三種。



▲原本在第一部時還屬於空盪盪的狀況盤，現在全都塡滿了。但是想要同時操縱8個人實在不是件容易的事。



▲對莉莉安而言，哈亞地可算是同伴中的敵人，所以就算他不幸遇到意外受了重傷，也會不加理睬的。

利用武器攻擊的類型，就要使其進行攻擊的訓練，將他們放置於隊伍的前頭藉此來進行攻擊。而運用法術來進行攻擊的類型，則要對他們進行關於能力值的訓練，可能的話，多看幾本書儘量從中學會一些新的法術，以供在戰鬪中時運用。強烈的法術來封住敵人的攻擊。對於不適合攻擊的類型，就要加以訓練其能力值和敏捷度，可在戰鬪時，一邊恢復我方的體力一邊可自我防禦。如果遇到較弱的敵人時，也可以加入戰鬪行列中以提高自己的經驗值。

如此一來，這8人隊伍的排列就有許多的組合方式了，有時候要看操縱者的性格如何，眞可說是千變萬化的。現在，把各勇士的特殊功能及搭配模式等等介紹出來以供參考，詳細敍述於後。

2 掌握各個角色

正如前面已經提過的，八位勇士必須互相分攤任務，否則在戴亞斯大陸所從事的冒險將會遇到非常大的困難。這雖然是屬於全體的行動，但也必須善加利用每個人特有的能力才行，所以玩者對於這八位勇士的性格及特徵，必須清楚地掌握才行。

桑·哈亞地ザン·ハヤテ



是位使用劍術系統武器來攻擊的戰士類型。以悍將般的攻擊行動是其特殊才能，眞不愧以前是在海上幹過海盜的角色。他擁有特殊的怪力，對於水是最拿手的，但却患有懼高症。對哈亞地而言，平常就須要盡量加以作攻擊的訓練，讓他本來就力大無窮的威力得以發抒。遇到戰鬪時，要把他排在衆人的前面，讓他那種向來做事都轟轟烈烈的個性發揮出來，如果再讓他看了「戰鬪爲男人天性！」這本書之後，就能學會可使全體敵人受傷的暴雷技巧，像他這樣的人，與其讓他使用特殊能力，不如讓他揮動劍攻擊還來得有較大的殺傷力。

幻 左京



眞不愧爲龍神，他的武功特別高強。在8人之中是具備攻防能力最均衡的人物。在此需注意一點便是他的水術，他擁有攻防二方面的法術，如果再看書後，便能更加提高他的本事。例如：看了「攻擊的水術指南」之後，就可學會爆水破的這一技能可發揮壓倒性的攻擊能力，若看了「防禦的水術指南」後，能够施展水壁讓我方所有人員能用防禦層來做爲保護。當然，就算不施展各種神術，也兼具有超人一等的攻擊力，所以就算能力被敵人封住了也不必太担心。這角色，把他放在隊伍的前頭也是可以的。

康沙·布洛特ゴンザ·ブロット



可裝備棒或斧系統的武器，憑著巨大的力量，不斷地把敵人打倒，好像杜瓦夫類型般似。他所擁有的特殊能力是能投擲大岩石。所以平常就須訓練其攻擊力，遇到戰鬪時，把他和哈亞地排在最前方對敵人進行攻擊。由於他比哈亞地還耐打，所以放在最前方也不礙事，這可能是康沙·布洛特最大的特徵吧！而唯一可使用的技術是他能使複數敵人受到損傷，他破壞岩石的樣子簡直就像是職業摔角選手。但是與其使用落石術，不如讓他使用普通方法還來得強。這裏沒有一本適合給康沙看的，因爲他也毋須看任何書的，他是一個憑著自己感覺做事的人。

洛馬爾·賽巴斯江七世ロマール·セバスチャン7世



雖然外觀上看起來很像一隻蜥蜴，但他却能施展西洋劍或槍類的武器來攻擊敵人，是屬於一個不折不扣的騎士。對他而言，訓練攻擊力可說是不可或缺的條件，只可惜，可能因爲屬少爺型的個性相對而言缺少了忍耐力，所以不要將其派在前方攻擊。他利用劍的特殊能力簡直像擊劍比賽的選手一樣，能把劍的尖端不斷地旋轉引起小型的暴風，使敵人受到損傷。此外，看「劍術指南」之後，能學會使敵人喪失防禦能力的時空劍擊法。這點在洛馬爾的各種技巧中，是使用頻率最高的一種，他也是一個以武器攻擊爲理想形態的人。

莉莉安・蘭斯洛特リリアン・ランスロット



針術的名人 — 莉莉安是個不適合攻擊的類型，她雖然也有相當高強的攻擊力，但總不像哈亞地或左京那樣靠得住。她的最大特徵是可供復元的針術，不必靠任何道具就可讓體力恢復以及八勇士中唯一能治療中毒的人就是她。爲了讓這種針術隨時可以運用，所以對能力值的訓練就變成不可欠缺的。又爲了要強化針術，多多看書亦是非常重要的事。所以要儘快讓她看「針的神密」此本書，使其學會能夠使同伴們一次就恢復體力的基姆力玆此技巧吧！至於爲了要強化攻擊方面的技巧，就要看「殺人針的極意」，來學會可造成所有敵人損傷的針棒術。她是位極爲難能可貴的人物，要多多給予照顧。

麥麥・布洛特 マイマイ・プロット



從外觀上說話的情形來看，麥麥不像是15歲的俄休族少女，就如所見的是不適合攻擊的類型。一旦遇到攻擊，立刻會脫離戰線的纖弱少女。但是行動却非常敏捷，所以可針對此優點來訓練其動作的敏捷度。如此一來，便不怕受到敵人的威脅。因此，有必要施以能力值的訓練。讓她看「方便的魔法術」，可學會一口氣就能從迷宮跳出的比帕術。如此一來，大家再也不會把她看成是一個礙手礙脚的角色了。

阿列克・赫斯頓アレック・ヘストン



本行是算命師，但能使用強力的魔法，也因爲他完美的魔法，所以當他們在戴亞斯大陸冒險時，常可得到許多的方便。普通的作法，是讓他反覆去做，能力值的訓練及多看書。在戰鬪時最常施展的多頓術可以使敵人全部受傷。同時，對於與突發事件有關的敵人也能發揮非常大的效果。所以也是一位非常珍貴的角色。如果讓他看「老人的防禦學」這種書後，就可學會能把敵人的能力搶過來的修訓術，加上「老人的魔術」書中，也能學會復元系統中品實和曼唐等特殊技巧。如果這些都學會了，就能從瀕死狀態下復活，而且也能從這個城鎮到那個城鎮做快速地移動。所以，不要看他是位老人，他仍是非常管用的。

庫庫・洛・塔姆クーク・ロー・タム



在八勇士中，年紀最小，等級的提升也最爲緩慢，所以可能是第2部剛開始時最爲軟弱的人。在這種情況下，最好不要讓他參加戰鬪。總而言之，剛開始時，庫庫是屬不適合攻擊的類型。但若平常多多加以鍛鍊，將來再繼承父親的遺志，一定會成爲一個出色的大念術師。庫庫的特殊能力是念術，爲了好好善用其念術，平常必須努力加以訓練能力值，有時候要強迫他看書，尤其在看了「間接的念術考」後，就能學會防止敵人先發制人亞邪嘔。或者讓他多看念術秘傳，以便學會使敵人毀滅的念術及地獄流等等。在各種學習中不斷成長，將來必定會成爲一個值得期待的人。

3 排列的各種組合法

會出現不同的隊伍排列方式這是理所當然的。以８個人而言就共有40,320組不同的排列組合。雖然組合法相當多種，但排列最好在有所方針之下來加以組合才有其意義。照下列３種方針來組合排列吧！

模式之一

ハヤテ	左京	ゴンザ	ロマール	アレック	リリアン	クーク	マイマイ
哈亞地		康沙	洛馬爾	阿列克	莉莉安	庫庫	麥麥

這是屬於以攻擊力爲優先的排法，因此，將有強大攻擊力的人排在最前面，没有攻擊力的人排在最後面。當然，排在前面的人也必須具備防禦力。大致上來說，只要具有攻擊力相對也會有防禦力，所以應没有什麼問題才對。首先、要把行爲像隊長一般的哈亞地排在最前面，第２位是攻防俱佳的左京，左京和哈亞地的順序前後相反倒没有什麼關係，第３是力大無窮的康沙，第４位則是劍術凌人的洛馬爾，以這些人做爲進行戰鬪時前方的主軸。後面則排可施用法術的阿列克及能讓我方所有人員恢復體力的莉莉安，再來則排不適合攻擊的庫庫跟麥麥，若能以這樣的方式來進行，應是够充分的了。讓左京把法術和武器以隨機應變的方式來分開使用，使他成爲猶若戰爭時管制塔的功能。

模式之2

ゴンザ	ロマール	左京	ハヤテ	マイマイ	アレック	クーク	リリアン
康沙	洛馬爾		哈亞地	麥麥	阿列克	庫庫	莉莉安

這是防禦優先的形式，特別爲不讓任何人脫離戰鬪的隊形。當進行了一段程度戰鬪後，排在最前面的人最容易受到敵人的攻擊，這是很容易理解的。因爲那個位置是最易讓敵人瞄準的地方，却也是個最易反攻的位子。所以在最前面排了最耐打的康沙便不礙事了。第２位是和康沙具有相等體力等級的洛馬爾，而第３、４要排哈亞地或左京是没什麼差別的。在這一夥人當中，夾雜體力小耐力也差的庫庫及麥麥，而不是將他們放在最後方，這是爲了考慮萬一受到敵人的亂攻時的狀況。若眞的遇到亂攻時，所謂最後方最不易受到攻擊的說法，就没有人敢打包票了！

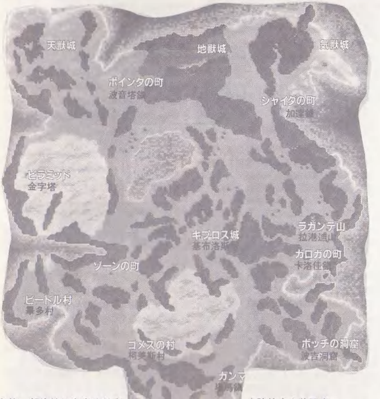
模式之３

左京	アレック	ゴンザ	ハヤテ	リリアン	ロマール	マイマイ	クーク
	阿列克	康沙	哈亞地	莉莉安	洛馬爾	麥麥	庫庫

８個人都在一起時，若要一一下達各種指令不是件容易的事。因此爲了使排列達到簡化的命令，就必須考慮到最方便的隊形。平常要下繁複命令時，大體上是考慮到體力的恢復及能否回到鎮上，及向外逃脫和防止敵人出現……等等。而在戰鬪中要利用法術，在這裏，容易把指令輸入的號碼是１、２、５、８(以電腦版而言)。都可以用簡單的按鈕操作而選出需要的角色。在戰鬪時，第１位和第２位的人爲了全力應付，使其他的人，可做簡易的全員戰鬪或是全員防禦。所以排在隊伍的最前面，是要能施展法術的左京，而第２位是戰鬪時可利用法術攻擊或可做村鎮移動的阿列克，第３位是康沙、第４是哈亞地、第５位是專門負責治療的莉莉安、第６位是洛馬爾、第７位則是麥麥，最後一位是庫庫。

八珠之章　戴亞斯大陸

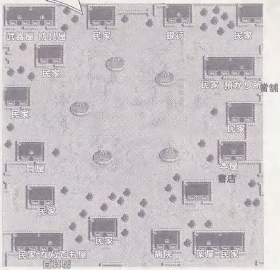
戴亞斯大陸全體地圖



和第一部比較起來應比較廣大，但是以最近的ＲＰＧ地圖看來，這是屬於非常狹窄的戴亞斯（ザイアス）大陸。開始的地點是在最南端。而畢多軍的根據地基布洛斯城是，位處於大陸的中心位置處。

但若想要進入基布洛斯城，則一定得把散在戴亞斯大陸各地的八個神器給收集齊全才行。所以，現在八勇士們冒險的中心就是收集這些神器。

堪馬鎮ガンアの町



這是第２部首先來到的鎮，這個鎮是個非常廣大的地方，從現在開始，凡是要準備任何道具，都必須準備８人份，所以即使有再多的錢，也有可能會不夠。但總算有書可以看了，但由於價錢非常高，所以首先讓莉莉安看『針的神祕』，左京看『攻擊的水術指南』，庫庫看『間接的念術考』，按照此順序看下來。如果還有足夠的錢時，就去看『戰鬪爲男人的天性』這本書。至於能得到的情報是有關於波吉的洞窟及柯美斯村的資料。目前，只須要把事情集中在提高等級和想辦法賺錢二方面就可以了。

防具屋	
鯊魚鎧甲シャーク・アーマー	1000
板塊鎧甲ブロック・プレート	600
人魚鎧甲マーメード・アーマー	900
神雷不破鎧甲	1800
陶瓷鎧甲セラミ・プレート	600
舞鶴鎧甲	750
王子鎧甲プリンス・メイル	1400
騎士鎧甲ファイター・メイル	1700
星盾スター・シールド	700
滑翔盾牌ソアラー・シールド	600
木製盾牌ウッド・シールド	1700

武器屋	
銀河劍キャラクシー・ソード	2000
爆打棒	1000
鳳凰雙節棍鳳皇ヌンチャク	1500
針短刀ニードル・ナイフ	800
破擊棍ブレイカー・クラブ	700
錫杖	800
黃蜂槍レイピア・ホーネット	800
雷電槍レイピア・サンダー	1600
幻魔裂破劍	2000
村正	3000
太陽神劍ヘリオス・ソード	2800

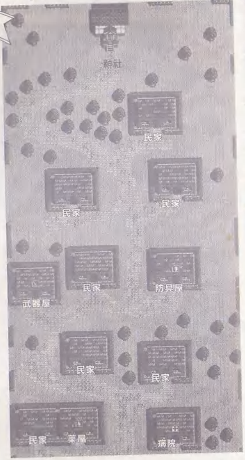
書店	
戰鬪爲男人天性男は闘いだ！	4000
攻擊的水術指南	6800
針的神祕針の神祕	6000
間接的念術考	3200

藥屋	
祛毒聯ポイズンゼロ	50
阿斯隆20アスロン20	60
阿斯隆50アスロン50	300
阿斯隆80アスロン80	600
阿斯隆滋アスロンズ	300
大阿斯隆アスロンビッグ	700
阿斯隆王アスロンキング	8000
強阿斯隆アスロンビアー	60

百貨店	
轟天雷ボンバーキル	400
衝擊波バンバスクラッシュ	80
末日石ラストストーン	1000
防衛鈴ガードベル	500
精神力移動テレポーアズ	300
瞬念移動テレポット	150
精神安定劑ロストストレス	150
舒壓劑ノンストレス	500

柯美斯村ゴメスの村

在進入這個村落之前，庫庫的黃珠發出亮光，可能是神器的黃念棒在這個村子裏吧！首先，為庫庫及麥麥到防具店去買套手盾牌（電腦版才有），給左京買白虎鎧。其他的勇士們也必須視目前的情況把武器換成更強而有力的。而在第一部中，曾經受阿列克照顧的山貝（サンペイ）及艾美（エミ）是住在這個村子裏。為求解決之道必須去造訪一番。可能要造訪多次哦～。



薬屋	
祛毒藥ポイズンゼロ	50
阿斯隆20アスロン20	60
阿斯隆50アスロン50	300
阿斯隆 80 アスロン80	600
阿斯隆滋アスロンズ	300
大阿斯隆アスロンビッグ	700
阿斯隆王アスロンキング	8000
強阿斯隆アスロンピアー	60

防具屋	
鯊魚鎧甲シャーク・アーマー	1000
白虎鎧	4900
神雷不破鎧甲	1800
鋼板鎧甲プレート・アーマー	4200
宇宙鎧甲コスモ・メイル	3800
王子鎧甲プリンス・メイル	1400
鬥士鎧甲ファイター・メイル	1700
硬板鎧甲ハード・プレート	4200
皇后鎧甲クィーン・メイル	2800
耐風雨鎧サイクロン・メイル	2400
彗星盾牌コメット・シールトド	4800
套手盾牌ハンドアタッチ・シールド	5000
木製盾牌ウッド・シールド	1700
鑽石盾牌ダイセモンド・シールド	4000

武器屋	
銀河剣ギャラクシー・ソード	2000
月彎刀ムーン・シミター	3000
彩虹彎刀レインボー・シミター	4000
単鈎槍	5000
鳳凰雙節棍鳳皇ヌンチャク	1500
十字弓クロス・ボウ	4500
扣殺棍スマッシュ・クラブ	1200
快歩短剣クイック・ダガー	4800
智慧杖ブレーン・スタッフ	4500
雷電槍レイピア・サンダー	1600
滅風剣	3900
幻魔裂破剣	2000
魂力棒	1700
村正	3000
太陽神剣ヘリオス・ソード	2800

朝向祭奉首髮神之神社

正如在堪馬鎮中所聽到的消息，在這個村中非常盛行一種新興的宗教—首髮教，或許因為這個原因，所以村子中的人並不歡迎外人的來到。雖然村子的深處有祭奉首髮教正尊的首髮神之神社，但是村民們卻叫我們不要接近神社。如果外人祭拜神社時，會遭到首髮神的作弄雖然如此，當勇士們想要進入神社時，卻遭到住持梅達姆（メダム）的阻擋，八勇士異口同聲地向住持表明身份，但住持一再強調光明與黑暗的戰鬪，只要首髮神在，就不會和柯美斯村發生任何關係，所以堅持不讓八勇士進去。八勇士在住持堅持「外來者不行」的情況下，只好敗興而歸。倘若如此，就無法更進一步找出神器下落了！既然外來者不行，只好和村民好好相處互相培養感情，然後再拜託村民向住持梅達姆溝通，否則，別無他道，問題是，誰肯幫這個忙呢？（找山貝及艾美）

想盡辦法終於進入本殿後，看到中央祭奉著一個巨大的頭及髮，似乎活生生地要動了起來，給人毛骨悚然的感覺。根據梅達姆的說法，這個巨大的頭叫大頭神，而頭髮叫做髮達魔神，二者合稱首髮神，只要向神許願，就可以實現，是非常靈驗的。

▶噢！多麼可愛呀！好像是小娃娃！從這位小人族的族長手中終於拿到了黃念棒。



▲堅持不讓外人進入，使8人感到不知所措！



▲看起來令人害怕的多髮神，真的那麼靈驗嗎？村民都非常相信。

進入本殿以後，庫庫的黃珠更加閃亮，這證明了他們更加接近神器。不久之後，大頭神的眼睛似乎受庫庫的黃珠感應，同時步調閃亮起來了，接著與髮達魔神一起向八珠勇士攻擊了過來！在這種情況下，對方雖然是神，也不得不和其打了起來！

由於大頭神會採用麻痺術攻擊，髮達魔是會為了搶奪能力值而攻了過來，這時必須多加注意！總算把大頭神及髮達魔神打倒之後，沒想到接下他們合而為一地攻了過來！這種合起來的攻擊法，與分開的攻擊法是相同方式的所以仍要小心。這時左京必須用水柱防禦，但水柱只對我方一人有效，所以必須施於可用力量攻擊的哈亞地、康沙和洛馬爾、以及左京自己本身較好。歷經九牛二虎之力打倒首髮神後，他又回到了原本的位置，只不過模樣看起來有點奇怪罷了！

畢多村ビードル



這是一個無人居住的廢村，但是在進入這個村落之前，洛馬爾的綠珠突然發出光亮，這就表示可能屬於綠珠的神器 — 綠刺劍藏在此村中。

這眞是一個殘破不堪的村落，連店面的招牌都崩落了，房子的門雖然已經損壞，但是仍然沒有辦法進入，眞是一個令人感到害怕的地方，所以庫庫及麥麥的壓力立刻出現。

繼續向村落的內部前進吧！你將會看見一個破爛的教堂，看情形，只有從這裏才能進入了！



◀沒有人居住的地方，對動物來說，是個最好的盤據地，而這羣狼也眞是可憐呀！



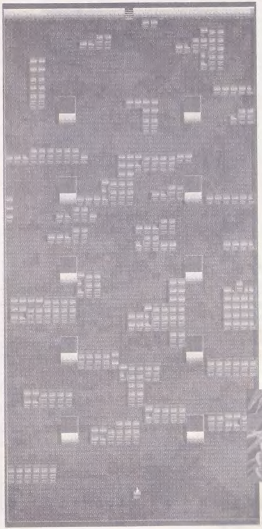
▲以爲所有的動物都是自己的朋友，而面對著這羣兇殘的狼卻絲毫不害怕，這未免也太天眞了。

教堂中盤據了幾百隻看起來非常殘暴的狼。在教堂內那個很大的祭壇上站立著一隻大狼，這隻狼可能是牠們的首領。而在這隻大狼的脚邊插著一把利劍，就是綠利劍。哈亞地一看，心中便想把這隻惡狼打倒立刻取到這把神器，但是庫庫卻制止哈亞地的作法反而主張由自己先進教堂與狼交涉，於是，庫庫一人獨自進入狼羣中，哈亞地見到這種情形，簡直替庫庫捏了一把冷汗，但庫庫卻很快地與狼羣談好了一切。經由庫庫的翻譯，哈亞地才知道這羣狼是屬於月狼的一族，而在祭壇上的，則是統治這羣狼的牙王。



▲月狼之族的族長牙王說，若能讓某一種條件實現，牠就會把神器交出來，所以此時此刻，仍然不能夠太粗心大意的！

畢多村教堂的地下室



在滿月的那個夜晚，才能蛻變成人的姿態的牙王，將會把神器交出來，但所提出的條件是要到教堂的地下室把生命之水給取出來。這種生命之水是能夠使所有的狼族完全恢復成人的形態的神秘藥物。

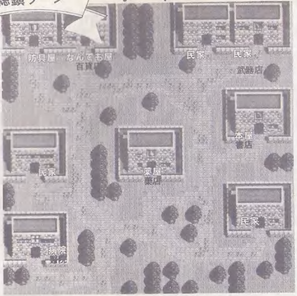
牙王又加上另外一個條件，就是僅能由庫庫一個人單獨去取出生命之水。雖然大家都非常反對，不過好歹庫庫也是八珠勇士之一，大家雖然都十分担心，但庫庫已下定決心獨自去地下室取出生命之水

地下室是個令人害怕的幽靈盤據地，但若攜帶充分的阿斯隆下去就不會有什麼危險。因爲幽靈並不是很強勁的敵人若讓庫庫一個人去應付也就差不多了，只是担心由於壓力的因素，會導致攻擊力變得較遲緩，這時就需要特別注意。此時可利其單獨戰鬪來儘量提高等級。



▲發現了一個小壺，伸手正想拿時，突然之間，卡魯洛斯的亡靈出現了，卡魯洛斯故意把庫庫當成是個殺人凶手嫌黨，讓庫庫陷入罪惡的爭議之中。

總鎮ゾーン



在防具店所賣的双龍盾，除了康沙以外對任何人都適合做爲防身的裝備，所以是很值得買的武器。這裏所賣的書是屬於學習特殊能力的需求，而麥麥所想要的那本『可愛的攻擊術』等有了足夠的錢再來買吧！若想要快速地提高知名度，用打折扣的方式買這些物品，是個非常聰明的買法。

武器店	
風林火山	6000
月彎刀(ムーン・シミター)	3000
彩虹彎刀(レインボウ・シミター)	4000
單鈎槍	5000
双鈎槍	6500
十字弓(クロス・ボウ)	4500
扣殺棍(スマッシュ・クラブ)	1200
快步短劍(クイック・ダガー)	4800
智囊杖(ブレーン・スタッフ)	4500
直衝槍(レイピア・ライナー)	6800
滅風劍	3900
魂力棒	1700
電漿劍(プラズマ・ソード)	6000
長弓(ロング・ボウ)	6300

書店	
防衛式水術指南	5200
可愛的攻擊術(かわゆい攻撃術)	3200
老人的防衛學(老人の防衛学)	4000
方便的魔法術(お便利魔法術)	2700
戰鬪為男人天性(男の戦いだし)	4000
針的神秘(針の神秘)	6000
念術秘傳(念術秘伝)	6000

防具店	
白虎鎧	4900
魅力鎧甲(チャーミー・メイル)	7600
神雷不破鎧	1800
套鎧(キャップ・アーマー)	6300
鐵板鎧甲(プレート・アーマー)	4200
宇宙鎧甲(コスモ・メイル)	3800
死神袍(デス・ローブ)	6700
貝殼鎧甲(シエル・アーマー)	8000
硬板鎧甲(ハード・プレート)	4200
皇后鎧甲(クイーン・メイル)	2800
不動明王鎧	6600
耐風雨鎧(サイクロン・メイル)	2400
彗星盾牌(コメット・シールド)	4800
双龍盾	8000
套手盾牌(ハンド・シールド)	5000
鑽石盾牌(ダイヤモンド・シールド)	4000
風箏盾牌(カイト・シールド)	7000
女神盾牌(アルテミス・シールド)	6600
照明鎧甲(ライトメイル)	22000

藥店	
祛毒藥(ポイズンゼロ)	50
阿斯隆(アスロン20)	60
阿斯隆(アスロン50)	300
阿斯隆(アスロン80)	600
阿斯隆滋(アスロンズ)	300
大阿斯隆(アスロンビッグ)	700
阿斯隆王(アスロンキング)	8000
強阿斯隆(アスロンビアー)	60
百貨店	
精神力移動(テレポアーズ)	300
意念移動(テレポット)	150

波吉(ボッチ)的洞窟

●B1F



來到曾經在堪馬鎮聽説過會有可怕聲音發出的洞窟前，麥麥所配帶的紅珠發出了亮光。原來，這裏面藏有紅珠的神器。不理會庫庫討厭陰暗地方的抗議聲，決定進入洞窟察看一番，當來到地圖的左上角時，竟在牆壁的夾縫中，發現一個沒有手脚的大男人埋在那裏，愈靠近那裏，紅珠的光芒就更加閃亮，或許這個人擁有屬於紅珠神器的赤寶鎧吧！

和他談過話後，才知道他叫泰塔拉波吉(ダイダラボッチ)，他的身體被分解，封在洞窟裏各處，如果能替他找出埋在其他地方的手脚，他便願意把紅珠的神器交出來。

既然如此，八勇士也就不便拒絕，所以一行人便按照泰塔拉・波吉所言，決定對洞窟採取全面性的探索。可是這個洞窟的死角很多，有許多地方也被分段，敵人角色、相當頑強的傢伙也非常多，必須要有相當的覺悟才可開始探險。可説是在第2部前半段中最難的地方了！如果把它分爲幾次來探險，不但可以減低冒險的程度，也可提高大家的等級，所以應用這種方法去冒險！



▲從這個洞窟裏的任何地方，找出被埋在地底下的手脚，然後再貼上紙條爲記號。

●B2F



地下２層的目的地有二處，其中一處要先下到３樓，再從另外一個樓梯才能上到這層來，左邊的地圖等於右下方位置的部分。（本地圖由於紙張的關係，原本是橫的結構，現在用縱的結構表示出來，所以必須把書向右轉90°來看）。

小心，別讓超級花岡石（スーパー・グラニット）把大岩石投擲過來，儘可能不要受到果子凍眼睛（ジェリー・アイ）的光線攻擊麻痺才好。



▲首先，從地圖右邊前進，在下來的樓梯正下方，有一隻手，一旦貼上記號條子時便會消失。



▲從那一隻手的左邊通道，繼續向地下３樓走去，必須從這裏才能夠走到被隔離（另一隻手）的地下２樓處。

●B3F



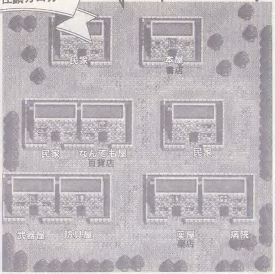
把在這Ｂ２Ｆ的二隻手找到，此層目的就算達到了。這個洞穴愈往下走，面積會愈大，所以地下３層的面積可算是非常廣大的。這時候如果對自己的體力缺少自信的話，就要利用麥麥的比帕(ヒューンパ)術離開洞穴，到鎮上去恢復體力後再來繼續探險，將會是較好的作法。

這層樓的地圖被分爲上、下二區，要找的東西都在上半部，可從地下二層的中央和左上邊的樓梯下來此層，但還是使用中央的樓梯較好。下半部是前往Ｂ２Ｆ被隔隣地區的通道，是個很繞圈子的一條路。二個地區都是屬於很難走的迷宮。如果全部找到寶物貼上紙條，再直接使用比帕術到地上去，然後從入口到波吉那兒將會是比較容易走的路。



▲看到被埋藏的身體一部份，還眞覺得滿噁心恐怖。

加洛佳鎮ガロガ



在這個鎮上，要買給予哈亞地光束劍和席拉鎧甲。康沙要買破壞棍，洛馬爾要買國王鎧甲，阿列克要買紺青烈火鎧，在書店中給庫庫買『念術秘傳』，讓其學會能把所有的敵人毀滅的地獄流法術。此外，看其他的書，都沒有多大的意義。雖然也賣有可學會其他法術的書本，但總感覺都幫不上什麼忙。如果想要賺一筆錢，就到鎮的北邊附近去找貓又、雖然他本事不高，但卻非常有錢。

防具店	
席拉鎧甲(シーラ・アーマー)	9400
魅力鎧甲(チャーミー・メイル)	7600
套鎧(キャップ・アーマー)	6300
紺青烈火鎧	9400
國王鎧甲(キング・メイル)	9400
貝殼鎧甲(シエル・アーマー)	8000
不動明王鎧	6600
鳳凰鎧甲(フェニックス)	8400
重金屬鎧甲(ヘビーメタル)	9600
双龍盾	8000
風箏鎧甲(カイト・シールド)	7000
女神鎧甲(アルテミス)	6600

武器店	
風林火山	6000
阿修羅	8000
双鈎槍	6500
破壞棍(デストロー・クラブ)	7000
爆力杖	9500
衝刺槍(レイピア・ライジング)	8800
直衝槍(レイピア・ライナー)	6800
電漿劍(プラズマ・ソード)	6000
長弓(ロング・ボウ)	6300
女神劍(ヴァルキュリア・ソード)	10000
月彎刀(ムーンシミター)	3000
光束劍(ビームソード)	48000

書店	
殺人針的密訣(殺人針の極意)	3600
念術秘傳	6000
劍術備忘錄 (劍術覚え書)	3200
華麗的老年 (華やかな老後)	2400
養狗手册 (犬的手帳)	900
攻擊的水術指南	6800
老者的魔術(老いた人の魔術)	7200

百貨店	
轟天雷(ボンバーキル)	400
衝擊波(バスクラッシュ)	80
末日石(ラストストーン)	1000
防衛鈴(ガードベル)	500
精神力移動(テレポーアズ)	300
意念移動(テレポット)	150
精神安定劑(ロストストレス)	150
舒坦劑(ノンストレス)	500

藥店	
祛毒藥(ポイズンゼロ)	50
阿斯隆(アスロン20)	60
阿斯隆(アスロン50)	300
阿斯隆(アスロン80)	600
阿斯隆滋(アスロンズ)	300
大阿斯隆(アスロンビッグ)	700
阿戰隆王(アスロンキング)	8000
強阿斯隆(アスロンビアー)	60

露天店(PC-ENGING版没有)

在這一帶原野，無事可做地來回走動時，本來沒有任何記號的地方，突然之間有攤位出現，放在攤位上的東西沒有什麼可疑的，這些東西有不少是在市鎮，村莊中所沒賣的，有可能同樣的東西在攤位上反而比在商店裏便宜一半，所以是非常值得買的，但這些攤販並不是常常都會出現，當發現自己需要的，便要趁機趕快買下來。

這裏便是要把各種攤位來一一介紹，當然，不止這些地方有攤位，有的甚至只準備一種物品等待勇士們的光臨，這種攤位有7處。也就是說、在戴亞斯大陸上，總共有10處的攤位，必須耐心地仔細尋找。

露天店A

在堪馬鎮西邊附近的露天店、你可能會最先看到此店，有普通商店中所沒有擺設的鎧甲物品，但是價格卻非常高，若想留到後面再買，可能又會找不到此店了。

品　名	黑市	定價
血鎧甲(ブラッド・アーマー)	15000	10000
人造纖維鎧(ファイバー・アーマー)	8000	5400
充電鎧甲(チャージ・メイル)	39000	26000
照明鎧甲(ライト・メイル)	33000	22000



▶在這個大陸上，除了這些露天店以外，其他地方都沒有賣。所以要買就只能在這兒買，只不過合適的東西不多罷了！

露天店B

從總鎮到西南邊附近有一個露天店，是比柯美斯村及總鎮裏所賣的同類武器還便宜的。所以若在柯美斯村不買，留到這裏再買也是可行的方法之一。

品　名	黑市	定價
彩虹彎刀(レインボー・シミター)	2000	4000
單鈎槍	2500	5000
十字弓(クロス・ボウ)	2250	4500
智囊杖(ブレーン・スタッフ)	2250	4500
破壞棍(デストロー・クラブ)	3500	7000
快步短劍(タイック・ダガー)	2400	4800
爆力杖	4750	9500
直衝槍(レイピア・ライナー)	3400	6800



▶在這個時期，不管你有多少錢，都會感到不夠用，所以若能用半價來買更好的武器，實在太棒了。

露天店C

在加達鎮和波音塔鎮之間的露天店，這裏所賣的價錢，大體上來講都比標價便宜了2成，如果很幸運看到自己所想要的物品就快買下，因爲這家店有時開有時不開。

品　名	黑市	價值
風林火山	4800	6000
阿修羅	6400	8000
伊良太加數珠	12000	15000
爆力杖	7600	9500
魂力棒	1360	1700
幻魔裂破劍	1600	2000
蠍針(さそり針)	6400	8000



▶如果擁有更高強的武器時，可能等級會提高，這時，不會遇到敵人的或然率非常高。

拉港迪(ラガンテ)山



馱負著光之御子的騾子索費其影子突然膨脹了起來，隨之這個影子變成了人形，把御子給奪走（解決波吉洞窟，走出洞窟時）。影子自稱爲影子的旅團，將在拉港迪山頂等待我們，留下這句話便走了。爲了光之御子、必須攀登上拉港迪山頂才行，這個山路本身並不怎麼危險難走，只不過彎彎曲曲的道路令人感到很辛苦。除了有能奪取你的能力值，同時防禦力又非常高的黑蛇及會使用強烈閃電攻擊的黑獅子會出現，還有會用閃電攻擊及投擲火球的九頭蛇(ヒドラメラ)，最討厭的是碰到三者夾攻時。所以此處敵人算是非常難纏的角色，應多加注意。這時，應讓庫庫在登山前施展慘邪驅的念術，可能會得到一點幫助，萬一不幸遇到敵人，先使用左京的水壁術，讓我方的人員得到安全的保護，再用阿列克的多頓術讓所有敵人受到創傷，只是多頓術對黑蛇無效，這是趕快用庫庫的地獄流念術、確實的把敵人排除。這個山頂曾是利斯克和達魯戰鬪的地方。影子的首領按照約定把御子帶來了。這時候，左京的白珠發出光芒、可能是支配旅團的巴吉爾(バージル)擁有白珠神器吧！



▲巴吉爾把八勇士邀請到這個六千年前曾進行最後決戰的山頂上，是有他的目的及原因的！

EVENT 終於要和七獸將戰鬪

由於影子的旅團出現，六千年前關於光明和黑暗的戰爭到底如何，現在的疑問籠罩著八勇士們。能够知道一切的事也只有屬於天界之神的左京而已。左京認爲事到如今必須説出六千年前所發生的那個悲劇。

另一方面利用黑暗神帝達魯力量的畢多，想藉由其他剩下的神器把8勇士引誘進七獸城的要塞內，想要一口氣把他們毀滅。

在這兒，第2部中盤的高潮將會陸續登場，就讓想要解開後半段的欲望給湧出來吧！



▲擁有2億4千萬的軍隊，想利用光明與黑暗之間的戰爭的畢多・克雷蘭特，他的陰謀到底是什麼？

破邪(ハジャ)・周芳 〉 氣獸城



▲能自由操縱氣的氣獸將，氣獸城是建立在異次元空間的要塞。在這裏有紫珠的神器・紫雷杖。破邪的目的是要把出賣了自己(破邪自己認爲如此)的阿列克讓他嚐到緩慢痛苦而死的滋味。

賽門・薛魯法 サイモン・ルシファー 〉 天獸城



▲住在雲上那個天獸城的天獸將，擁有青珠的神器・青爆劍。由於他喜愛美麗的東物，所以把人間的美女給予改造而成立了賽門爆風隊。因爲他是個極爲冷酷殘忍的人，所以當他看到除了自己以外的人在精神上、肉體上遭到創亍，會覺得十分有意思！

曼都斯・哥頓 マントス・ゴードン 〉 地獸城



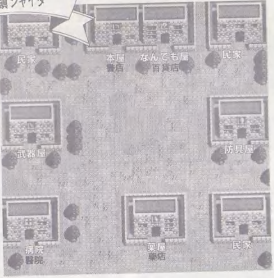
▲能在地底自由走動的地獸將，以地底大陸的地獸城爲要塞，這裏有藍珠的神器・藍裂斧。以凱培滋大鯰魚爲主將，並有土蜘蛛爲部下，他擁有的士兵數最多，只是凱塔滋和他的部下都不會給人有討厭的感覺。

李 俠 諾 リー・シャノン 〉 金字塔



▲能自由操作風的風獸將，雖然沒有屬於自己的城堡且像像流浪漢般的存在，但是當他接受了畢多的命令，會在有紅珠的神器・紅麗鎧的金字塔迎戰八勇士，雖然他的部部下有4死面，但卻是注重禮貌與情義的一個人。

加達鎮シャイダ



在這個鎮上需要買的裝備品有麥麥的利劍，莉莉安的蝎針，但是先不要太早買，到了下一個波音塔鎮再買效率更高強的武器會比較理想。其他東西都在前面鎮上所介紹過的，如果還覺得不够齊全再買也不遲，至於此處的書，除了庫庫的「間接的念術考」或「念術腕力增強法」以外，其他幾本就由你慎重決定了。庫庫的書只不過是要學習攻擊力的恢復術而已，所以也不須要太匆忙的看，等有寬裕的時間再看也無所謂。

武器店	
風林火山	6000
阿修羅	8000
双鈎槍	6500
破壞棍(デストロー・クラブ)	7000
手斧(ハンド・アックス)	9000
利劍(シャープ・ダガー)	8700
伊良太加數珠	15000
爆力杖	9500
衝刺槍(レイピア・ライシング)	8800
直衝槍(レイピア・ライナーャ)	6800
蠍針(さそり針)	8000
基布勒劍(グブラー・ソード)	12000
女神劍(バルキリア・ソード)	10000

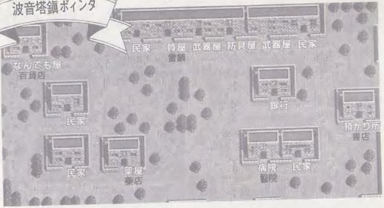
防具店	
席拉鎧甲(シーラ・アーマー)	9400
魅力鎧甲(チャーミー・メイル)	7600
連身鎧甲(キャップ・アーマー)	6300
紺青烈火鎧	9400
國王鎧甲(キング・メイル)	9400
貝殼鎧甲(シェル・アーマー)	8000
不動明王鎧	6600
鳳凰鎧甲(フェニックス)	6400
重金屬鎧甲(ヘビーメタル)	9600
双龍盾	8000
風箏盾牌(カイト・シールド)	7000
女神盾牌(アルテニス・シールド)	6600

書店	
念術腕力增加法	2800
快樂的把戲(楽しい手品)	1800
專業洋裁(上手な洋裁)	1500
殺人針的密訣(殺人針の極意)	3600
間接的念術考	3200
老人の防衛學	4000
お便利魔法術	2700

百貨店	
轟天雷(ボンバーキル)	400
衝擊波(バスクラッシュ)	80
末日石(ラストストーソ)	1000
防衛鈴(ガードヘル)	400
精神力移動(テレボーアズ)	150
意念移動(テレボーアス)	150
精神安定劑(ロストストレス)	150
舒坦劑(ノンストレス)	500

藥店	
祛毒藥(ポイズンゼロ)	50
阿斯隆(アソロン20)	60
阿斯隆(アスロン50)	300
阿斯隆(アスロン80)	600
阿斯隆滋(アスロンズ)	300
大阿斯隆(アスロンビッグ)	300
武器店(アスロンキング	700
阿斯隆王(アスロンキング)	8000
強阿斯隆(アスロンビアー)	60

波音塔鎮ポインタ



藥店	
祛毒藥(ポイズンゼロ)	50
阿斯隆(アスロン20)	60
阿斯隆(アスロン50)	300
阿斯隆(アスロン80)	600
阿斯隆滋(アスロンズ)	300
大阿斯隆(アスロンビッグ)	700
阿斯隆王(アスロンキング)	8000
強阿斯隆(アスロンビアー)	60

百貨店	
轟天雷(ボンバーキル)	400
衝擊波(バスクラッシュ)	80
末日石(ラストストーン)	1000
防衛鈴(ガードベル)	500
精神力移動(テレポーアズ)	300
意念移動(テレポット)	150
精神安定劑(ロストストレス)	150
舒坦劑(ノンストレス)	500

書店	
老人的魔法(老いた人の魔術)	7200
占星術入門(星占い入門)	1200
動物百科(アニマルブック)	1500
男人打扮指南(男の身だしなみ)	1200
念術腕力增強法	2800
殺人針的密訣(殺人針の極意)	3600
劍術備忘錄(剣術覚え書)	3200

這是在戴亞斯大陸上，最後來到的市鎮所賣的裝備品，價格非常貴，但威力卻十分強大，如果能讓哈亞地買基本劍，康沙買戰斧和龍鎧甲，莉莉安買紅針，阿列克買魔棒，庫庫買鏡子鎧甲的話，便可說是一切都完美了。至於書本，讓阿列克早點看『老人的魔法』，這樣一來，對於阿悠馬、品賓、愛唐，便利達拿強力的魔法可以學會如何使用！

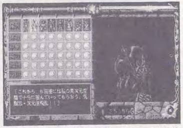
在這個鎮上有一家黑市的武器店 (PC-ENGINE版沒有)，於鎮上內部一個沒有門的房子！只要推一下牆便可進去了，雖然價格稍微高了一點，但左京仍必須買光束劍，麥麥要買揮動鏈。

防具店	
席拉鎧甲(シーラ・アーマー)	9400
騎士鎧甲(ナイト・メイル)	9700
龍鎧甲(ドラゴン・メイル)	20000
連身鎧甲(キャップ・アーマー)	6300
鏡子鎧甲(ミラー・アーマー)	13000
紺青烈火鎧	9400
國王鎧甲(キング・メイル)	9400
貝殼鎧甲(シェル・アーマー)	8000
不動明王鎧	6600
亞陀羅鎧	20000
飛馬鎧甲(ペガサス)	17000
双龍盾	8000
風箏盾牌(カイト・シールド)	7000
女神盾牌(アルテミス・シールド)	6600

武器店	
阿修羅	8000
基本劍(マスター・ソード)	20000
紅針	10000
手斧(ハンド・アックス)	9000
戰斧(バトル・アックス)	23000
利劍(シャープ・ダガー)	8700
伊良太加數珠	15000
爆力杖	9500
衝刺槍(レイピア・ライジング)	8800
蠍針(さそり針)	8000
魔棒(マジック・ロッド)	12000
基布勒劍(ゲブラー・ソード)	12000
女神劍(バルキリア・ソード)	10000

氣獸城

突然出現在地上的門，靠近時，阿列克的紫珠發出光芒，可能裏面有神器存在。所以勇士們下決心進去門內，發現原來裏面是屬於無從捉摸的異次原空間，在不知所措的情況下，破邪出現了，破邪對闖進來的勇士先用氣獸法再用次元迷飛亂來迎接他們，那是一種可把八個人予以分散飛走的怪術。

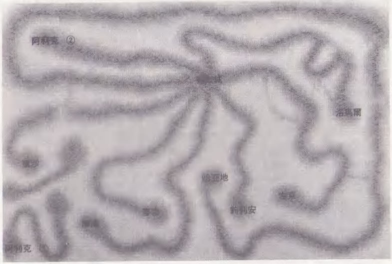


▲面對著破邪，但由於破邪能自由地操作氣，所以無法反擊而飛散了。

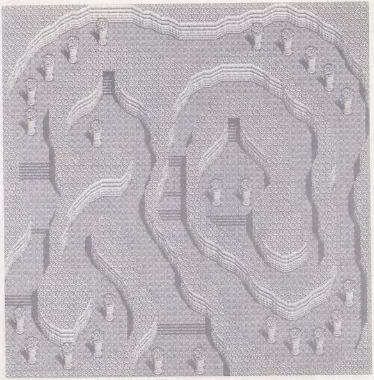
飛散的勇士們，分別獨自處在異次元空間裏，他們一邊徘徊一邊朝著氣獸城集合。一定要按照正確的路走才能回到原來的位置、千萬不能把腳踏入到白色領域，這裏沒有任何敵人出現，可以安心地朝個人的路前進，除了阿列克以外，七人一定能安全回到氣獸城來。

但是阿列克不一樣，破邪從一開始就抱著懷恨的心情，因此拚命操縱部下向阿列克攻擊過來。當然這些部下並非阿列克的對手，破邪下一個步驟是要向阿列克施展什麼呢!?

●異次元空間



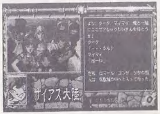
●氣獸城１Ｆ



除了阿列克之外，其他的勇士早就在氣獸城前等著。只剩阿列克一人遲遲尚未出現，正當大家在担心時，上面突然有紫珠掉下來。發覺阿列克可能發生了意外，因而庫庫忍不住哭了!但光是在城外等待也不是辦法，所以他們便分爲２組，一組仍在外面等待阿列克，另一組帶著紫珠進入氣獸城內尋找。

經過再三的商量後，哈亞地和麥麥及庫庫仍然在城外等阿列克，而左京、庫庫、洛馬爾及莉莉安等人進入氣獸城內。

城的內部結構並不很複雜，但有些地方對重組的４人隊伍也許有些不方便，因爲有些招術是要對應某人在時才能施展出來的。在只有一半人數的情況下是無法發揮的，即使用了，也沒有什麼意義。



◀莉莉安和哈亞地仍處不好，又在吵架了。

●気獣城 2F



在前頁曾經提到只有4個人有很多不便之處，例如：左京威力最大之爆水破，這種招式需要哈亞地及洛馬爾在一起時才能有效施展出來。莉莉安的基姆力茲招術，若阿列克不在，也不能使用，如此一來大家受到損傷的程度就會較嚴重，因而體力恢復方面上必須認眞做才行，事先藥劑要儲備够。

在氣獸城會出現的敵人全部有5種，除了氣怪(エア)、水怪(ウォーター)、火怪(ファイアー)、土怪(アース)以外還有一個是死靈。死靈能發出光線讓所有的人損傷，或是能排出氣體來封住特殊能力。這些敵人會大量攻過來，所以左京的爆水破不能使用，實在令人煩惱/



◀沒有左京敏捷的動作，水壁是不易造成的。

●気獣城 3F



戰鬪方法：首先左京使用水嵐把死靈、火怪等一掃而空，至於不怕水嵐的水怪，土怪利用洛馬爾及康沙來攻擊便可以了。莉莉安專心將受傷的勇士們用基姆力茲予以恢復較理想。當然，最好先建立水壁的防禦層，就更理想了。原本是8個人共同戰鬪，現在成爲4個人，所以不只攻擊力受到影響，體力的消耗也很快，加上容易受到敵人的攻擊，因此常讓體力保持最高程度爲最安全作法、如果事先讓4人帶齊阿斯隆會更佳。

在3F，藏有紫珠的神器、紫雷杖，但先要把怪物打倒才能得到神器。就算很幸運地得到了，也還需從來時的路走回去；你要先有此覺悟才行。



◀能把對方打倒就能得到神器，但也要預留回程時的體力。

天　獸　城

在哈亞地的青珠所發亮的地點，從天上有繩子降下來，看樣子雲上似乎有神器。不料哈亞地却有懼高症，很不願意爬繩子上去，但因爲神器是自己的，也不得不硬著頭皮上去了。

雲上不會有敵人出現，和氣獸城的異次元空間一樣（這次是８人一起），經過雲的通道到天獸城去即可，而在天獸城有賽門在那等著……。



●雲上



地　獸　城

這兒是在戴亞斯大陸北部，是一片廣大的毒沼地帶。地獸城就在此附近。庫庫要邊唸聖行間之念邊前進。在重山中有一塊綠色地帶，有一個很大的裂穴，到此處後，康沙的藍珠突然發出強烈的光，或許在此有神器吧！於是便朝洞中進入，下面是一大片的地底大陸。

因爲此地擁有毒的敵人相當多，爲了哈亞地要準備大量的袪毒藥才是。

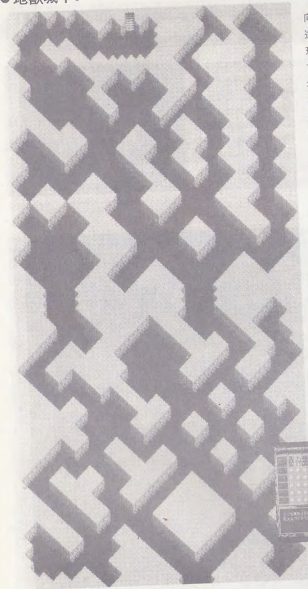


▲心裏想反正哪兒都一樣，沒想到竟到了地底裏面去了。

●地底大陸



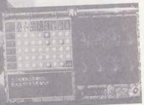
●地獸城１Ｆ



在地底大陸，於朝向右上角的地獸城前進時，中途偶爾會出現吸血鬼（バンパイア）要多注意，就算打倒吸血鬼，在它腹內會有７隻吸血蝙蝠和一個骷髏人出現，所以要格外小心。

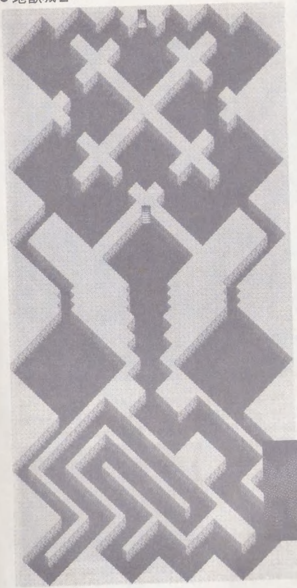
在地獸城之前，會有曼都斯的寵物凱培魯（ゲッペルツ）的攻擊，但這些怪物不是哈亞地一伙人的對手，只要用左京的水壁，就能輕易的打倒。

進入地獸城後，這兒是用板塊所組成的迷宮，有的能前進，有的不能，所以進行困難。但１Ｆ還算是簡單的構造，利用此地來訓練自己的眼力吧！



▲柱塊太大，畫面上無法將所有通道映出，所以也不能做什麼記號。

●地獸城２Ｆ



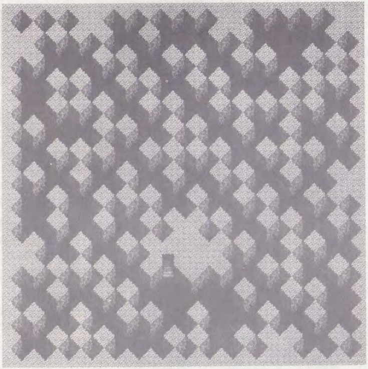
２Ｆ的通道很窄，要使身體斜著一步一步的從彎曲的道路走，此時會出現用藍光照射就能使八勇士受傷的百目獸，這個怪獸極爲頑強難纏，此外也會有吸血鬼的出現。因此要想辦法快速通過，但心中愈急愈無法順利通過！

在戰鬪時，先用左京的水壁，而其他的勇士要使用防禦來使受傷程度達到最低限度，如果遇到敵人先發出攻擊，或許是致命性的一擊也說不定，所以要經常保持良好的體力值。



▲天啊！走來走去的，眞是困難的迷宮哦！

●地獸城3F

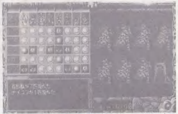


終於來到地獸城的最上一層，這和下一層比起來只有一半大的面積，雖然如此，想要前進也並不容易。

從地圖上看可一目了然，被巨大的柱子所排滿，有時走來走去，會陷入不知身在何處的錯覺。

在此，希望能先把自尊心拿掉，利用上面的地圖前進吧，事先把可走的路和死路用線來分開。然後再画要走的路，你將發現路還眞是難走呢。

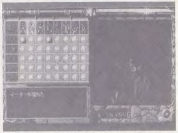
這一層中有藍珠的神器，藍裂斧。但不是很容易的就能得手，因曼都斯心愛的寵物凱培魯被殺了，使得忿怒的他因而會出現，曼都斯是個極爲難纒的角色。



▲到了3F之後，有很多的百目獸出現，剛走完難走的路心情已壞時又遇到這些怪獸，不生氣才怪呢！

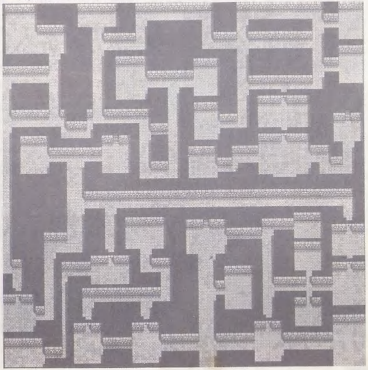
培撒多(ベサッド)的金字塔

走到屹立在沙漠的金字塔時，莉莉安的紅珠發出了光亮，可能在此有紅珠的神器、紅麗鎧。金字塔本身爲了防止敵人入侵，內部呈現極爲複雜的構造，所以培撒多的金字塔也一樣。有些路可走，而有些是死路，又是個難走的迷宮。也許在本遊戲中是最困難的一關吧！讓人無法了解的迷宮加上李的部下四死面躲在各要處埋伏，千萬不可大意。

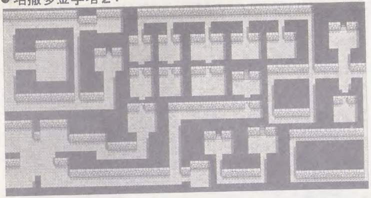


▲1F最大，但會迷得團團轉，如果有四死面出現，那表示此路是正確的。

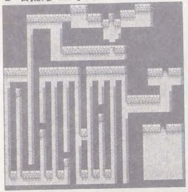
●培撒多金字塔1F



●培撒多金字塔２Ｆ

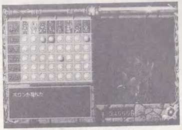


●培撒多金字塔３Ｆ

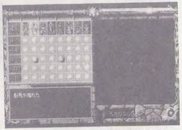


在金字塔出現的敵人全是最高強的角色，就算用左京的爆水破也無法馬上將其打倒，所以在戰鬪時，讓左京先施展水壁，其他勇士用防禦先想法子使受傷程度減至最低。金字塔２Ｆ和１Ｆ比起來只有一半大，而３Ｆ只有２Ｆ的一半，不過迷宮的情形完全一樣。

猶若路標的四死面在２Ｆ則以波龍（ボロン），在３Ｆ以影男的方式出現。遇到這些怪獸等於表示找到可通的路，但還是要進行一場戰鬪，可說有利有弊。



▲波龍會纏住人，以搶奪能力值和體力值。



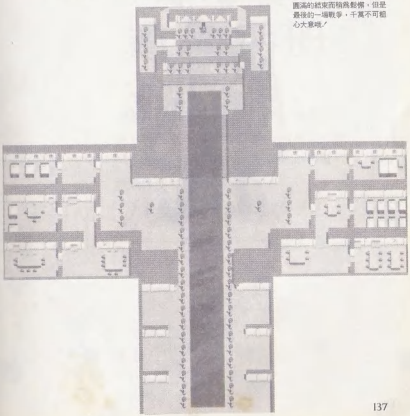
▲看起來像是影子軍團……。據說這些怪物會說出64年以前的故事，也許能聽到眞象也說不定!?

基布洛斯（キプロス）城

克服不曉得有多少困難，終於收集齊全了８種神器、只要有８種神器就能進入基布洛斯城。不用講城内充滿了敵人，這些敵人在過程中都曾出現，徜若因此覺得較爲安心而鬆懈的話，就可能會有不知所措的情形出現。雖然敵人的外貌都曾看過，但等級却相當的高，和以往大不相同、由於是最後一關，更要再接再厲的全力以赴。而頭目畢多本人會在最裡面的房内等著。



▲到了這裏心中會想，快得到圓滿的結束而稍爲鬆懈，但是最後的一場戰爭，千萬不可粗心大意哦!



光明和黑暗的戰鬪……



第 4 章
道具手册

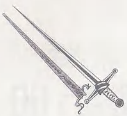
在這裏，我們將一一介紹八勇士的隨身佩件，包括武器、防禦用具，以及藥品、書……等等。什麼人能配置什麼樣的裝備，種類繁多，供君參考。

「武器」

雖説武器的種類含蓋手杖、槍、斧……等，光介紹劍也夠你眼花撩亂了。希望你能爲各勇士找出最適合的武器。

劍 ソード

慘人刀



別名"殘忍刀"。手握此刀的人會不由自主地陷入殺人狂境。淋人血於刀，刀上將現血光，此乃殺人利器，却不那麼適於殺獸或妖怪。

攻擊力	12	価格	1000	入手方法	敵

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	5	3	1	3	3	1	3	3

青爆劍



青珠的神器。揮下之際，如引核爆，馬上令對方血肉模糊。由於太過殘暴，普通勇士還眞駕馭不了，非得哈亞地這種瘋狂的人才能將此劍的威力充份發揮出來。

攻擊力	64	価格		入手方法	敵

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	5	1	1	1	1	1	1	1

緑刺劍



綠珠的神器。此劍較適合歸類於西洋劍系統，若用砍的，不如用揮的。最適合綠珠的洛瑪爾裝備，倘使揮劍，將生龍捲風，把對方高高捲起，再重重摔下，令其瞬間粉身碎骨。

攻擊力	64	価格		入手方法	敵

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	1	1	1	1	1	1	5

風林火山

不由令人聯想起日本武將武田信玄。據説日本忍者把這種武器的原型帶進基布洛斯，並定居於此。

攻擊力	40	価格	6000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	5	4	2	1	3	2	3	4

阿修羅

印度的邪神，被鑄作出附有阿修羅靈魂之劍。越是力氣大的人，劍的威力越是加倍。

攻擊力	48	価格	8000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	5	3	3	3	4	3	3	3

基本劍 マスター・ソード

劍術專家才能使用的榮譽劍。因此，得到此劍的劍士會因感激而涕淚縱橫。

攻擊力	56	価格	20000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	5	1	2	2	4	3	2	4

銀河劍 ギャラクシー・ソード

據説此劍乃用隕石作成，注視它時，心中會湧現出浩瀚宇宙的神秘力量。因戰鬥而疲倦已極的人，就凝視此劍吧！

攻擊力	24	価格	2000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	5	2	3	1	4	1	3	4

月彎刀 ムーン・シミター

如新月般的彎刀，當它沐浴在月光下時，會發出奇異的光輝，且十分鋭利。彷彿來自中國，讓你手握此刀却想彈奏中國樂曲，並隨曲而婆娑起舞。

攻擊力	28	価格	3000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	5	4	4	1	3	1	2	4

彩虹彎刀 レインボ・シミター

像彩虹般發出七色的彎月刀，最適合哈亞地使用。但拿著它却跳起華麗舞蹈，是極不恰當的。

攻擊力	32	価格	4000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	5	2	1	2	4	1	2	4

針刀 ニードル・ナイフ

與其説它是攻擊的刀，不如説它更重防禦性。僅作護身用，然帶在身上總是好些，像莉莉安就很適合携帶。

攻擊力	16	価格	800	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	2	3	5	2	1	2	3	1

短刀 ショート・ソード

俗稱短劍。因製作很輕巧，故攻擊力微不足道，但對體格小的小孩子來説，這種武器倒是設計得周到。

攻擊力	8	価格	400	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	4	2	4	1	5	3	2

快步劍 クイック・ダガー

與其說劍變小了，不如說小刀變大了。這種短劍以輕便爲目的，講究快速的麥麥最適合。

攻擊力	32	價格	4800	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	2	2	4	3	1	5	2	1

利劍 シャープ・ダガー

力量薄弱的人亦能使用。製作銳利即此劍的特色，因攻擊力增加，價錢亦隨著增加。

攻擊力	48	價格	8700	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	1	4	4	2	5	2	2

滅風劍

西洋劍的尖端尖而修長，一揮動便能引起烈風而將對方吹倒。

攻擊力	32	價格	3900	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	4	4	3	1	2	3	3	5

疾風劍

揮動時會引起急旋風，旋風的眞空處會破壞對方的防禦用具，使護身效果喪失，造成傷痕累累。

攻擊力	56	價格	28000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	3	3	3	2	4	2	4	5

尖牙劍 ファング・ソード

攪亂空氣，引起眞空狀態，使對方受到傷害。剛開始時，武藝不精，不妨勤加練習，不斷累積這種鍛鍊就是精通武術的不二法門。

攻擊力	8	價格	400	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	3	4	2	3	3	1	1	5

烈風劍

能搖動粗樹幹的強風，要吹散對方乃輕而易舉之事，只要一揮此劍，方圓數里將遍草不生。

攻擊力	60	價格	61000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	5	5	2	1	1	1	2	5

幻魔裂破劍

據說幻想中的魔怪此刻都能驅走。所謂傳聞，總是誇張的多。

攻擊力	24	價格	2000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	4	4	3	2	4	2	3	4

狂風暴雨劍 ハリケーン・ソード

劍如其名，揮動之際，狂風暴雨，聲勢驚人，對付中等程度的敵人，此劍效果不差。

攻擊力	24	價格	2400	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	5	4	4	2	4	3	3	5

流星劍

一股像流星般，於劍的尖端竄動的短劍。體格小的人亦能發揮很大的力量，所以價錢雖貴些也值得買。

攻擊力	60	價格	58000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	1	3	5	1	5	3	1

巨劍 グレート・ソード

此劍過大，懦弱的對手只一瞧見，便會嚇得屁滾尿流。但它的體積重，沒怪力的人是無法使用的。

攻擊力	60	價格	64000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	5	3	2	1	5	1	2	3

電漿劍 プラズマ・ソード

以高度電離狀態的氣體作爲劍的材料。因使用了近代化學的優良產物，所以長年使用亦不改其精密度。

攻擊力	36	價格	6000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	4	5	4	2	1	2	4	5

靈魂劍 サイコ・ソード

提高精神力的劍。想精通劍術的人，裝備此劍將徹底發揮潛力，一旦發生迷惑，握這把劍會頓時領悟。

攻擊力	36	價格	6200	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	2	5	4	4	2	3	5	3

村正

江戶時代所傳的妖刀，拿此刀者必若判兩人，深夜徘徊於路口殺人，本身也將以慘死作終結。

攻擊力	16	價格	3000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	5	3	3	1	3	1	3	5

正宗

刀的收藏家一定想要，是把非常優異的名刀。雖然正宗比村正貴些許，但此刀會給敵人很大的傷害。

攻擊力	20	價格	5000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	5	4	4	1	4	1	4	5

太陽神劍 ヘリオス・ソード

憑誰使用都能獲得相同效果，因裏面封有特殊效果，拿這把劍就能奪取敵人的ＨＰ值。

攻擊力	16	價格	2800	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	3	3	3	3	3	3	3	3

葛布勒劍 ゲブラー・ソード

將太陽神劍的攻擊力、特殊能力提高的劍就是這把葛布勒劍。它的價錢比太陽神劍高得多，效果卻不會差很多。若有餘錢就購買吧！

攻擊力	40	價格	12000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	3	3	3	3	3	3	3	3

※ＨＰ：生命值

棒

女神劍 ヴァルキュリア・ソード

傳說中的女神爲了護身而製作此劍。用它來斬殺敵人亦無不可，總之是爲了護身而發揮力量，只要帶著就能奪去敵人的HP。

攻擊力	價格	入手方法
40	10000	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	5	3	2	1	4	1	2	4

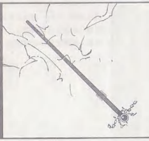
光束劍 ビーム・ソード

常在科幻世界出現光束軍刀般的正義之劍，充滿光輝，爲守護眞理而殺敵。持有散發出光給予敵人傷害的特殊能力。

攻擊力	價格	入手方法
60	45000	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	4	5	5	3	2	3	4	4

紫雷杖



紫珠的神器。舉棒朝天，剎時烏雲密佈，能產生出相當劇烈閃電的魔法杖。予阿列克使用最爲恰當。

攻擊力	價格	入手方法
64	／	敵

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	1	1	1	1	1	5	1

黃念棒



黃珠的神器。雲遊四方的和尚慣常帶著金鋼般的杖，好陪伴自己漫長的修鍊過程。因裏面含特殊能力，像庫庫這種立志成爲傑出念術師的人，最有資格使用此棒。

攻擊力	價格	入手方法
64	／	敵

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	1	1	5	1	1	1	1

爆打棒

用此棒打對方，會即刻爆炸，使敵人灼傷。此乃因棒的尖端塗有黑色火藥，由於衝擊生熱而引發爆炸，屬於初期使用的武器。

攻擊力	價格	入手方法
16	1000	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	2	5	3	3	2	3	3	4

尖鎚矛 ピック・メイス

小型的鎬子。幾乎不具攻擊力，也沒啥看頭，但比起赤手空拳，身帶此棒也算聊勝於無。

攻擊力	價格	入手方法
4	100	初・店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	2	1	2	1	5	1	2	2

發射鎚矛 ショット・メイス

因外表如射擊的槍，故得此名，它可揮動、能深刺，算是萬能鎚矛。正因它的萬能性，因此，只要有力量，誰都可以使用。

攻擊力	價格	入手方法
8	300	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	4	3	1	1	5	2	3	4

破擊棍 ブレイカー・クラブ

以高爾夫球桿作材料，利用有限的資源將其轉變爲武器，因尖端附鉛，故能刺穿對方。

攻擊力	價格	入手方法
16	700	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	3	2	2	2	5	4	2	4

扣殺棍 スマッシュ・クラブ

棒子尖端有很大的鉛狀的圓盤，往對方的軀體扣下，絕對不止骨折而已。

攻擊力	價格	入手方法
24	1200	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	4	3	2	1	5	3	2	2

破壞棍 デストロー・クラブ

誰敢阻擋在眼前，這根破壞棍一定會殺出一條血路。除了非比尋常的怪力，沒人能使用此武器。

攻擊力	價格	入手方法
40	7000	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	2	3	1	1	5	1	1	3

錫杖

此乃修練僧必備的手杖，它是白色中帶點淡藍色彩的錫金屬所製，一開始就不打算用來作武器，故攻擊力微不足道。

攻擊力	價格	入手方法
4	800	初・店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	4	3	5	1	2	4	3

智囊杖 ブレーン・スタッフ

德高望重之人所持象徵權力的手杖，因物超所值，故不算貴。倘若是爲行俠仗義使用，這手杖的威力就會更強。

攻擊力	價格	入手方法
32	4500	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	4	4	5	1	4	2	1

修練杖 グラディウス

立志當魔術師的人，在修練時所用的杖，因價錢公道，手頭不充裕或剛嚐試冒險活動的人，這武器是很難能可貴的。

攻擊力	價格	入手方法
8	500	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	3	4	4	4	2	3	5	2

爆力杖

把五十支份的火藥量放在這支手杖裏，連沒力量的人都能夠給對方一個慘痛的教訓。

攻擊力	價格	入手方法
48	9500	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	2	1	4	3	3	2	5	3

槍

骨頭棒 ボーン・ロッド

這可不是普通骨頭就能做成的棒，它乃是奉獻給神殿，祭祀三天後，當神力加諸其上時，才能製成，但它並不適於毆打。

攻擊力	價格	入手方法
24	5000	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	2	3	3	4	1	4	5	1

魂力棒

俄休族祖先的靈魂附在棒中，所以，還是俄休族的康沙・麥麥來使用，比較合適。握住此棒時，血液會從身體底處湧上來。

攻擊力	價格	入手方法
24	1700	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	2	2	3	3	5	5	2	3

魔棒 マジック・ロッド

魔力封進棒中，就算手無搏雞之力的人亦能將棒子的力量全開，發揮它的極限。棒子雖細小，却不可等閒視之。

攻擊力	價格	入手方法
48	12000	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	1	5	5	1	5	5	1

轉變棒 コクマ・ロッド

揮棒時會發出不可思議的效果，它能讓使用者的智力轉變爲攻擊力，但對康沙或哈亞地這種沒智力的人，就無用武之地了。

攻擊力	價格	入手方法
40	14000	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	2	4	4	5	1	3	5	3

双鈎槍



與其說槍，不如說矛還貼切些。刺的效果反不如用鈎的。自古以來，中國的武器多屬此類。

攻擊力	價格	入手方法
40	6500	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	5	3	2	2	1	4	2

衝刺槍 レイピア・ライジング



尖端銳利，可連續刺對方。因爲單手使用，所以精通西洋劍術的高手能够運用自如。

攻擊力	價格	入手方法
48	8800	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	2	4	1	3	1	3	5

單鈎槍

尖端像鈎鈎般的矛，中國流傳已久。它先用鈎把對方鈎倒，再予以傷害。

攻擊力	價格	入手方法
32	5000	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	5	2	2	2	1	4	3

黃蜂槍 レイピア・ホーネット

看來平庸，沒什麼特色，於是它的推銷重點在於無論如何使用，性能都可保持

攻擊力	價格	入手方法
16	800	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	4	3	1	1	3	1	4	5

雷電槍 レイピア・サンダー

就像田徑場上丟標槍一樣，瞄準敵人，執槍而去，雷港槍上，使敵受擊，這就是能呼喚雷電的槍。

攻擊力	價格	入手方法
24	1600	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	2	3	1	4	2	2	2	5

直衝槍 レイピア・ライナー

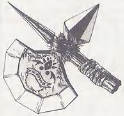
因爲十分銳利，所以本身沒多大攻擊力的人，只要天時地利配合得好，照樣虎虎生風。

攻擊力	價格	入手方法
40	6800	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	4	3	4	1	3	2	3	5

斧

藍裂斧



藍珠的神器。據說把斧頭劈下，連岩石也爲之裂開，且因斧頭裏有特殊力量，只要用它，就能提高智力。

攻擊力	價格	入手方法
64	／	敵

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	1	1	1	5	1	1	1

戰斧 バトル・アックス



專爲戰鬪而製的斧頭，輕而易舉就讓對方的腦袋搬家。但只有怪力的人才能使用，一般人連搬運都覺得困難。

攻擊力	價格	入手方法
56	23000	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	4	3	1	3	5	1	3	4

手斧 ハンド・アックス

日常生活中，用來砍伐樹木、切削東西所做的斧頭，不是戰鬪用的，但若用於攻擊時，攻擊力比普通武器強很多。

攻擊力	48	價格	9000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	2	3	1	5	2	2	2

竿斧 ポール・アックス

跟手斧的攻擊力不相上下，在改良時增加更多可使用的種族，價錢昂貴，並不一定要用它。

攻擊力	48	價格	16000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	5	5	1	1	5	1	1	5

針

紅針・



紫色帶點濃紅色，看來好像以女性較容易接受，但如果以爲是女性專用而看輕它，那可會遭到以相當疼痛的後果來作爲警告，攻擊用針的最高級品。

攻擊力	52	價格	10000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	4	5	4	2	3	3	2

蠍針 さそり針



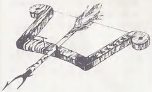
針的先端塗抹有好機 猛毒。處理時必須非常注意，即使是 的人，也可以一擊就將大象擊倒。爲了 身，最好能購買一支。

攻擊力	48	價格	8000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	2	3	5	5	2	4	3	2

弓

十字弓 クロス・ボウ

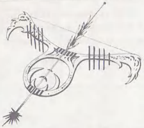


爲了射箭比賽而製作的弓箭，因弦跟箭形成直角，故有此名。弓箭手中手部較靈巧者，也很難射的準。

攻擊力	32	價格	4500	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	2	5	2	2	3	4	4

長弓 ロング・ボウ



比十字弓的命中率更高，能射中遠距離的對手。因爲弓箭的數目有限，戰鬪終了後還要收集撿起，令人感到非常的辛苦。

攻擊力	36	價格	6300	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	4	5	4	1	3	5	1

鞭 ウィップ

皮鞭 レザー・ウィップ



皮製的鞭。與其打倒對方，還不如讓其遍體鱗傷而使之不能動彈。像蛇一樣蜿蜒纏住身體，攻擊力是相當不錯的。

攻擊力	20	價格	3200	入手方法	敵

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	4	5	4	3	4	2	3	4

黑玫瑰鞭 ブラックローズ・ウィップ



是任何人被其看見就會被變成石頭的蛇髮女怪梅杜莎最愛使用的東西，以黑薔薇的莖做爲材料而製成的鞭。黑薔薇的莖有刺，刺會成爲對手的致命傷，同時還會放出不可思議的力量。

攻擊力	60	價格	48000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	4	5	5	4	2	4	4	4

数珠

伊良太加数珠



數個唸珠串成一串，膜拜佛陀時所使用的。正如念珠之名，是念珠術師所必須有的東西，加上念術後的效果更強。

攻擊力	52	價格	15000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	2	2	2	5	1	4	3	2

鏈 チェーン

揮動鏈 ウィル・チェーン



日本的昭和時代末期，不良少女高中生當作武器使用。被攻擊時的外傷不太嚴重，但內部的骨頭却被打碎，而不能動彈。

攻擊力	價格	入手方法
60	30000	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	3	3	3	3	3	5	3	3

雙節棍 ヌンチャク

鳳凰雙節棍 鳳凰ヌンチャク



東洋系的武術必定會練的武器，並且還是重要的武器。攻擊的範圍很短，沒有接近對手就很難展開攻擊，但只要一打中要害，必定一擊就倒。

攻擊力	價格	入手方法
24	1500	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	5	1	3	3	2	4	2

「防具」

防具是保身所不能缺少的物品。價格雖較昂貴些，不過爲了考慮能有好的防禦力，價錢再多也是值得的。但如果沒有很合乎本身個性使用，則一點效用也發揮不出來，千萬不要使之成爲只是價格昂貴的衣服而已。

鎧

白冰鎧



白珠的神器。雖是用冰做成的鎧甲，對於火焰放射器的熾熱却是一點也不懼怕的。將之投擲於大岩石，具有可使大岩石因冷氣而碎成砂狀的特殊能力。

攻擊力	價格	入手方法
32	／	敵

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	5	1	1	1	1	1	1

赤寶鎧

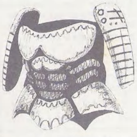


赤珠的神器。令人聯想是與煙火同色的鎧，實際穿著時非常暖和。即使被火球投擲擊中也不會受傷害，是優良的鎧。

攻擊力	價格	入手方法
32	／	敵

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	1	1	1	1	5	1	1

紅麗鎧



紅珠的神器。雖說充滿了裝飾氣息，但却是美麗的實用品。防禦力相當高，可以放出令敵人不舒服的難聽聲音，完全不讓敵手靠近。

攻擊力	價格	入手方法
32	／	敵

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	1	5	1	1	1	1	1

鳳凰鎧甲 フェニックス

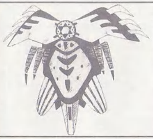


用傳說中不死鳥的羽毛所織成的華麗鎧甲。裝備上後有特殊的風格。是具有保護免遭電擊攻擊的特殊能力。

攻擊力	16	価格	8400	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	3	3	3	3	3	3	3	3

重金屬鎧甲 ヘビーメタル



由金屬所製成，因竭盡使其輕量化，所以並不似其外表重，然而卻不太適合勇士穿著。具有防止毒攻擊的效果。

攻擊力	16	価格	9600	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	3	3	3	3	3	3	3	3

安德洛鎧甲 アンドロメダ



屬銀河系外的安德洛墨達星雲中，帶有不可思議魅力的鎧甲。材質至今仍是一團謎。遇到能使攻擊力下降的惡氣時，鎧甲會散出一股清風將其淨化。

攻擊力	24	価格	18000	入手方法	敵

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	3	3	3	3	3	3	3	3

飛馬鎧甲 ペガサス



古希臘神話中有飛翼且能馳騁於天空的飛馬，此神聖鎧甲是用它的皮所製作的。一旦遇到能使敏捷下降的流動液體時，身體就會自動浮在空中回避此物。

攻擊力	24	価格	17000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	3	3	3	3	3	3	3	3

火龍鎧甲 サラマンダー



傳說中的大蛇，用火龍皮構成的鎧甲，是非常堅固且評價極高的物品。最適合哈亞地與洛瑪爾使用，雖貴些但也應及早購買。

攻擊力	30	価格	50000	入手方法	敵

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	5	3	3	2	4	2	2	5

獨角獸皮鎧 ユニコーン



昔時故事中頭上有一支角的動物，即獨角獸。以獨角獸的皮、骨、角爲材料所做的鎧甲，非常堅固耐用，即使被大岩石打到，也不會受到傷害。

攻擊力	30	価格	36000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	3	3	3	5	2	4	5	3

人面獅身鎧甲 スフィンクス



古埃及人所製作，於顔面像人、身體像獸的怪物石像中所放置的豪華絢爛的鎧甲，被光輪投擲到也不必在乎。

攻擊力	30	価格	40000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	4	3	3	1	5	1	2	4

鯊魚鎧甲 シャーク・アーマー

利用海中怪物的皮，再全面鑲上銳利的牙齒，且還會散發出惡臭氣味的鎧甲。橫行霸道於海上的哈亞地最適合使用的鎧甲。

攻擊力	8	価格	1000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	5	4	3	1	2	2	3	3

席拉鎧甲 シーラ・アーマー

生活在深海中的化石而製成的鎧甲，能忍受深海的水壓，普通的攻擊亦不在乎。

攻擊力	24	価格	9400	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	5	3	3	3	4	3	1	4

板塊鎧甲 ブロック・プレート

利用鋼筋水泥塊結合編織而成，用來保護胸膛的鎧甲。爲了使用方便，現多使用較輕的塊板相對降低了防禦力。

攻擊力	価格	入手方法
6	600	店

	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
相性	3	5	4	2	1	2	4	2

騎士鎧甲 ナイト・メイル

中世紀的騎士在平常生活中，所用來裝飾，容易行動的鎧甲。雖然是騎士的便裝，防禦力還是相當的高。

攻擊力	価格	入手方法
26	9700	店

	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
相性	4	5	3	2	1	2	3	4

魅力鎧甲 チャーミ・メイル

除了防備之外，也好像可以拿來當做修飾打扮的鎧甲。男人也可以購來裝備。

攻擊力	価格	入手方法
20	7600	店

	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
相性	4	2	5	3	3	4	4	2

神雷不破鎧

這種華麗鎧甲據說是即使雷神的力量也無法貫穿。但防禦力却不太高，在序盤戰時就已不太管用。

攻擊力	価格	入手方法
12	1800	店

	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
相性	2	2	3	1	5	4	2	3

白虎鎧

利用白虎的毛皮製作，像藝術品般非常貴重的鎧甲，具有和昂貴價格相等的良好防禦力，讓看似日本人的左京使用最爲恰當。

攻擊力	価格	入手方法
16	4900	店

	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
相性	1	5	4	4	1	4	4	1

人魚鎧甲 マーメード・アーマー

利用人魚的樣式爲模型再以魚皮所做的鎧甲。人魚本身不是獰猛的動物。所以僅能當裝飾用。

攻擊力	価格	入手方法
8	900	店

	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
相性	2	4	5	4	3	2	3	2

龍皮鎧甲 ザウル・アーマー

用恐龍的皮和骨爲原料所製成的鎧。因爲是利用無法適應氣候急劇變化而絕滅的動物來製成，所以品質方面較靠不住。

攻擊力	価格	入手方法
4	300	店

	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
相性	4	3	1	2	5	2	2	4

龍鎧甲 ドラゴン・メイル

傳說中有翅膀、爪牙、嘴中會吐火的龍。因是拿傳說中的龍皮所製成的，當然價錢昂貴多了。

攻擊力	価格	入手方法
28	20000	店

	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
相性	2	3	1	2	5	1	1	2

袍鎧 ロブス・メイル

與其說是戰鬪用的鎧甲，還不如當作便裝使用。具有與價錢等值的防禦力，爲一開始的裝備，不必重新再添購。

攻擊力	価格	入手方法
4	250	初・店

	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
相性	1	2	3	4	1	5	3	1

陶瓷鎧甲 セラミ・プレート

利用輕而硬的材質連結而做成護胸的鎧。裝備套上之後，再穿上衣服，不易被人發現，屬於簡易的設計。

攻擊力	価格	入手方法
6	600	店

	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
相性	3	3	4	5	2	2	4	3

鏡子鎧甲 ミラー・アーマー

靠近臉的部分連接有鏡子，除可以看到自己的臉外，也可用此鏡子來反射對方的攻擊。

攻擊力	価格	入手方法
26	13000	店

	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
相性	3	3	3	5	2	4	3	3

死神袍 デス・ローブ

爲人所害怕而討厭的死神所披之袍，有著不可思議的力量，能保護穿戴者。但穿上後多少有令人害怕的感覺。

攻擊力	価格	入手方法
18	6700	店

	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
相性	2	2	3	4	4	3	5	3

連身鎧甲 キャップ・アーマー

由頭上穿下來的連身鎧。因爲沒有連接處，防禦力因此提高，但大小沒有融通性不太能合乎體型是其缺點。

攻擊力	価格	入手方法
20	6300	店

	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
相性	2	1	4	3	2	5	2	3

鐵板鎧甲 プレート・アーマー

以金屬板狀爲材料所做成的鎧。因爲是金屬製的，遭輕微攻擊時能不爲所動，但重而難以移動是其缺點，也可能因而遭受到攻擊。

攻擊力	価格	入手方法
16	4200	店

	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
相性	2	2	2	5	1	4	4	2

宇宙鎧甲 コスモ・メイル

把它橫展開來，像宇宙一般寬闊，而有此名。有相當的防禦力，但只靠它仍令人感到不妥。

攻擊力	価格	入手方法
14	3800	店

	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
相性	2	4	4	3	1	3	5	2

霧袍 ミスティ・ローブ

剛開始時即穿著有，爲一般性的袍。好像是穿著睡衣一般的袍子，最多也只能擋住飛躍出來的火屑。

攻擊力	価格	入手方法
4	200	初・店

	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
相性	3	4	4	4	1	2	5	2

紺青烈火鎧

有激烈燃燒煙火風貌的鎧甲。從裝備上就可使人打心底昇起旺盛的鬪志，不管遇到什麼困難，都有奮力抵抗的精神湧上。

攻擊力	価格	入手方法
24	9400	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	4	3	1	1	3	2	5	4

金屬背心 メタル・ベスト

金屬的材料所製成的夾克，爲使用西洋劍的人最好的防具。現代的防彈衣就是利用其再加以改良的。

攻擊力	価格	入手方法
12	1200	敵

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	4	3	2	4	3	2	4	5

舞鶴鎧

把鶴的羽毛一根一根編織而成，像藝術品般名貴的鎧甲。防禦力雖並不好，但爲序盤戰鬪時所必要裝備。

攻擊力	価格	入手方法
6	750	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	2	2	3	3	1	4	2	5

硬皮鎧甲 ハード・ウエザー

用硬皮所製成的鎧甲，有像著上衣般的感覺，防禦力比金屬背心較低。

攻擊力	価格	入手方法
10	1400	敵

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	4	1	2	4	4	2	2	5

國王鎧甲 キング・メイル

中世紀的國王在進攻他國時所穿著，是擁有讓見到的人懾服有壓倒性威力的鎧甲。被奇襲也没有問題，實際上做的非常輕。

攻擊力	価格	入手方法
22	9400	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	3	4	3	1	3	2	3	5

仙女的羽衣 天女の羽衣

住在天界的女性到下界來所穿著，爲一不可思議的衣裳。普通的人穿著之後，也可以在天空飛翔。

攻擊力	価格	入手方法
16	4800	敵

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	2	3	5	5	1	5	3	2

王子鎧甲 プリンス・メイル

爲保護大國繼承王位王子的身體安危而特別訂製的鎧甲。雖防禦力不好，但無論如何也能保住生命。

攻擊力	価格	入手方法
10	1400	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	3	3	3	3	5	5	3	3

紅孔雀鎧

把孔雀的羽毛編織在一起，宛若有很多蛇樣眼睛的美麗鎧甲。過去有很多關於孔雀的不可思議魅力的傳說。

攻擊力	価格	入手方法
10	2000	敵

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	3	5	5	1	3	5	1

鬪士鎧甲 ファイター・メイル

有騎士象徵，非常氣派的鎧甲。很適合有戰鬪雄姿者穿著的裝備。反過來說，不像戰士般強壯的人就不能裝備了。

攻擊力	価格	入手方法
10	1700	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	5	5	1	1	3	1	1	5

貝殼鎧甲 シェル・アーマー

利用貝殼精製，有股海洋芳香的鎧甲。由貝殼的力量聚合成，雖然是貝殼。却是健壯的貝殼。

攻擊力	価格	入手方法
14	2800	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	2	5	4	1	4	3	3

血鎧甲 ブラッド・アーマー

內含有沸騰的血，跳躍的肌肉和嘶喊的靈魂所製成的鎧甲。因爲很少有勇士能够適合穿著，所以不需要勉強購買。

攻擊力	価格	入手方法
20	8000	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	5	3	3	3	5	3	5	4

硬板鎧甲 ハード・プレート

將紙漿利用接著劑混合在一起，並塑成形狀後用來保護胸膛的鎧甲。價值高，以能靈巧活動爲重點的簡單裝備，但不能持久保存。

攻擊力	価格	入手方法
20	6600	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	4	4	4	3	2	3	4	4

皇后鎧甲 クィーン・メイル

中世紀時代極爲繁榮的王國的女王所穿著的。但因爲没有外敵入侵的跡象，故鮮少穿著。

攻擊力	価格	入手方法
20	10000	敵

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	4	3	3	3	4	3	2	2

不動明王鎧

是表情憤怒，右手持劍、左手拿羅索和有火焰在背上的不動明王。是其身上裝備的鎧甲。

攻擊力	価格	入手方法
14	5400	敵

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	4	3	3	2	3	4	1

人造纖維鎧 ファイバー・アーマー

拜尖端纖維技術的進步所製造出來的鎧甲。因爲是化學纖維所做，對於普通的物理性攻擊是不爲所動的。

攻擊力	価格	入手方法
14	4200	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	4	2	1	4	1	4	4	4

耐風雨鎧 サイクロン・メイル

能長期間忍受風吹雨襲才敢販賣擺出的鎧甲。雖説品質差的物品應該不會排列在店頭，但仍是令人感到不安。

攻擊力	価格	入手方法
14	2400	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	3	3	2	1	4	2	4	1

盾

充電鎧甲 チャージ・メイル

被電氣充塡其中的不可思議鎧甲，受攻擊時會電擊對方，但還没得到證實，屬於防禦力中最高部類。

攻擊力	價格	入手方法
30	26000	敵

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	3	1	4	3	3	1	1	4

亞蛇羅鎧

從古代印度流傳下來，含有很多謎樣要素，連科學都無法說明解釋的鎧甲。但其實並不是很厲害。

攻擊力	價格	入手方法
28	20000	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	2	1	3	1	4	2	1	4

照明鎧甲 ライト・メイル

在進入洞窟，黑暗中會放出光輝的鎧甲。雖可代替火把，但也常會變成敵人最好的目標。

攻擊力	價格	入手方法
28	22000	敵

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	3	2	4	4	1	3	4	2

紅連鎧

由血塊相連而製成的鎧甲。没有什麼特別，所以没有需要就不必裝備。

攻擊力	價格	入手方法
28	20000	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	2	4	2	1	4	1	4	3

海神盾牌 ポセイドン・シールド



海神戰鬪時所使用的圓形盾牌。因受海水清洗的關係，當無法承受怒濤攻擊時，手臂就會感到酸麻。

攻擊力	價格	入手方法
32	30000	敵

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	5	1	1	1	5	1	1	5

圓月萬阻盾 円月万阻盾



在思起滿月時製作的鎧甲，具有攻擊與阻擋的力量。致力於輕量化，是最終的可裝備盾。莉莉安也可以使用。

攻擊力	價格	入手方法
32	20000	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	5	5	1	1	1	1	1

星盾 スター・シールド

中級士兵裝備的盾，是戰士、劍士的必需品。以序盤而言價錢可能了些，爲求珍惜金錢，於必要時才購買。

攻擊力	價格	入手方法
8	700	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	5	3	2	1	1	1	2	5

慧星盾牌 コメット・シールド

以慧星的岩石爲原料所製作而成的盾，隱藏有宇宙神秘的力量。適合的勇士很多，有很多購買此物的機會。

攻擊力	價格	入手方法
16	4800	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	3	5	1	1	5	1	5	3

双龍盾

此盾整面繪有2頭龍張口威嚇的圖面。雖是第2部中盤才可購得，但是裝備此物直至最後也没有關係。具有防禦力。

攻擊力	價格	入手方法
20	8000	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	4	5	5	4	2	4	5	4

鷹盾 ホーク・シールド

有句話說"能幹的鷹會藏爪"。從此種盾牌的外觀是無法得知其性能的高低與否。但無論如何裝備上去看看吧！

攻擊力	價格	入手方法
24	12000	敵

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	5	1	2	2	5	3	2	5

套手盾牌 ハンドアタッチ・シールド

不是用單手拿著，而是鑲在手腕上的盾牌，即使腕力差的人也可以持著參加戰鬪。

攻擊力	價格	入手方法
16	5000	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	3	3	5	1	5	3	2

青銅盾牌 ブロンズ・シールド

以銅爲材料製成，爲盾牌中屬性能較劣的。在序盤戰鬪時使用，若有多餘錢就可購買。

攻擊力	價格	入手方法
4	200	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	4	3	3	2	4	2	3	4

滑翔盾牌 ソアラー・シールド

能够把太陽熱吸收進盾牌内部，是一與衆不同的盾牌。即使在極寒冷狀態下，手指也不會被凍僵。

攻擊力	價格	入手方法
8	600	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	3	4	4	3	2	3	4	3

木製盾牌 ウッド・シールド

從名字上很容易就可以想像到是木製的盾。天氣如果能有一星期的乾燥，木材就會變得非常輕，敲打起來會有叩叩的聲響。

攻擊力	價格	入手方法
12	1700	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	2	2	4	4	2	4	4	2

鑽石盾牌 ダイヤモンド・シールド

有"永遠的光輝"之稱，加工之後成非常堅固的盾。係利用碳元素加熱後的人造鑽石所製作的。

攻擊力	16	價格	4000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	コンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	3	4	3	4	2	4	2	1

風箏盾牌 カイト・シールド

將紙貼在竹子的骨幹上，是一種日本玩具，可放在空中飛舞。屬於風箏型的盾，能抵抗空氣中的強大力量。普通勇士不可使用。

攻擊力	20	價格	7000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	コンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	3	1	2	4	1	3	2

女神盾牌 アルテミス・シールド

將女神阿耳特彌斯過去的回憶都封進盾中。好戰鬪的人不適合使用，適於保護自己狀態時才會特別發揮能力。

攻擊力	20	價格	6600	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	2	1	4	4	2	4	4	3

陣虎盾

剝了10頭虎的皮所製作的盾。當受到攻擊時，就可以感覺有10頭虎在保護自己。

攻擊力	28	價格	18000	入手方法	敵

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	コンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	2	2	2	4	1	2	2

十字盾牌 クロス・シールド

利用金屬針線組合製作，具有手工製造感覺的盾牌。非常大胆很輕，防禦力在盾牌中是佔居於最高峰，這是無話可説的。

攻擊力	32	價格	20000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	ゴンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	1	1	1	1	1	5	1

極光盾牌 オーロラ・シールド

高高拿起朝向天空，會出現極光，爲觀賞製造的盾。使用與戰鬪機會都相當多。

攻擊力	32	價格	20000	入手方法	店

相性	ハヤテ	左京	リリアン	クーク	コンザ	マイマイ	アレック	ロマール
	1	1	1	5	1	5	1	1

「道具」アイテム

遊戲進行中所需的道具物品種類。常常都只知道名字而不知道使用效果。所以要儘量利用此頁所做的介紹，好好地確認一番。

藥

祛毒藥 ポイズンゼロ



此藥的用途除能使自己的能力回復。體力、特殊能力值的回復、壓力值的回復，毒的治療和麻痺的治療等等也都可以用此藥來治療。由於能隨身攜帶的數量有限，所以選擇必要的東西，或者其份量就變成相當重要。

系例	回復	價格	50	入手方法	店·敵
効果	能夠把我方一人的中毒狀態來加以治療。			効力人數	1人

阿斯隆20 アスロン20

阿斯隆是回復的意思。從文字上不太能了解藥品的登錄商標性質。名字在前，後面的數字則是體力與攻擊力恢復的百分比。

系例	回復	價格	60	入手方法	店·敵
効果	體力與攻擊力恢復的百分比是20%。			効力人數	1人

阿斯隆50 アスロン50

隨著體力恢復的量需求不同，所需要的種類也不同。當然回復量多則價值也高。倘若考慮到節約金錢那麼在購買上就要慎重了。譬如帶一個阿斯隆80，還不如帶4個阿斯隆20來的划算。

系例	回復	價格	300	入手方法	店·敵
効果	體力與攻擊力恢復的百分比是50%。			効力人數	1人

阿斯隆80 アスロン80

一個就可以回復很多的體力與攻擊力。此藥的功能也能做解毒的治療和使能力值恢復。在開始或序盤時可能比較捨不得購買，但一旦做遠征或終盤時可能就變成必備的物品了。

系例	回復	價格	600	入手方法	店·敵
効果	體力與攻擊力恢復的百分比是80%。			効力人數	1人

阿斯隆滋 アスロンズ

與走路時就能恢復攻擊力和敏捷的數值不同，能力值是使用特殊能力就會下降，若要恢復就非得藉此藥發揮如同前往醫院去治療的效果。若想恢復所有的特殊能力的話，就一定要用阿斯隆滋來做補充。

系例	回復	價格	300	入手方法	店·敵
効果	會恢復特殊能力的能力值50%。			効力人數	1人

大阿斯隆 アスロンビッグ

特殊能力在序盤的時候很低。用盡能力值想要恢復時，比起購買此藥不如到醫院去治療還來的有效率。況且在序盤的時候也常會買不到。

系例	回復	價格	700	入手方法	店·敵
効果	可將特殊能力的能力值全部恢復。			効力人數	1人

阿斯隆王 アスロンキング

能將一切的數值恢復，除能够淨化被毒侵襲的身體，並且能够將麻痺的身體恢復正常狀態。由於只要一個就能立刻見效，所以價錢雖貴些也可以接受。

系例	回復	價格	8000	入手方法	店·敵
効果	完全恢復所有的數值和狀態。			効力人數	1人

強阿斯隆 アスロンビアー

雖說處於麻痺狀態時，即使放著不管也能恢復正常。但如果在放著不管期間被攻擊，受到瀕臨死亡或重傷的威脅時還可就不好了。所以最好在全體隊員都不能動之前，趕緊將敵人打倒或使用此藥。

系例	回復	價格	60	入手方法	店·敵
効果	使麻痺狀態恢復正常。			効力人數	1人

精神安定劑 ロストストレス

有懼高症的人到了高處，常無法保持心態平靜。使用此物便可減低因高度而造成的壓迫感。所以"精神安定劑"的名稱最適合。

系例	回復	價格	150	入手方法	店·敵
効果	壓力值可減少至20%。			効力人數	1人

舒坦劑 ノンストレス

到了不適合自己的場所，勇士會產生壓力而使攻擊力遲鈍。這個時候只要喝了此藥可使壓力消除。

系例	回復	價格	500	入手方法	店·敵
効果	將壓力值都變成爲0。			効力人數	1人

移動 テレポ

精神力移動 テレポーアズ



是利用跳躍區的道具。譬如在迷宮深處，可以在一瞬間就勇士全體人員傳送出來。
不是必需品，但對冒險却是便利逃生的方法，一旦學會移動術之後，可能就會較少用到此物了。

系例	移動	價格	300	入手方法	店
効果	能從迷宮順利逃到出口。			効力人數	全員

意念移動 テレポット

與阿列克的阿悠馬法術有著相同的效果，能够回到過去曾去過的市鎮。雖可以和敵人邊打鬪而邊回到曾去過的地方，藉以提升水準，也可以賺錢，但最好不要太過依靠此法。

系例	移動	價格	150	入手方法	店
効果	可回到曾經去過的市鎮。			効力人數	全員

鑰匙 かぎ

骯髒的鑰匙 汚れた鍵



若沒有適合開此門鎖的鑰匙，就不能通過。爲遊戲進行中的必要物品。在第一部哈亞地的那一章，基巴島上的最高監獄所就需要用上。

系例	特殊	價格	／	入手方法	事件
効果	監獄第6樓的門可以用此打開。			効力人數	／

生銹的鑰匙 さびた鍵

在樓梯前有很多被上鎖的門。是爲了避免逃獄者不易逃出所設的重重關卡，雖然對逃脱者很麻煩，但無論如何也要找出來。

系例	特殊	價格	／	入手方法	事件
効果	可以打開監獄第4樓樓梯前的門。			効力人數	／

老舊的鑰匙 古くさい鍵

鑰匙大都是事件解決後才能得手。救朋友出險或遭遇襲擊後大致可以從敵人身上得到。必需要的鑰匙數大約可以從解救重要朋友推測出。

系例	特殊	價格	／	入手方法	事件
効果	可打開監獄第2樓梯的門。			効力人數	／

根 グーン

力道根 パワーグーン



根部屬於藥的一種，但和回復系統的藥不同，是可以使人成長的藥。跟筋肉增強劑歸屬同一類。此藥效果無論任何人使用都能提升相同幅度的數值，能使強者更強、弱者補強，決定方針使用吧！

系例	強化	價格	30	入手方法	敵
効果	能造成1人的體力數值提高。			効力人數	1人

腦力根 ブレイングーン

此物街上的商店沒有販賣，是敵人身上所攜帶著要打倒之後勇士們才能獲得。得手之後不必吝惜使用，應儘量使用以提高力量。

系例	強化	価格	30	入手方法	敵
効果	可使一人的智力數值提高。			効力人數	1人

安打根 ヒットグーン

此根效用所提高的數值其實是微不足道。強壯的勇士以普通的水準提高便能成長，而體弱的勇士成長較遲，就可用此根來彌補。

系例	強化	価格	30	入手方法	敵
効果	可使一人的攻擊力數值提高。			効力人數	1人

阿奇里斯根 アキレスグーン

使用根類道具雖說不會引起其他的副作用和弊害。但提高數值應以經驗累積和訓練累積較爲正途，最好不要太過依賴根。玩此遊戲也比較有所樂趣。

系例	強化	価格	30	入手方法	敵
効果	可使一人的敏捷度提高。			効力人數	1人

心靈根 サイコグーン

即使缺錢用想賣此根類道具也是不值得的。一般的商店沒有出售，店家對根類的評價一向都非常低。屬於敵人才擁有的藥劑。

系例	強化	価格	30	入手方法	敵
効果	特殊能力的能力值可獲得提高。			効力人數	1人

幸運根 ラッキーグーン

根類能够提高有關能力的參數值。有著衆多種類，如果能藉由此物將參數值大幅提高是再好不過的。

系例	強化	価格	30	入手方法	敵
効果	提高一人靈巧度的數值。			効力人數	1人

心臟根 ハートグーン

能提高好奇心的錠劑。但是用藥來提高好奇心並不是件好事，譬如無氣力的人靠藥來使出氣力，難道會是件好事嗎？

系例	強化	価格	30	入手方法	敵
効果	使一人的好奇心數值提高。			効力人數	1人

特效根 パテントグーン

喝藥來提高耐久力以減輕傷害。原理上讓筋肉緊繃，使身體像鋼鐵般堅固。如果碰到困難的事就全交給根類來代勞吧！

系例	強化	価格	30	入手方法	敵
効果	可使一人的忍耐力數值提高。			効力人數	1人

戒指 リング

力道戒指 パワーリング



打倒敵人時敵人所掉落的戒指，無須裝備或者使用只要帶著就會有種不可思議的效果。只要行走就能不斷地增加經驗，不過一邊訓練一邊行走可是不會改變。

系例	強化	価格	30	入手方法	敵
効果	體力的數值會不斷提高。			効力人數	所有者

腦力戒指 ブレインリング

不要將此物和腦力根視爲相同價值，這和一瞬間就使用完的根類是不同的，戒指是可使用一輩子的。此外，不論誰使用，戒指都是可反覆重新使用的東西。

系例	強化	価格	30	入手方法	敵
効果	智力的數值會獲得提高。			効力人數	所有者

安打戒指 ヒットリング

與其帶著不如鑲戴著還來的不礙手。一次最多能戴8個戒指，好處是可以跟別人做簡單的交換。

系例	強化	価格	30	入手方法	敵
効果	攻擊力的數值可不斷提高。			効力人數	所有者

阿奇里斯戒指 アキレスリング

由於同種類的可以多持有幾個，當攻擊力低時，欲做訓練攻擊力時就可以加上2或3個安打戒指，可在瞬間提高攻擊力。

系例	強化	価格	30	入手方法	敵
効果	敏捷的數值會不斷提高。			効力人數	所有者

心靈戒指 サイコリング

角色良好的能力平衡培養方法，不是培養身體，是使其具有個性般的性格，除培養戰鬪專家也在造就法術專家。戰鬪時能制服對方之外，也能輕易地學習記住。

系例	強化	価格	30	入手方法	敵
効果	能力的數值會不斷的提高。			効力人數	所有者

幸運戒指 ラッキーリング

可帶來好運的戒指，但和在雜誌廣告上推銷的完全不同。是以把自己的靈巧度提高，使自己的動作敏捷而帶來好運。

系例	強化	価格	30	入手方法	敵
効果	提高靈巧度的數值。			効力人數	所有者

心臟戒指 ハートリング

將好奇心過份快速提高是毫無意義的，但把戒指賣掉也很可惜。一旦無法持有時就賣給店裡，等有充裕時間再要回來。

系例	強化	価格	30	入手方法	敵
効果	可將好奇心的數值提高。			効力人數	所有者

攻擊

特效戒指 パテントリング

忍耐力的訓練是非常辛苦的。拳擊手經常藉由腹筋運動和腹部滾大球的運動訓練，經過一番艱辛的努力才能獲得成果。就將此辛勞交給此戒指代勞吧！

系例	強化	價格	30	入手方法	敵
効果	忍耐力的數值會不斷的提高。			効力人数	所有者

轟天雷 ボンバーキル



物品中封有法術。尤其是將攻擊用的咒文封進於道具中。把此物丟向對手即可發揮出效果，轟天雷能使衆多的敵人受到傷害。

系例	攻擊	價格	400	入手方法	店・敵
効果	具有庫庫的念術，恩奇利念術的效果。			効力人数	敵復数

衝擊波 バスクラッシュ

能給對方傷害的簡易道具。攻擊力較缺乏的勇士可以用它來攻擊，但若一味靠這物品來攻擊，會使戰鬥停頓不能獲得成長。

系例	攻擊	價格	80	入手方法	店・敵
効果	具有左京的水術，水殺的效果。			効力人数	敵単数

雷霆擊 ゼムクラッシュ

跟衝擊波一樣，只能造成對方一人的傷害。店裡有出售，價錢高，與其拿來作攻擊道具使用，還不如在得時就趕快賣掉。

系例	攻擊	價格	5000	入手方法	敵
効果	具有左京的水術、水殺效果。			効力人数	1人

末日石 ラストストーン

將最強的念術地獄之念的效果封入其中，戰鬥時使用能將敵人全部消滅。只要準備有此道具和恢復的藥，即使到多遠的地方去也都沒有問題。

系例	攻擊	價格	1000	入手方法	店・敵
効果	具有庫庫的念術、地獄流之念的效果。			効力人数	敵全員

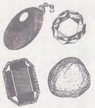
防衛鈴 ガードベル

戰鬥時攻擊道具中唯一可用來防備的物品，可構成防禦層。序盤時可使用它，前進到後半段則以左京的水壁效果較好。

系例	攻擊	價格	500	入手方法	店・敵
効果	具有左京的水術、水柱相同的效果。			効力人数	我方1人

宝石

大紅寶石 ビッグルビー



寶石用了也不會有任何效果。戰鬪、冒險時帶著也沒有用。那此物有什麼意義呢？雖然可說一無是處，但一旦缺錢用時卻是可遇不可求的，可以高價賣給店裡。

系例	財源	價格	10000	入手方法	敵
効果	店裡可高價買進。			効力人数	

大陽祖母綠 サンエメラルド

能像太陽一般發出燦爛的光輝。爲何這麼美麗的東西敵人會攜帶著呢？這是很有趣的問題？把它拿來當做己有吧！

系例	財源	價格	15000	入手方法	敵
効果	店裡可以高價買進。			効力人数	

水銀藍寶石 メルサファイア

屬於藍寶石的一種。保留原石的狀態，可看見原來在河中的狀態，非常的美麗。注意別弄錯而丟掉，這樣的事應該是不會發生的。

系例	財源	價格	30000	入手方法	敵
効果	店裡可以高價買進。			効力人数	

巨熊鑽石 ベアーダイヤ

號稱「熊所持有的鑽石」，因爲是巨大的鑽石，是所有寶石商垂涎的鑽石。爲寶石中最高價值的，應儘量收集早日成爲富翁。

系例	財源	價格	60000	入手方法	敵
効果	店裡可以高價買進。			効力人数	

本

戰鬪爲男人天性 男は闘いだ！



書是平常訓練時使用。可邊冒險邊閱讀，閱讀除可以提高智力，也可以增加本身新的特殊能力。具有很多特殊能力的勇士讀的書也相對地多。但哈亞地只有這一本。

總頁數	1000	價格	4000	入手方法	店
効果	能够學會痛毆及暴雷。			讀者	哈亞地

攻擊的水術指南

可學會攻擊系統中水術的專門書。左京閱讀後攻擊力倍增，一共1700頁。可以學到超強力的水術、爆水波等，可以利用此術將敵人一掃而光。

総頁數	1700	価格	6800	入手方法	店
効果	可學得水殺、水嵐、爆水波等。			讀者	左京

防衛的水術指南

可學會防禦系統中水術的水術專門書我方全員除可張起防禦層也可做瞬間移動會去過的市鎮。特別是水壁這在遊戲中盤以後將成爲戰鬪前必定要使用的法術。

総頁數	1300	価格	5200	入手方法	店
効果	學會水壁及水神送等。			讀者	左京

針之神秘 針の神秘

是由針術名人執筆所寫，有關可以使體力回復的針術都網羅在此本。全員的體力回復同時，也可以提高攻擊力及敏捷度。這樣的事莉莉安就可做得到。

総頁數	1500	価格	6000	入手方法	店
効果	馬休拉特マシュラト・拉義修ラガッシュ・基絹力滋ギムレッツ。			讀者	莉莉安

殺人針的密訣 殺人針の極意

學會戰鬪時使用針術的實用書。可以使敵人全員行動停止，也可使得敵人受到極大的創傷。這對A級角色敵人有效果。

総頁數	900	価格	3600	入手方法	店
効果	學會針棒、針詐。			讀者	莉莉安

可愛攻擊術 かわゆい攻撃術

雖然書名是可愛的，其實是相當可怕的。可瞬間將敵人 消滅，但一次只能對敵一人有效，而且還不一定有效果。

総頁數	800	価格	3200	入手方法	店
効果	學會南普(ランプー)、帕龐帕(パッポンパ)			讀者	麥麥

念術秘傳

念術師歷代相傳的書，共有1500頁厚，內容相當具有深度。其中有可將敵人全部消滅的地獄流之念，可以說勇士們當中最具有威力的法術。

総頁數	1500	価格	6000	入手方法	店
効果	奪觀音之念、恩奇利之念、地獄流之念。			讀者	庫庫

間接的念術考

不是直接影響戰鬪，而是間接影響戰鬪的念術指導及參考書。可在一定的時間內先發攻擊，或是使敵人完全不會出現等等諸多效果的念術，皆在本書內所介紹。

総頁數	800	価格	3200	入手方法	店
効果	可以學習到亞邪驅、聖行間、惨邪驅之念。			讀者	庫庫

念術腕力增強法

利用念術來攻擊，是本以信念執筆寫成的書。可以使我方全員的攻擊力回復並增強，不必急著讀完，必要時再讀也可。

総頁數	700	価格	2800	入手方法	店
効果	可以學到羅陣強之念、雜無打之念。			讀者	庫庫

老人的魔術 老いた人の魔術

爲販賣的書中，在價格、頁數及價值上都相當引人注目，爲一本內容豐富的書。當勇士受傷快倒下時，就可以利用從本書學得的魔術，使全體人員康復。

総頁數	1800	価格	7200	入手方法	店
効果	品賓ピンピーン・曼康マンターン・便利達ベンリダーナ。			讀者	阿列克

老人的防衛學

年老的老人爲了不因受傷而倒下，而將所有有關的魔術網羅而成的醫學書。將敵人的能力奪來做爲自己，且還能將敵人發動的特殊能力反射回去。

総頁數	1000	価格	4000	入手方法	店
効果	摩爾滋モノゴッツイ・修訓ヒュヒューン・賀沙多ホイサット。			讀者	阿列克

劍術備忘錄 剣術覚え書

活躍於中世紀的劍術名人所遺留下來幫助攻防的應用書籍。使敵人全員的守備力降低，甚至用龍捲風來攻擊造成敵人受傷。

総頁數	800	価格	3200	入手方法	店
効果	可以學習到颱風眼(タイフーンズ)、時空劍。			讀者	洛馬爾

方便魔法術

正如其名，將日常生活中便利使用的魔法刊載其上。可以一瞬間從深奧的洞窟脫逃至出口。這樣的魔法應多加以學習，是非常實用的書。

総頁數	900	価格	2700	入手方法	店
効果	可以學習到比帕(ピューンパ)、休塔拉(シュタラタ)			讀者	麥麥

快樂的把戲 楽しい手品

將種種在會場表演時，受人歡迎的把戲刊載其上。這種把戲最適合會是馬戲團團員一份子的洛馬爾練習，學會之後手腳會更加靈巧。

総頁數	580	価格	1800	入手方法	店
効果	讀了之後可提高智力。			讀者	洛馬爾

星占入門

是妙齡的少女最感興趣的書。有關占星的基本都以詳細的解說和圖解介紹，是本親切的書刊。女子常用此來占卜喜歡的男子種種特徵。

総頁數	320	価格	1200	入手方法	店
効果	讀完之後會提高智力。			讀者	莉莉安

專業洋裁 上手な洋裁

要出嫁的女子不會女紅是不行的，爲了使手藝更進步，可以向母親請教或自己學習。戰鬪的破衣可請之代爲縫補。

総頁數	440	価格	1500	入手方法	店
効果	讀了之後可提高智力。			讀者	莉莉安

華麗的老年 華やかな老後

拚命工作到了退休年齡時，常會感到無力感。在一事無成的瞬間或動彈不得時，可用此教導老後餘生的快樂，使之恢復生趣。

総頁數	780	価格	2400	入手方法	店
効果	讀完之後會提高智力。			讀者	阿列克

養狗手册 犬の手帳

與其説是書，還不如説是手册。對於狗的習性、種類不知道時，都可以由這裏了解。喜歡動物的人是不能没有這一册的。庫庫應是非常喜歡看的。

総頁数	280	価格	900	入手方法	店
効果	讀了之後可以提高智力。			読者	庫庫

動物百科 アニマルブック

就是所謂的動物圖鑑。是本全部彩色版豪華精裝的書，平常看不見的珍禽異獸在此都有刊載，希望每一家都能擁有一本。對庫庫而言應是愛不釋手的書。

総頁数	420	価格	1500	入手方法	店
効果	讀了之後可以提高智力。			読者	庫庫

男性打扮指南 男の身だしなみ

現代男性的打扮是應該的。對於只靠野性魅力的人，是早已不受女性歡迎了。雖然這樣説，適合左京閲讀這是不可置評的，但實在是無法想像康沙和哈亞地閲讀的情形。

総頁数	370	価格	1200	入手方法	店
効果	讀了之後可以提高智力。			読者	左京

水

生命之水 命の水



月狼一族在滿月以外的時候，要維持人的模樣所必要的水。放在比德村教會的地下室深處。地下室内有很多無法超渡的鬼魂在裏面，實在很難以得手。

系例	特殊	価格		入手方法	事件
効果	獲得綠珠的神器、綠刺劍所必要的東西。			入手者	庫庫

卡片 カード

ID卡 IDカード



要進入禁止部族以外的人出入的場所所需要的部族内部的身份證明書。當然部族以外的人不能請求發給證明書，所以需要用搶奪的。但要找出有ID卡的人也不容易，没有找到就無法繼續前進。

系例	特殊	価格		入手方法	事件
効果	要坐休依島分部的電梯所必需的。			効力人数	康沙



神，是全能的，具有偉大的愛與怒，以及強大的力量，統治著衆多星球。

所以神經常要神聖的存在才行。

可是如果心靈邪惡的人當了神，會變得如何呢？

聽説天界正空著二位神的位置。

然而一個邪惡的男人，仰望著天，想著要怎樣打開神和現世之間橋樑的「武神來往道」，那是能够當上輝煌且絕對權威者之路。

同時爲了達到目的，寧願當鬼，當畜牲。

本故事是敍述想當神的邪惡之人，和勇於向他挑戰的八勇士之戰爭傳説。

BURAI

光明八勇士Ⅱ 黑暗皇帝的逆襲

〔攻略指南書〕

目錄



六千年前，光之神利斯克(リスク)和黑暗之神魔神達魯(ダール)開始作戰，在這二神所統治的行星基布洛斯(キプロス)，展開非常激烈的戰爭，而住在這個星球的人也分成二種勢力而戰爭。

依靠光的勢力有俄休(ウォッシュ)族和理查士(リーザズ)族，而靠黑暗勢力的則有影族、哈拉姆(ハラーム)族以及月狼族，捲入各種族的戰禍，將基布洛斯全部的地區都加以吞沒。

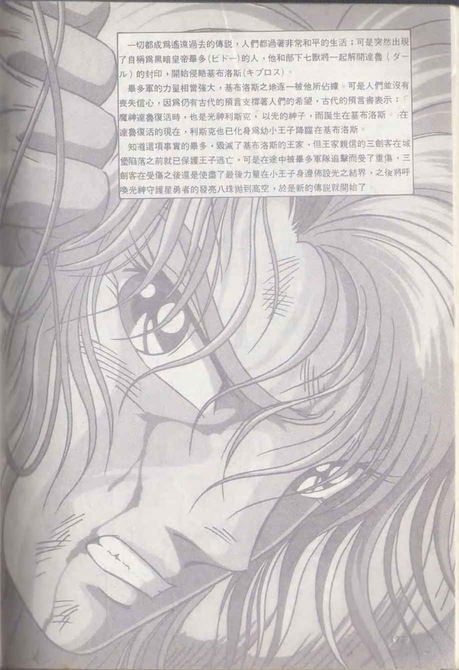


在多次的流血戰役之後，光和黑暗的兩軍在最終的決戰之地拉港迪(ラガンテ)山頂裏結集了約幾億人，喊叫聲與悲鳴聲不斷持續，瀰漫了整個戰場。

然而，最後的勝利歸於光之一方。

戰爭結束光之神利斯克將戰敗的達魯封閉在基布洛斯。……可是其行爲違背了天界的規則，同時也成爲了一切災禍的開始。

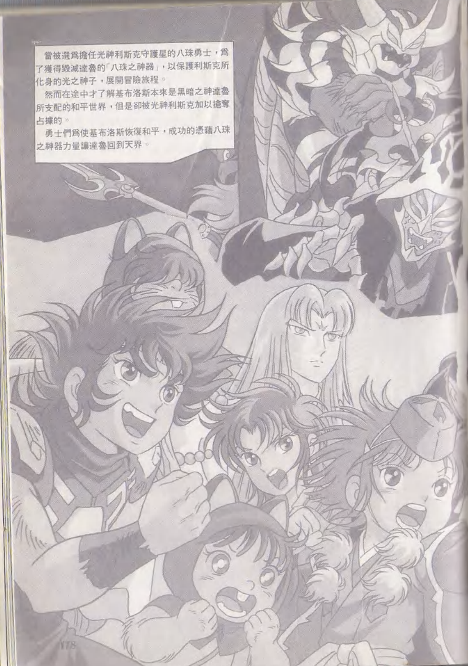




一切都成爲遙遠過去的傳說，人們都過著非常和平的生活；可是突然出現了自稱爲黑暗皇帝畢多(ビドー)的人，他和部下七獸將一起解開達魯（ダール）的封印，開始侵略基布洛斯(キプロス)。

畢多軍的力量相當強大，基布洛斯之地逐一被他所佔據。可是人們並沒有喪失信心，因爲仍有古代的預言支撐著人們的希望，古代的預言書表示：「魔神達魯復活時，也是光神利斯克，以光的神子，而誕生在基布洛斯。」在達魯復活的現在，利斯克也已化身爲幼小王子降臨在基布洛斯。

知道這項事實的畢多，毀滅了基布洛斯的王家，但王家親信的三劍客在城堡陷落之前就已保護王子逃亡，可是在途中被畢多軍隊追擊而受了重傷，三劍客在受傷之後還是使盡了最後力量在小王子身邊佈設光之結界，之後將呼喚光神守護星勇者的發亮八珠拋到高空，於是新的傳說就開始了。



當被選爲擔任光神利斯克守護星的八珠勇士，爲了獲得毀滅達魯的「八珠之神器」，以保護利斯克所化身的光之神子，展開冒險旅程。

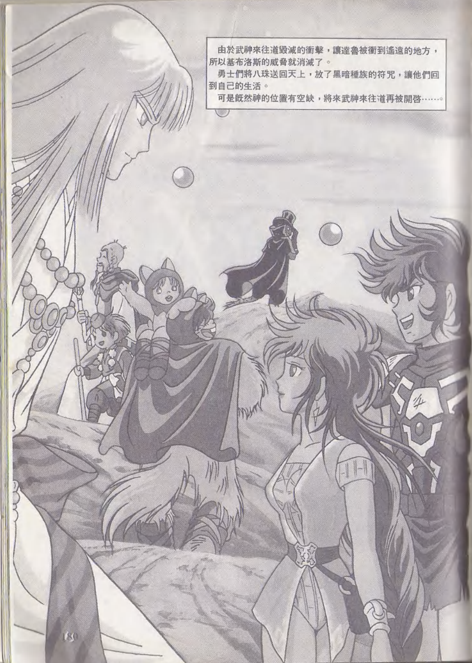
然而在途中才了解基布洛斯本來是黑暗之神達魯所支配的和平世界，但是卻被光神利斯克加以搶奪占據的。

勇士們爲使基布洛斯恢復和平，成功的憑藉八珠之神器力量讓達魯回到天界。



可是畢多實際上是另有目的，他是利斯克在六千年前和人類的女性所生的孩子，他想殺死利斯克以打開武神來往道(布莱伊ブライ)而昇上天，黑暗皇帝轉身爲神的時間逼近了。

可是達魯在此時，使自己本身消滅，而形成另一個武神來往道予以干擾，成功地暫時封閉了武神來往道，因此威脅就消失了。



BURAI

光明八勇士Ⅱ

黑暗皇帝的逆襲



登場角色



桑・哈地 ザン・ハヤテ

當海盜且性情活潑的他，被選擇爲青珠的勇士。是個手比口快的熱血漢子，可是有些懼高症。和畢多軍隊戰爭結束後回到故鄉，努力從事故鄉的海盜業，且一直尋找他的未婚妻莉莉安。

特殊能力

亂打	(攻擊)
痛毆 メッタ打ち	(攻擊)
雷電破風拳	(攻擊)



幻 左京

其眞正身分是稱作冰龍的天界龍神，很冷靜且擅長水術，他的神力和利斯克、達魯比較起來並不遜色；但在前一次的戰爭中，被虎神・麗虎的心腹部下虎之五羅漢封鎖了力量。

在達柯（ダコウ）山有他的情人楓（かえで）之墓。

特殊能力

冰破裂	(攻擊)	爆水破	(攻擊)
冰凍結行	(狀態變化)	水祈願	(回復)
聖神水	(回復)	水柱	(障壁)
水壁	(障壁)	水神送	(移動)



庫庫·洛·塔姆

クーク·ロー·タム

繼承壯志未酬的父親遺志，當了黃珠勇士，本來是個膽怯又懦弱的孩子，但是由於前一次的戰役成爲非常了不起的念術師。由於他心地善良可以和動物自由交談，並且和父親的魂以及鼯鼠的貝比（バビ）一起生活。

特殊能力

蠶苦利之念（攻擊）　地獄流之念（攻擊）　心惑眼之念（狀態變化）
總惑霧之念（狀態變化）　邪不動之念（狀態變化）　羅陣強之念（UP）
奪觀音之念（奪取）



莉莉安·藍斯洛特

リリアン·ランスロット

爲了尋找青梅竹馬的初戀男孩，在旅行途中遇到了紅珠而成爲勇士，擅長針術，只要有一支針不但能攻擊也能回復。由於她一人 自旅行冒險，所表現出的也就相當堅強。以爲她的父親被哈地殺害，所以在其他勇士面前，假名「莉莎リサ」。

特殊能力

針棒ニードルバーン（攻擊）　殺人矛キラースピア（攻擊）　針詐針だまし（狀態變化）
基姆力ギムレ（回復）　基姆力茲ギムレッツ（回復）　沙納列特サナレータ（回復）
斯狄特希魯ステイトヒール（回復）　蓋修ガッシュ（UP）　拉蓋修ラガッシュ（UP）
洛斯特針ロストニードル（奪取）　針舞（DOWN）



康沙·布洛特
ゴンザ·プロット

是俄休(ウォッシュ)族的男性，和妹妹麥麥(マイマイ)一起追擊殺害父母親的敵人索多巴(ゾルトバ)。看他的體格就知道是孔武有力的，揮動八珠的神器藍烈斧作戰；可是頭腦單純，特殊能力也不太使用，性格温柔純樸。

特殊能力

倒大木 大木倒し(攻擊)
破壞岩石 岩石崩 (攻擊)

麥麥·布洛特
マイマイ·プロット

是俄休族的女子，身體嬌小，說話口氣有其特徵，這不僅是她如此，全俄休族的女性都有這種特徵。經常忙碌於工作，而帶領善良的兄長康沙積極活動。雖然攻擊力低，但能使用特殊能力，也具有預知能力。

特殊能力

帕龐帕パッポンパ(攻擊)
咚咚咚トントントン(攻擊)
布魯倫ブルルーン(回覆)
休修拉シュッシュラ(UP)
休塔拉シュタラタ(UP)
蘭普ランプー(DOWN)
倫巴斯ルーンパス(狀態變化)
比帕ピューンパ(移動)

阿列克・赫斯頓アレック・ヘストン

是阿拉明特(アラメンテ)島占卜師村的長老，能使用水晶球做一切占卜，擅長魔術，可使用回復或攻擊等高水準的魔術。但是喜歡開玩笑和惡作劇，爲使人上當而不惜勞力的愉快人物。

特殊能力

查山ザザーン(攻擊) 多頓トドーン(攻擊) 曼唐マンターン(回復) 便利達ベンリダーナ(回復) 品賓ピンビーン(回復) 賀沙多ホイサット(障壁) 修詛ヒュヒューン(奪取) 巴邦バババーン(封印) 賽那拉ホナサイナーラ(移動) 阿悠馬アットユーマ(移動)



洛馬爾・塞巴斯江七世(ロマール・セバスチャン七世)



是像蜥蜴般的理查士(リーザズ)勇士。出身爲理查士族第一名門貴族，可是爲拒絕優雅生活而出去冒險，在旅行中曾參加馬戲團表演，做工來維持生活。在成爲綠珠勇士而結束戰爭之後回到故鄉貝魯邦(ベルンバ)島，過著安詳的生活。

特殊能力

颱風タイフーン(攻擊) 颱風眼タイフース(攻擊)



畢多·克雷蘭特
ビドー·クレラント

是光之神利斯克和人間的女性所生的，自稱黑暗皇帝。想打開天界的武神來往道，有當神的野心。在前一次的戰爭中雖然成功的打開了武神來往道，但就差這麼一點他的野心被阻止了下來，爾後就消失了行踪。

水獸將
巴巴拉·卡琳
バルバラ·カレン

七獸將之一點紅，幼小時就對水術有興趣，不斷進行鍛鍊，執著於水術最高峯凍結行，一直想攻擊了解此術的唯一人物—幻左京。以薩爾亞(サルア)湖的湖底水獸城爲根據地，他的直屬部下有戈戈(ゴッゴ)、索索(ゾッゾ)、特特(ドッド)等三人。



氣獸將

破邪·周芳バジャ·周芳



居住在自己建造的異次元空間中的異次元城，通過異次元空間，隨時出現在任何地方。敵視每次行動都阻礙他的阿列克(アレック)，但是却常輸給阿列克。經常戴著假面具，其眞面目一直是個謎。



·吉克 バ·ジーク

其個性粗暴又冷酷無比，以戴亞斯(ザイアス)大陸不入森林中的木獸城爲根據地而活動，經常和美少年不知火一起行動。最喜歡吃俄休族人的肉，康沙和麥麥的雙親，就被他殺死。

火獸將

葛斯洛ガスロ
·輪丈齋



看起來不像鳥也不像天狗的模樣，乍看之下令人害怕的妖怪，其實，只是戴上假面具，而假面具之下隱藏的眞面目是一團謎。就如火獸將的名稱，表示擅長使用火來攻擊，部下有拉芙（ラーフ）、德莉絲(テリス)二個美女。

地獸將

曼都斯·哥頓
マントス·ゴードン



根據地爲地底的地獸城，可在地底移動出現。高大的體格，被可怕的面具和鎧甲覆蓋，其眞面目也是個謎。他最愛的寵物爲大鯰魚凱培魯ゲッペル，但是在前一次的戰役中被八珠勇士殺害。



風獸將
李・俠諾
リー・シャノン

在個性強烈的七獸將中，是最重視禮節和重情義的人，是可以自由操縱風的風獸將，原是天界風神・小源太的部下。同時，莉莉安所要尋找青梅竹馬的初戀情人就是他，在前一次的戰役後，就行踪不明。



天獸將
塞門・魯薛法
サイモン・ルシファー

過去是執著於美的驕傲天才科學者。在天空的雲上建造自己的居城天獸城，以此爲據點而活動。在前一次的戰爭中，由於桑・哈地的母親不但被他洗腦又被改造，哈地非常憤怒，把他吹走之後，就消息不明。

■其他的角色

邪鬼丸

雷神，和左京同樣屬於天界十六神中之一人，其性格和其他神比較起來相當粗暴。

曾經和左京等人在地球生活過，和在那裏認識的少女莎莉所生的孩子就是桑・哈地。

為了尋找自己的孩子，決定從天界降落到基布洛斯，可是……。



拉芙ラーフ

是休曼(ヒューマン)族投靠黑暗神的火術師。她和妹妹德莉絲是火術師一族最後殘存的人。擅長使用給敵人造成傷害的火術・火炎劍的美少女，也是故事的重要之鑰。

德莉絲テリス

拉芙的妹妹，和姊姊一起成為黑暗皇帝的戰士，和姊姊同樣具有火術師的技術，可以使用護衛同伴避免遭到特殊攻擊的火林之術。最初見面時和姊姊一起，又和另一個角色一起行動。



彭克列・藍丹ボンゴレ・ランタン



俄休族藍丹兄妹中唯一的男性。還年輕所以體格不像康沙那麼高大，但比其他的姊妹有體力，戰鬥時揮動戰斧勇敢地作戰，不會使用特殊能力。

拿波里丹・藍丹ナポリタン・ランタン



藍丹兄妹中的次女。在體力以及特殊能力方面還不能夠和兄姊比，但是却很勇敢地作戰，和麥麥相同，擅長使用刀。姊姊是屬於可愛型的，而她却是美女型的。

波羅奈斯・藍丹ボロネーズ・ランタン



藍丹兄妹中的長女。是兄妹裡女生當中最有體力的，會使用休修拉（シュッシュラ）或是回復體力用的布魯倫（プルルーン）等便利的特殊能力，也擅長使用針爲武器作戰，是可靠的姊姊。

孟塔克・藍丹メンタイコ・ランタン



藍丹兄妹中的么子。非常幼小，加上沒有充分受到父母的愛，變得很內向。雖然沒有其他兄姊的幫助，但是對敵作戰時仍是全力以赴的，因爲身體小所以擅長使用弓系的武器。

巴爾坦・貝克斯達
バルダン・ベクスター

和阿列克一起冒險的伙伴，是最有體力的，擅長斧頭系列的武器勇敢作戰，特殊能力方面只會使用巴邦（ババーン）而已。同時愛用黑色的眼帶，他爲什麼會當占卜師呢？





尤西斯・哈瑪ユーシス・ハーマー

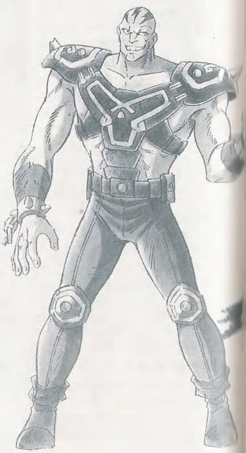
阿列克的大門徒，外觀看來好像悠哉悠哉的，可是擅長查山（ザザーン）賀沙多（ホイサット）等攻擊系的特殊能力。但不管如何，他爲何會做這種師父的門徒呢？



阿貝魯・克隆特アーベル・グロント

擅長使用品賓（ピンピーン）和曼唐（マンターン）、修訓（ヒュヒューン）等回復系的特殊能力。由於和個性強烈的伙伴在一起，他的存在顯得不醒目的，其實他是最英俊的。



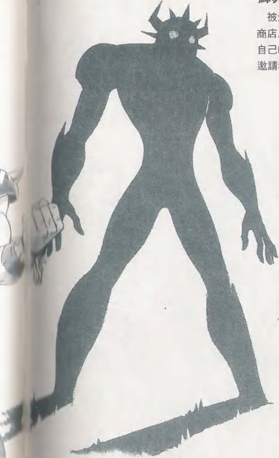


布拉斯瑪·韓ブラズマ·カーン

從這種體格看來就知是力大無比的巨漢，雖然不能使用特殊能力，但只要依靠腕力就能把妖怪擊倒，和海盜伙伴桑·哈地等人相互信賴。

武藏·源氏ムサシ·ゲンジ

是一名海盜，與桑·哈地和布拉斯瑪一起在海上活躍，和哈地如兄弟般的要好，和哈地以及莉莉安一起巡迴各地連絡船的冒險任務。





蘇非ソフィ

被洛馬爾堂兄亞伯特(アルベルト)的商店所雇用的青年。他喪失記憶只記得自己的名字。被發現他眞面目的洛馬爾邀請和他二人一起去冒險。

巴吉爾·波彭バージル·ボルバン

是六千年前戰爭時投靠在魔神那方的影族殘存者，是「影之旅團」的領導者，可以附身在人的影子裏。前次戰爭後和洛馬爾成爲好朋友，這次也和他一起去冒險。

九尾ナインテール

在達柯(ダコウ)山山頂裏守護左京戀人楓(かえで)的墳墓，是九尾的狐。擁有慈詳母親的性格，和左京一起探險。他所擁有的回復能力，有很大的幫助。





三華仙

住在薩拉仙(サラセン)溪谷裡，是傳說中的三個仙人。已經生存了好幾千年，精通一切仙術，對想學仙術的人而言，正如神一般的存在。







雪麗シャロン

◀理查士族的女性，是八珠勇士洛馬爾的未婚妻，一直等待外出流浪當勇士冒險的洛馬爾，是貞潔的女性。以理查士族的女性來說是很美的，而且性格温和，同時也被洛馬爾家裏的傭人們所信賴。





瑪莉亞·洛·塔姆
マリア·ロー·タム

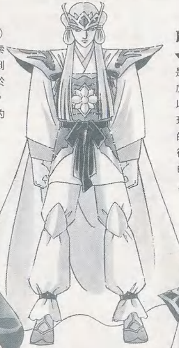
▲庫庫的母親，是一個以丈夫、孩子爲優先的賢妻良母，可是在前一次的戰爭中，因爲卡魯洛斯（カルロマ）的背叛，而使她喪失生命。

亞伯特アルベルト

▶洛馬爾的堂兄，從在幼小時喝酒以來，而喜歡上滋味好的酒，因爲這種嗜好強烈，後來就在基巴（ギバ）島的拉泰爾（ラテル）鎮開酒吧。由於他寄出酒店新開幕的信函，在第四章的洛馬爾才開始冒險的旅行。

不知火

▶被索多巴(ゾルトバ)所疼愛的美少年，和索多巴形影不離，無論到那裏都一起行動。對於戰術方面相當有造詣，兼任索多巴作戰參謀的任務。



麗虎（才藏）

▼是天界十六神之一，是龍神左京所要尋找的虎神。在古代曾和左京以及邪鬼丸一起住過地球。在前次戰爭裏，他的部下虎之五羅漢沒有得到允許，就封印左京的神力，也只有他一個人才能夠解開封印。



巴比爾·洛·塔姆バビル·ロー·タム

◀庫庫的父親，是一名念術師高手，最初被選爲黃珠的勇士，但就在當了勇士要出征之前，把妻兒託給友人卡魯洛斯照顧時，遭到背叛而意外死亡。



角色相關圖

玩過前一集的人，應該有相當了解，畢多率七獸將和勇士之間有如下的相關關係。詳細記載於以下的相關圖，請各位參考。





◀康沙和麥麥的父母親是被木獸將索多巴・吉克殺害吃掉，對他們二人來說，索多巴是雙親的仇人，二人以殺死他爲目的而冒險。

▲想學會水術最高層凍結行的巴巴拉，一直想籠絡會這種方法的左京，她執拗之心，就連畢多的命令也不在乎。

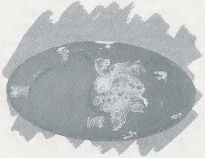
▲哈地的母親莎莉（サーリ）被塞門所誘拐，而改造成爲塞門爆風隊的一分子。

▲蘇非和曼都斯・哥頓有何種關係？對於蘇非爲何喪失記憶，好像有某種秘密。

▲莉莉安一直尋找青梅竹馬的初戀男孩，其實就是風獸將李・俠諾。

◀他們的因緣關係在遊戲中會逐漸明朗化，至於他們有何關係呢？各位在遊戲中去尋找，就可以了解其中的樂趣。

▲帶著如鳥一般假面具的葛洛斯・輪丈齋和理查士族的洛馬爾有何種關係，也請各位在遊戲中去尋找吧！



光明八勇士的世界



光明八勇士的世界

這是以行星基布洛斯爲舞臺的「光明八勇士」故事。在這裏更詳細地介紹基布洛斯各島嶼、種族以及此一世界。

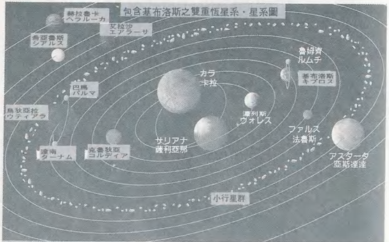
行星基布洛斯キプロス

是以卡拉(カラ)、薩利亞那(サリアナ)雙重恆星爲中心的星系，其星系中的第三行星就是本遊戲的舞臺—行星基布洛斯。

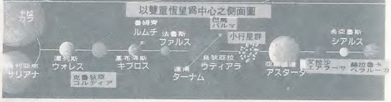
此行星的海陸比例是6比4，陸地是由戴亞斯(ザイアス)大陸和散佈其周圍各處的大小島嶼所組成。

這些島嶼之中有人居住的是索列斯(ソレス)島、貝魯邦(ベルンバ)島、卡莫伊(カムイ)島、摩得(モード)島、休依(ヒューイ)島、阿拉明特(アラメンテ)島、基巴(ギバ)島等七個島，除此之外的小島都是無人島。

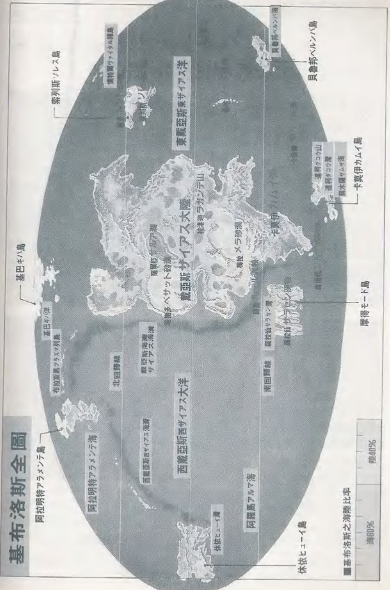
包含基布洛斯之雙重恆星系・星系圖



以雙重恆星爲中心之側面圖



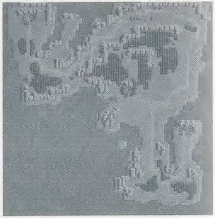
基布洛斯全圖



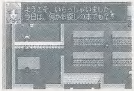
基布洛斯島嶼

在行星基布洛斯上人們所經營的土地，就是這裏所介紹的戴亞斯大陸和散置在大陸四週的七個島。那麼，這些島嶼和大陸各有何特徵呢？

阿拉明アラメンテ島

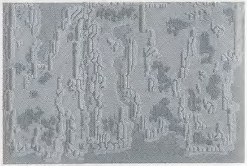


位於北回歸線北方的這個島嶼，其村人全部都是占卜師，因而被稱爲「占卜師之村」，另外有個收集各地書籍的大圖書館而聞名的「伊魯伊奈鎮（イルイネの町）」。此外，島的中央有個新開幕的「温泉（湯治）場」。



◀伊魯伊奈鎮的大圖書館裏有收藏著各地不同的書籍。

摩得モード島



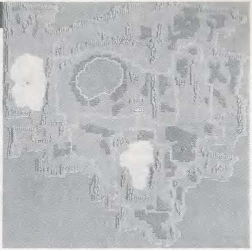
這島嶼的東北有「路鹿（ルール）村」、西北有「薩拉仙（サラセン）村」。

同時，這島嶼的中央有貫穿南北的薩拉仙溪谷，因此必須穿過薩拉仙溪谷的洞窟，村民才能互相往來。薩拉仙溪谷相當地深，還存在著人跡未踏過的場所。



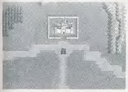
◀薩拉仙溪谷下方有洞窟，若沒有穿過此處就沒有辦法到對面的村落去。

戴亞斯ザイアス大陸



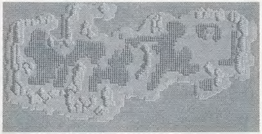
在行星基布洛斯之上，擁有最廣大陸地面積的就是戴亞斯大陸。戴亞斯大陸是以首都堪馬（ガンマ）鎮爲首，擁有卡洛佳（ガロガ）、加達（シャイダ）、波音塔（ポインタ）等很多村、鎮、同時也有很多種族居住於此。

同時，在這大陸之中有塔撒多（ベサット）和梅拉（メラ）2個沙漠、和蘊藏豐富水量的薩爾亞（サルア）湖，以及據傳在6000年前光神和魔神戰鬪的拉港迪（ラガンテ）山。



◀統治行星基布洛斯的王家居城——基布洛斯城就在這大陸的中心部。

貝魯邦ベルンバ島



貝魯邦島位於行星基布洛斯的南側，南回歸線貫穿島的中央。

島上多半爲森林所覆蓋的自然豐富土地，基布洛斯的理查士（リーザズ）族多半居住於此。當然，城鎮除理查士族以外還可見到休曼（ヒューマン）族和俄休（ウォッシュ）族。

城鎮方面，在島的西側有伊梨（イリリ）鎮，是此島之玄關口。



▲這是被豐富綠意所覆蓋的島。但森林之中有潛伏著妖怪，要注意。



▲城鎮之中有蜥蜴、也就是理查士族。商店也都是由這些人經營，令人覺得怪怪的……。

基巴ギバ島



◀極寒之島——基巴島像這樣整年被冰覆蓋。

位於行星基布洛斯的北極，是整年被冰所覆蓋的極寒陸地。這裏有前一次戰爭時畢多軍所建造的俘虜營，可是現在這些建築物都被破壞了，而拉泰爾(ラテル)鎮也再度如從前一般地繁榮。

卡莫伊カムイ島



◀幻左京在達柯山的山頂建了情人——楓之墓。

在行星基布洛斯的島嶼中位於最南端，在戴亞斯大陸卡莫伊海的南側。島的中心有「蘇木薩(ザムザ)鎮」，同時，在這島上的達柯(ダコウ)山可採到特殊金屬，於前次戰爭時，畢多軍就在此處設立礦區。

索列斯ソレス島

位於戴亞斯大陸的東北方，懷特爾(ヴァイタル)諸島的南方。氣候相當乾燥，此島的大部份爲頓多(ドント)沙漠、索列斯(ソレス)沙漠所占據。頓多沙漠的西方有此島唯一的城鎮「頓多鎮」，居民都居住於這個城市的周邊。同時，此島的南方曾經設立畢多軍的兵士訓練所。

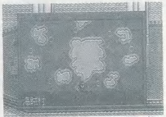
休依ヒューイ島

位於戴亞斯大陸遙遠的西側，休依島由於正位於赤道附近，所以終年都很炎熱。在這裏有2個城鎮，島的西側有「阿羅馬(アルマ)鎮」，島的東側有「克洛達(ケロタ)鎮」。同時，島的中央有熱帶雨林所形成的密林和高山，島的東北海岬曾經設立畢多軍的支部，可是在畢多軍已撤退的現在成爲了廢墟。

有關航路

戴亞斯大陸和各島嶼是由定期班輪所連結，船費大約1人100金幣～200金幣，並不很貴。

同時，騷擾世界之海的海盜在各地也擁有自己的連絡船，如右圖所示。但他們有規定只襲擊極惡的富豪而已，所以搭乘一般船而享受航海樂趣的人都很安全。



▲要到行星基布洛斯各島，是依如海圖一般的船來移動，並沒有飛行航路。

種族

住在基布洛斯的種族，大約分爲3類。首先是和人類一樣的休曼（ヒューマン）族，這一種族占了基布洛斯人口約百分之七十。第二多的是如蜥蜴狀的理查士(リーザズ)族，約占百分之二十。然後是另一族如動物的俄休(ウォッシュ)族。

俄休族和其他2種族不同，依據性別其特徵就完全不同。男性爲巨漢，性格乖順但相當有力氣。相反地女性不會超過1公尺，説話口氣也有其特徵。

這些種族互相建立了共通的語言，沒有爭端而和平共存。

同時，除了這些種族之外還有其他少數的種族——影族、哈拉姆（ハラーム）、月狼族等存在。

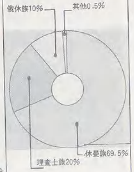
主要種族



其他種族



行星基布洛斯之種族比率



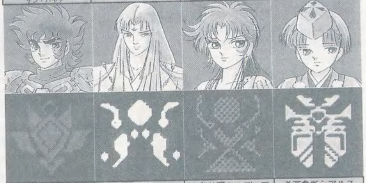
BURAI Riverhill Soft Inc.

勇士們的守護星

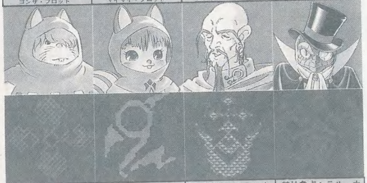
雖然和「光明八勇士Ⅱ黑暗皇帝之逆襲」並無關聯，可是個人電腦版的下卷之中，勇士們各有設定的守護星。一看就可明瞭勇士們的名稱，及附帶有基布洛斯周圍星星的名稱。好像成爲各自的星座似的。



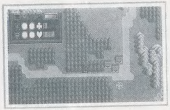
桑・哈地 ザン・ハヤテ	幻 左京	莉莉安・藍斯洛特 リリアン・ランスロット	庫庫・洛・塔姆 クーク・ロー・タム
艾拉沙エアラーサ	渥列斯ウオレス	克魯狄亞コルディア	希亞魯斯シアルス



康沙・布洛特 ゴンザ・ブロット	麥麥・布洛特 マイマイ・ブロット	阿列克・赫斯頓 アレック・ヘストン	洛馬爾・塞巴斯江七世 ロマール・セバスチャン七世
烏狄亞拉ウディアラ	法魯斯ファルス	亞斯達達アスタータ	赫拉魯卡ヘラルーカ



BURAI
光明八勇士Ⅱ
黑暗皇帝之逆襲



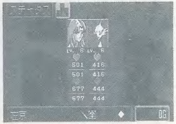
遊戲指南

遊戲之基本系統

在此介紹「光明八勇士Ⅱ」所出現的指令圖、畫面的看法，以及遊戲的基本系統。每個指令圖各代表什麼意義，應該好好地牢記才好

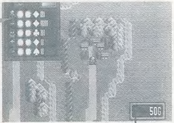
在此遊戲中之指令全部以指令圖（指令不用文字而用簡圖）來表示。

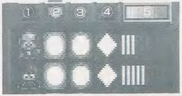
按了選擇鈕時，會出現如右的畫面，然後可選擇各種指令圖。



螢光幕畫面

螢光幕上的遊戲畫面如右圖，在這時按Ⅰ鈕或行動稍停一會兒時，在畫面的右上或左上會出現表示簡易狀態的視窗。





伙伴們所持金額

①角色
在此把現在的伙伴角色以微小的形態表示出來，看起來很可愛，但要注意。

②♥體力
表示角色的體力。體力的增減和光球的增減相對應，要經常留意！

③◆精神力
表示角色的精神力。依據光球的增減表示。

④現在所選擇的行動
表示現在選擇那一種行動。選擇最想要強化角色能力的部份。

⑤行動圖
表示行動的經驗圖。到了圖裝滿時就會提升級數，如果中毒時也會表示於此。

表示變數的4種標誌

在此遊戲中，將基本的4種變數以如右的記號表示之。

♥ **體力**
表示角色的體力。如果成爲0就不能夠再作戰。

◆ **精神力**
爲使用特殊能力而必需要了解此精神力。

♠ **速度すばやさ**
這數值會影響攻擊的順序或逃亡速度。

♣ **聰明度かしこさ**
這個變數會影響特殊能力的效果。

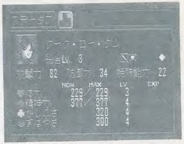
通常指令



在螢光幕畫面上行走時所使用的通常指令有以下所介紹的7種。按選擇（SELECT）鈕後，即出現指令畫面，再以方向鍵之左右選擇指令圖，然後按Ⅰ鈕決定，按Ⅱ鈕取消。

同時，藉由畫面對於伙伴的體力或精神力可一目瞭然。

狀況ステータス



要觀察角色狀況的指令圖。遊戲中可只了解角色的體力和精神力的數值就夠了，可是若要更詳細地了解自己的角色已經升級到什麼程度時可選擇此指令圖。「NOW」是表示現在的數值，「MAX」是表示最大數值。

特殊能力



使用於回復體力或移動等特殊能力的指令圖。現在可使用的特殊能力用白色表示；精神力不足而無法使用時用藍色表示。同時，戰鬥時專用的特殊能力等在而一般狀態不能使用的則用灰色表示。特殊能力可依據經常使用的順序等，加以改變排列的順序。

便利的移動系特殊能力

阿列克的「阿悠馬（アットユーマ）」或左京的「水神送」等地上移動的特殊能力非常方便。使用這些特殊能力時，會出現如右圖的地圖，可選擇想去的場所。

同時，這些特殊能力不僅只能到城市，連曾經到過的洞窟也可用特殊能力到達。



◀曾經到過的地方，於地圖上會表示出其所在與地名。

道具アイテム



使用藥物等道具。現在可使用的以白色表示，無法使用的則以灰色表示。一個項目的道具最多可擁有99個，因此同樣的項目即使有 2 個以上也沒有問題。

裝備



裝備武器或防具。裝備有以下 4 個種類，可表示各角色目前所裝備的武具以及可裝備的武具。但並沒有表示由誰裝備。

武器

裝備劍或杖等之武器。如果沒有裝備就必需用徒手戰爭。

鎧甲

裝備鎧甲的指令圖。鎧甲也有各種種類。

盾

此指令圖可以裝備盾。

其他

要裝上戒指或護身符等其他的裝備品時所使用的指令圖。

◉有關武器・防具的適合性

武器或防具和角色各有其適合性。適合性良好時可發揮其本來效力以上的力量，適合性如右圖一般表示之。



要自己學會排列順序的方法！

有關道具或特殊能力的排法，可按照自己的喜好加以改變。將經常使用的特殊能力或回復道具等排在最上方，或者排成自己較容易使用的方式。

道具和特殊能力的排法步驟如下。



◀自己常使用的排在上方，則馬上可以使用非常方便。

◉改變排法的步驟

1. 首先將箭頭對準想移動的道具，箭頭是如左圖的狀態。
2. 按了鈕之後箭頭會變成道具的指令圖。把指令圖移動到目標上。
3. 對準想移動的場所，再一次按下按鈕，到此移動完成。

行動

在敵人出現的地域行走可提高所指定的能力，或者可藉由讀書而學習新的特殊能力，可以選擇的行動有右圖的 5 種。強化角色的弱點之後，遊戲的進行也可相當順利。

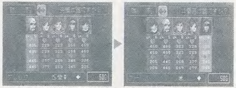


行動種類

♥體力訓練	邊行走邊鍛練體力，可增強最大體力。
◆精神力的訓練	爲使用特殊能力而必須鍛練精神力。
♣聰明度的訓練	鍛練聰明度可影響特殊能力的效力。
♠速度的訓練	鍛練速度可影響攻擊的順序。
▮讀書	藉由讀書可學習新的特殊能力。

隊列

改變角色的排列順序的指令圖。如排在後面（畫面右邊）的情形時則較不容易受到敵人的攻擊，所以弱小的角色應在後面。



▲由戰鬪力來決定角色的排列順序。決定後按 I 鈕，則其以後一直維持現狀。

系統システム

要進行遊戲的儲存或讀取等的指令圖。預備儲存器可儲存「光明八勇士 II」的資料 2 個。同時，預備儲存器裝滿時，可依此指令圖選擇消去而消除預備儲存器裏所不須要的資料，即可再儲存其他資料。

儲存セーブ

儲存遊戲的資料。「儲存」在城市、洞窟或迷中無法使用。

讀取ロード

可呼叫出所儲存的資料，於任何地方都可使用此指令。

重新開始はじめから

使遊戲重新開始。和重新設定的效果相同。

消去資料

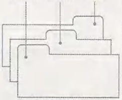
爲消除預備儲存器裡不需要之資料的指令圖。

何謂文件夾型式？

特殊能力或道具等的列表，如右圖以文件夾的形式表示出來。如圖一般有好幾張文件夾重疊在一起，可按方向鍵的左右讀取下一張文件夾。



▲道具等是如這般的以文件夾表示出來，但是……。



▲做成圖則如以上的形式。

戰鬥



行走於森林中或迷宮等敵人會出現的區域時，畫面會突然轉變爲戰鬥場面。在此介紹戰鬥時的指令圖等有關戰鬥的基本方法。

敵人出現的區域



◀森林之中還躲藏著畢多軍的餘黨嗎？

在「光明八勇士Ⅱ」之中，由於是設定在前集打倒畢多軍之後，所以最初的螢光幕上敵人不太會出現。敵人會出現的地方是如圖的森林或迷宮等地區，如果想要鍛鍊角色時，則可積極進入這些地方。

戰　鬥　之　重　點

■要留意角色的狀態

在此遊戲的戰鬥中，角色的狀態不會用令人厭煩的訊息等來顯示，而是用光球表示。同時，若受到的傷害則使用心形和數字表示，所以戰鬥中必需多注意這些表示。

■善加利用特殊能力！

戰鬥時要如何利用特殊能力爲要訣之一。應該要將攻擊、防禦，以及能奪取對方精神力的修訓（ヒュヒューン）等之特殊能力加以組合起來使用之。

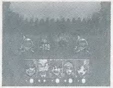
角色的狀態



傷害



◀這表示敵人所受的傷害，可以迅速地進行戰鬥。



◀故意讓敵人活著而補給精神力。如此反覆進行，則不需在意精神力而能使用特殊能力。

要注意敵人的特殊攻擊！

敵人的特殊能攻擊會使你陷入如右圖的症狀，應及早治療。同時，也有會使攻擊力或防禦力降低的敵人出現。

防禦力降低　速度降低

毒

在中毒的狀態之下，每走一步體力就會逐漸減少。

治療方法

可使用道具的「祛毒藥（ポイズンゼロ）」等特殊能力加以恢復。

金縛

於戰鬥中受到金縛後就動彈不得。

治療方法

可以「無擒拿（ホールドレス）」等治療，或轉機回身後自動回復。

石化

石化之角色到治療之前都一直維持此種情況。

治療方法

以「失岩（ロストストーン）」、「天雲（ヘブンクラウド）回復。

混亂

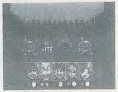
一混亂時，則於戰鬥間沒有辦法辨別敵我而都加以攻擊。

治療方法

以「無瘋狀（ノンクレイジー）」、「天雲」或者自然回復。

戰鬥指令

攻擊



◀應仔細的做好戰鬥準備，儘量有效果地擊倒敵人。

使用武器攻擊敵人。在這種指令圖之後，要選擇攻擊那一個敵人，所選擇的敵人消失時攻擊也不會撲空，而會自動地去攻擊別的敵人。

特殊能力



◀即使擁有特殊能力，若精神力不夠則無法使用，所以必需注意。

爲戰鬥中使用特殊能力的指令圖。攻擊用的特殊能力要選擇攻擊的敵人；回復用的特殊能力則要選擇使用的對象。

道具アイテム

使用和一般狀態時螢光幕上相同的道具。戰鬥時也可使用戰鬥用道具。

防御

防禦自己本身遭受敵人的攻擊。有防禦就不會遭到敵人所給予的傷害。使用此指令圖的角色可防禦自身，但絕對無法保護伙伴。

裝備

於戰鬥中也能更換裝備。對於忘記裝備所購買的武器時非常方便。

逃亡

從戰鬥中逃離。只有使用這種指令圖的角色可逃出，如果速度太低有時會來不及逃亡。



▲由於敵人出現所以要趕快逃走……。



▲如果來不及逃走，這時會遭到猛烈的攻擊。

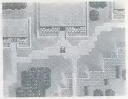
反覆リピート

將前次的指令一直反覆執行直到敵人全滅或清除爲止。和小囉囉作戰全員要調整爲「攻擊」，並使用這種指令圖則非常方便。要取消時按Ⅱ鈕。



◀遇到敵人若馬上選擇「反覆」指令，則可反覆使用前次戰鬥時的最後指令。

城鎮和店鋪



遊戲中的城鎮裏有各種的店鋪，這些店鋪都懸掛著如以下所介紹的看版，要仔細地去看看這些看板。同時，若沒有懸掛看板的建築物都是一般住宅，可聽取各種情報。



治療所

可回復戰鬥時所損傷的體力或者減少的精神力。在這裏選擇最後的文件夾，則可使全體伙伴回復。



鎧甲ヨロイ屋

販賣鎧甲的店鋪。在這店裏也會表示伙伴角色和出售物的適合性。



道具屋

有出售護身符或戒指等其他的裝備品。有些道具的價格很昂貴，可是裝備起來比較安全。



書店

有出售各種的書本。書本有讓特定角色讀了之後就能學會特殊能力的，以及只能提高聰明度 2 種。



武器屋

武器等的裝備品於店裏都列表表示，角色的適合性也同時表示出來。要購買適合性好的才行。



盾屋

盾也和武器或防具相同，角色各有其適合性。適合性低的，即使以高價買來裝備其效力也很低。



百貨なんでも屋

有出售藥物等的道具。沒有回復能力的角色，可在此購買多量的道具。

其他店鋪

除了以上所介紹的店鋪以外，各章還有其他各種的店鋪會出現。



治療所以外的回復場所？

在遊戲之中除了治療所以外還有其他各種可回復的場所。在這類場所可以聽到回復的效果聲，所以馬上能辨別出來，發現有可疑的地方不妨去探索看看。



▲在角色的家大多能夠回復。

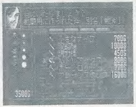


▲出現於第二章的阿拉明特島溫泉。

◆ 道具的買賣 ◆

購買道具

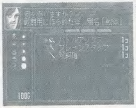
一進入店裏就可看到所出售的物品於第一張文件夾列表出來，因此可選擇自己想買的物品。要買 2 個以上的同種東西時，將箭頭對準右側的個數，然後依方向鍵的上下選擇個數即可。



▲只要有錢，道具可以一次買好幾個。

出售道具

在店鋪之中，自己所持有的道具則列表於第 2 張以後的文件夾。要出售道具時，可從第 2 張以後的文件夾中選擇想賣出的東西。同時，出售時武器只能到武器屋出售，盾只能到盾屋出售。



▲可以出售的道具用白色表示，不能出售的道具用灰色表示。

會話

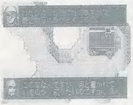
於遊戲中要收集情報，和街上的人談話是最好的方法。依據和街上的人談話，可確切的決定接下來該往何處去。

同時，此遊戲在重要地方的會話場面會插入旁白。這場面並非使用文字的傳訊，而是以臺詞說出來。有時一不留意就會聽漏消息，所以要集中精神仔細聽聽旁白。

附帶說明，當出現旁白時，畫面會變暗，便可聽到臺詞聲音。



▲街上的人會告訴你目的地的位置，要仔細聽！



▲重要的場面畫面會變暗，然後旁白就開始了。

這些地方都需要加以仔細留意

要購買 2 個以上的道具時，其數目會如右圖一般配合錢數而改變。擁有很多錢的時候，初期值爲10。



所持金額3500金幣黃線鎧甲的時候



所持金額3500金幣扶雷袍的時候



完全版・特殊能力一覧

種類	名　稱	使用角色	範圍	效　果	消費精神力
攻擊	倒大木 大木倒し	康沙	敵人1個	傷害(書)	150
	破壞岩石 岩石崩し	康沙	敵人全體	傷害	40
	亂打	哈地	敵人1個	傷害	30
	痛毆 メッタ打ち	哈地	敵人全體	傷害	60
	雷電破風拳	哈地	敵人1個	傷害(書)	180
	水烈波	左京	敵人1個	傷害(書)	280
	爆水破	左京	敵人全體	傷害	80
	帕龐帕パッポンパ	麥麥	敵人1個	傷害	45
	咚咚咚トントントン	麥麥、波羅奈斯	敵人1個	傷害(書)	75
	蠶苦利之念	庫庫	敵人1個	傷害	45
	地獄流之念	庫庫	敵人全體	傷害	100
	查山ザザーン	阿列克、尤西斯	敵人1個	傷害	50
	多頓ドドーン	阿列克	敵人全體	傷害	90
	狐火 きつね火	九尾	敵人1個	傷害	50
	黑洞ブラックホール	巴吉爾	敵人全體	傷害	90
	火炎劍	拉芙劍	敵人1個	傷害	130
	颱風タイフーン	洛馬爾	敵人1個	傷害	50
	颱風眼タイフーンズ	洛馬爾	敵人全體	傷害	150
	針棒ニードルバーン	莉莉安	敵人全體	傷害	60
	殺人矛キラースピア	莉莉安	敵人全體	傷害(書)	140
狀態變化	凍結行	左京(冰龍時)	敵人全體	凍結而無法動彈	550
	心惑眼之念	庫庫	敵人1個	以念術使之混亂	40
	總惑霧之念	庫庫	敵人全體	以念術使之混亂(書)	130
	邪不動之念	庫庫	敵人1個	固定時間停止(書)	55
	影縫	巴吉爾	敵人1個	固定時間停止	50
	針詐 針だまし	莉莉安	敵人1個	固定時間停止	85
	倫巴斯ルーンパス	麥麥	敵人1個	檢查現在體力值(書)	25
回復	水祈願	左京(冰龍時)	我方全員	完全回復精神力、體力	1500
	聖神水	左京	我方1人	體力、精神力、速度、聰明度回復(書)	130
	布魯倫ブルルーン	麥麥、拿波里丹	我方1人	回復體力	35
	曼丹マンターン	亞列克、阿貝魯	我方1人	完全回復體力	100

伙伴可使用的特殊能力如下表，使用時會消耗其精神力。同時，(書)是表示需藉由閱讀書本所學習到的新特殊能力。

種類	名　稱	使用角色	範圍	效　果	消費精神力
回復	便利達ベンリダーナ	阿列克	我方1人	回復體力、精神力	250
	品賓ピンピーン	阿列克、阿貝魯	我方1人	治療中毒	30
	基姆ギムレ	莉莉安	我方1人	回復體力	40
	基姆力茲ギムレッツ	莉莉安	我方全員	回復體力	160
	沙納列特サナレータ	莉莉安	我方1人	治療中毒	30
	斯狄特希魯ステイトヒール	莉莉安	我方全員	回復狀態	185
	赤之淚	九尾	我方1人	回復體力	40
	青之淚	九尾	我方1人	回復精神力	70
	九尾之舞	九尾	我方1人	治療中毒	20
	癒影 いやしの影	巴吉爾	我方1人	回復體力	40
UP／DOWN	休修拉シュッシュラ	麥麥、拿波里丹	我方1人	速度之ＵＰ	30
	修塔拉シュタラタ	麥麥	我方全員	速度之ＵＰ	90
	羅陣強之念	庫庫	我方全員	防禦力之ＵＰ	130
	蓋修ガッシュ	莉莉安	我方1人	攻擊力之ＵＰ	35
	拉蓋修ラガッシュ	莉莉安	我方全員	攻擊力之ＵＰ	95
	蘭普ランプー	麥麥、孟塔克	敵人1個	防禦力之ＤＯＷＮ	30
	針舞	莉莉安	敵人1個	攻擊力之ＤＯＷＮ	35
障壁	水柱	左京	我方1人	通常攻擊障壁	60
	水壁	左京	我方全員	通常攻擊障壁	210
	影法師	巴吉爾	我方1人	通常攻擊障壁	50
	火林	德莉絲	我方1人	通常攻擊障壁	150
	賀沙多ホイサット	阿列克、尤希斯	我方全員	特殊攻擊障壁	190
奪守	修訓ヒュヒューン	阿列克、阿貝魯	敵人1個	奪取精神力	5
	奪觀音之念	庫庫	敵人1個	奪取精神力	10
	洛斯特針ロストニードル	莉莉安	敵人1個	奪取體力	30
封印	巴邦ババーン	阿列克、巴爾坦	敵人全體	封鎖特殊能力	75
移動	賽那拉ホナサイナーラ	阿列克	我方全員	脫離戰鬪	40
	比帕ピューンパ	麥麥	我方全員	脫離洞窟	30
	阿悠馬アットユーマ	阿列克	我方全員	移動到去過的城市	100
	水神送	左京	我方全員	移動到去過的城市	180
	狐幻轉	九尾	我方全員	脫離洞窟	60

章別遊戲指南

「光明八勇士Ⅱ」是由 8 章所構成。從這裏開始依照各章別的故事形態做爲遊戲內容的指南，也介紹迷宮地圖等，可做爲遊戲時的參考。

第一章

水獸將巴巴拉 バルバラ的野心

開始的故事



龍神・幻左京於前次戰役結束後並沒有回到天界去，而和九尾一起到有情人・楓(かえで)之墓的達柯(カムイ)山生活。



但是，七獸將之一的，水獸將・巴巴拉出現了。由於想學會左京的水術最高峯・凍結行，所以趁著左京不留意時，而誘拐了九尾的孩子——尤洛斯(ユーロス)。然後要求以凍結行來交換孩子的生命。



於是左京和九尾就朝巴巴拉的水獸城出發，而再次踏上戰爭之旅。

伙伴角色

幻　左京



本來龍神的力量在前集中已被封印，但是力量仍十分強大。尤其他的特殊能力爆水破和水壁非常強烈，有這 2 個特殊能力，戰鬪就不難。

九尾ナインテール



戰鬪能力普通，但其回復系的特殊能力很方便。左京並沒有擁有回復系的特殊能力，所以在回復方面要靠九尾。

本章之重點

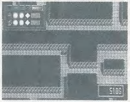
本章的舞臺是薩爾亞(サルア)湖湖底和水獸城，亦卽並非通常的原野，當然沒有城市。在此無法購買藥物等的道具，或者到治療所去治療，所以要一面注意體力一面小心前進。

體力的回復依靠九尾的「赤之淚」，精神力的回復則可依靠敵人所提供的道具。同時，在水獸城附近有可以回復體力與精神力的泉水。

爲了要進入水獸城，爬上樓梯，則必需要解開門上謎題。湖底裏的大岩面會提供你線索，所以和大岩面接觸時要好好地聽旁白。



◀薩爾亞湖的湖底是簡單的迷宮結構。



◀在水獸城中同樣也會迷路。且有各式各樣的寶物。

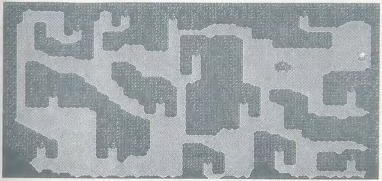


◀如果擊倒小嘍囉則他們會提供各種的道具，也可得到回復道具。



◀在水獸城中必需要解開迷題。你記得大岩面到底說了些什麼嗎？

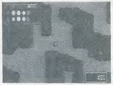
薩爾亞湖・湖底圖



一面擊倒小囉囉一面尋找水獸城！

本章是到達薩爾亞湖時，遊戲開始進行。首先，在這裏要先尋找巴巴拉的居城——水獸城。到處出現的大岩面雖令人懷疑，但現在暫時不管，先探索水獸城。

爲了要探索水獸城，而在湖底到處行走時，偶爾會接觸小囉囉而進入戰鬥。也許認爲應該要早點找到水獸城才對，但是這些敵人會提供寶物，相當地有幫助，所以要積極迎戰，收集寶物。



◀湖底到處都是岩石歧曲不平，而容易成迷路狀態。



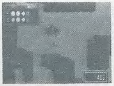
◀小囉囉登場。但是並不很強，所以可很輕易地解決他們。

發現水獸城！但是……

一面和小囉囉作戰一面在湖底徘徊當中，終於發現了巴巴拉的水獸城。(找不到的人請參考229頁的地圖)。

好！想馬上衝進去，可是目前的狀況無法進入。

要進入城裏的線索好像與剛才令人懷疑的大岩面有關。因此待會再回到水獸城，現在先到各地去接觸大岩面，它隱藏著進入水獸城的重要線索。



◀發現了水獸城！地圖並不十分複雜，所以馬上就能發現。



◀想早點進入卻還無法進去。

在這地區登場的敵人角色

拉斯克斯ラスケス	黃鯊魚イエローシャーク	毒珊瑚トゲサンゴ	殺人魚キラーフィッシュ
 湖底地位最低的小囉囉。	 全員攻擊的死雷(死のいかづち)最可怕。	 使用針攻擊。擁有阿斯隆20。	 有時會提供武器。
伊來ヒーライ	**硬齒具**	**大岩面**	
 毒霧(スリーズミスト)令人討厭。	 會提供布拉頓(プラトン)50。	 有些大岩面會成爲敵人……。	

湖底的敵人是在第一章出現，所以並沒有那麼可怕。只要留意有特殊能力的敵人即可。

環繞薩爾亞湖

在薩爾亞湖的湖底有很多大岩面，但是要進入水獸城，則不必環繞全部的大岩面。只要接觸必要的大岩面而隨著旁白結束，就可得到道具，全部從5個大岩面得到道具即可。

但是，外表看來每個大岩面都相同，所以無法依據外表來做判斷。敏感力不好的人只好環繞全部的大岩面(笑聲)。



大岩面

這種有人臉的岩石是進入水獸城的重要線索。有非常的多。



◀接觸附近的大岩面而聽完旁白後可獲得重要道具。



◀但是其中會有突然襲擊而來的大岩面，要作戰！

終於要進入水獸城！！

要進入水獸城必需要有5個道具，得到第5個道具時，會告訴你們全部的線索。以這情況立刻向水獸城前進，或者調查全部的大岩面看看可隨你們的意願。

有時候，意想不到的會從大岩面那兒得到很好的寶物。

同時，在這裏進行多次戰鬥，角色才會更強。有時間的話要接觸所有的大岩面比較好。

水獸城的附近有湧出可回復體力、精神力的泉水，所以在此回復之後，終於要進入水獸城，快要跟巴巴拉對決了。



◀其他的大岩面會提供這種寶物出來。



◀必要的道具已經齊備，要衝入水獸城了。

在湖底的體力回復方法♥

在沒有店鋪的湖底要回復體力的方法是靠九尾的「赤之淚」，或水獸城附近的泉水，以及敵人所提供的道具3種方法。最初在泉水附近戰鬥以培養角色的實力，等到賺了道具之後就可輕鬆作戰。

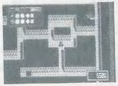


▲水獸城附近的泉水是湖底的唯一回復場所。要好好地記住此一場所！



▲角色還沒有力量時，在這泉水周圍戰鬥，可輕鬆地提升等級。

在水獸城裏所等待著的事是……



◀似乎迷路了，但是很簡單就找到樓梯。

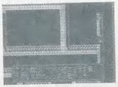
▼裏面也有寶箱，裝有武器或防具。



終於進入水獸城。在城中容易迷了路，但是因爲並沒有那麼複雜，所以馬上就會發現往上的樓梯。也許會發現令人懷疑的場所，但是以後再找，現在還是朝巴巴拉所在的最上層一直爬上去就好！

同時，水獸城內到處都有裝有寶物的寶箱。裏面有良好的武器或防具等，所以要全部取走。

解開門之謎而朝最上層前進



◀有沒有好好記住大岩面所說的話呢？

▼鑲錯石頭則會出現敵人。但並沒有那麼強。



馬上發現往上的樓梯，可是在這之前有門而無法爬上樓梯。

一接觸門，就會被質問。其解答是將剛才從大岩面那兒得到的石頭當中，將正確的石頭鑲入門裏，就可以順利爬上樓梯。

但是如果鑲上錯誤的石頭，就會出現敵人而開始戰鬥。此敵人有其特徵，只在此處可見到。因此，故意鑲錯石頭而戰也很有趣味(笑聲)。

在這地區登場的敵人角色

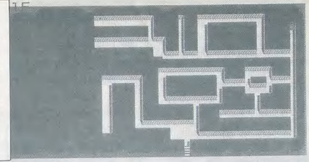
針珊瑚ハリサンゴ	綠苔グリーンモース	死龜デスタートル	半魚人	魔女マーミューダ	螃蟹カニーラ
					
使用針做攻擊。	在1樓經常會出現。	1F的門鑲錯石頭時出現……	有時會使用毒牙(毒のキバ)。	有時不會遇到這種敵人。	會用治療來回復體力。
希特地克 ヒットディック	鳖蝦ザリーガ	章魚オクトバース	巴巴拉水魔軍	蝦子エビュラス	
					
守門的敵人當中的1人。	會使用酸液等。	也許不會遇到這種敵人。	巴巴拉的直屬部下。	能碰到牠很快就能……	

水獸城中的敵人比湖底的敵人更強力，而且也沒有體力回復場所，所以要依靠敵人所提供的道具前進。

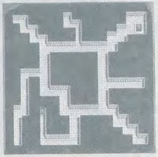
水獸城圖

1樓的黑色部分令人感興趣，但是……。此處以後再回來。

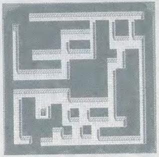
1F



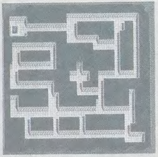
2F



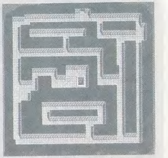
3F



4F



5F



巴巴拉再登場



解開謎底，擊倒敵人到達水獸城的最上層時，看到巴巴拉在那兒等著你。巴巴拉以尤洛斯爲人質要求交換凍結行，可是左京的凍結行已被封印，到底能否解救出尤洛斯呢？

第二章
三華仙之謎

開始的故事



帶著庫庫回到占卜師之村的阿列克，終日在書齋裏調查「冥府轉道」的法術。

這種法術是曾經和阿列克戰鬪而喪失生命的對手哈薩姆(ハッサム)的最高念術。哈薩姆就是庫庫的祖父，因此阿列克想傳授對自己很崇拜的庫庫此種最的唸術。



阿列克一心調查，可是書中並沒有記載冥府轉道。非常困擾的阿列克帶著弟子阿貝魯、尤西斯、巴爾坦，以及庫庫要到有收藏所有書籍的伊魯伊奈(イルイネ)大圖書館。



伙伴角色

庫庫·洛·塔姆クーク·ロ·タム



雖然沒有回復系的特殊能力，但是攻擊系卻相當強。可依靠奪觀音之念一邊回復精神力一邊戰鬪。由於體力少，所以特別要注意。

阿列克·赫斯頓アレック·ヘストン



會使用攻擊、回復、移動以及各種特殊能力，非常方便。其攻擊力也相當強，精神力可用修訓（ヒュヒューン)從敵人那裏得到補給。

尤西斯·哈瑪ユーシス·ハーマー



攻擊系特殊能力的查山（ザザーン）只能傷害1個敵人而已，所以要採用武器攻擊，或者使用賀沙多(ホイサット)攻擊。

巴爾坦·貝克斯達バルダン·ベクスター



只會使用特殊能力巴邦（ババーン）而已，體力、攻擊力都相當高，所以是容易使用的角色。

阿貝魯·克隆特アーベル·グロント



會使用特殊能力回復系的品賓（ピンピーン）和曼唐（マンターン），以及修訓。可利用做專爲體力回復。

本章之重點

「光明八勇士Ⅱ」全部8章之中，最接近一般的原野型的RPG就是第二章。

本章前半要去阿拉明特島，後半要到摩得島去冒險。前半除了大森林以外沒有敵人會出現，所以幾乎不用戰鬪就可前進。

到了後半部份是充滿妖怪的迷宮，但這時每一個伙伴都成爲特殊能力的高手。加上阿列克和阿貝魯的修訓，以及庫庫的奪觀音之念，可奪取敵人的精神力的特殊能力都可加以利用，所以相當輕鬆地就可前進。

但是，爲了慎重起見，回復精神力的布拉頓50也帶著比較好，如果精神力不足就糟糕了。

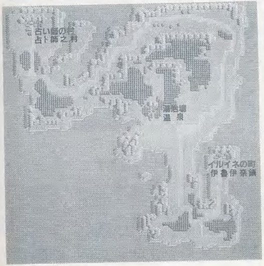


◀在阿拉明特島只有森林會出現敵人，所以在路上行走時不會遇到敵人。



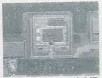
◀雖然如此，但是沒有適當的戰鬪來培養角色的實力，到了後半會比較辛苦。

阿拉明特アラメンテ島圖



多多利用回復場所！

本章到處都有回復場所。由於伙伴的人數衆多，裝備要花費很多錢，因此儘量要利用回復場所，節省開支才行。



▲出發點的阿列克的家也可以回復。

整備裝備向冒險出發!!

本章的出發點是阿列克的家。阿列克突然決定要朝向伊魯伊奈鎮出發去冒險，但是尤西斯、阿貝魯、巴爾坦 3 個人都只裝備了鎧甲而已。因此先到占卜師之村的武器屋去購買 3 人的武器，然後才出發。阿列克都忘記了要替自己買裝備，因爲阿列克和庫庫 2 人一開始就持有武器和鎧甲。

最初所持有的金額是3500金幣，只是如此少量的金額而已，應積極的和敵人作戰賺取金錢，且一面提高等級及一面獲得寶物。



◀要出發之前先到武器屋去購買 3 人的武器。



◀買到的武器要好好地加以裝備。

首先朝伊魯伊奈鎮前進！

做好準備後就朝向伊魯伊奈鎮出發，沿著道路行走就不會遇到敵人，所以很輕鬆，但是這麼一來就不能存錢，也不能提升角色能力，而且也不能學習特殊能力的使用法。所以最初隣近村落的森林應積極去作戰，受到傷害時就離開森林回到阿列克家裏回復，像這樣反覆活動，以後會比較輕鬆。

角色強大到某一程度時，就往位於島嶼東方的伊魯伊奈鎮前進。目的地大圖書館就在城鎮的內部。

同時，城裏有盾屋，所以如果有存錢，應該裝備盾比較好。

向櫃檯小姐尋問一下才知道，圖書館內藏有 5 本有關念術的書。封面全部都是綠色，所以應很快就可找到。可是這 5 本書之中有 1 本看不懂，好像這本書隱藏有「冥府轉道」的秘密。



◀爲了培養角色的實力而和這附近的敵人戰鬥。



◀位於島東方海岬的伊魯伊奈鎮，沿著道路前進就可到達。



在這地區登場的敵人角色					
蛞蝓ナメゴン	毒蜂キラーホーネット	浮大蟲	死面デッドマスク	鬼火	甲龍カブトロン
					
不會使用特殊攻擊。	使用毒牙攻擊。	使用毒牙和奇妙瓦斯(ガスで)攻擊。	如果伙伴很強時就逃之夭夭。	要留意其火氣。	使用奇妙瓦斯和超音波爲武器。

舞臺轉爲摩得島！

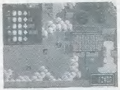
再向櫃臺詢問，得知阿拉明特島新設立之溫泉場裡住著一位考古學者，可能可以解開古代文字之謎，這個溫泉(湯治)場剛好在島的中央。因此同圖書館借出此書，前往溫泉場，以尋找解答。

這裏的溫泉有回復效果，所以離阿列克的家（免費回復場所）太遠時，可到這裏回復。

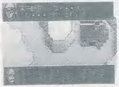
目標人物住在溫泉場的後方，要仔細找找秘密道路，和此人談話而得知懂得「冥府轉道」的人，可能是住在摩得島的薩拉仙溪谷裡傳說中的仙人—「三華仙」。

因此，眞想立刻搭船到摩得島去，可是在這之前記得一定要把書還給大圖書館，那麼可得到好處哦！

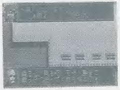
從伊魯伊奈鎮搭船到達摩得島，首先先到停船場所附近的路鹿村去做好裝備。由於此後會出現強敵，所以在這裏要購買盾或解除石化的藥——失岩（ロストストーン）等道具。



◀一進入溫泉角色們也都會脱掉衣服泡泡溫泉。

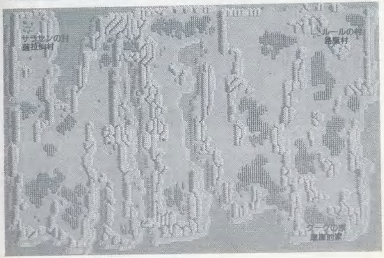


◀住在溫泉場的考古學者會根據旁白告訴你有關「冥府轉道」的資訊。



◀接著，要坐船到摩得島。但要先把書還給圖書館。

摩得モート島圖

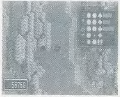


薩拉仙溪谷的洞窟

薩拉仙溪谷將摩得島從中央南北分斷。於前集中是洛・塔姆家人要到薩拉仙村去所通過的地方，這一次也和前集相同，要通過薩拉仙溪谷的洞窟到薩拉仙村。

一進入洞窟之中，立刻在地下1樓會有突發事件，解救一隻山豬之後，就能到連接三華仙洞窟的獸道去。一般的人會直接到獸道去，可是應該到地下深處去才對。

因爲地下2樓或地下3樓有很多很好的寶物，尤其是帶著走走就能回復精神力的熱能戒指(エナージーリンググ)，應該讓阿列克裝備，如此一來，就不必在意精神力而能使用特殊能力。



▲這是薩拉仙溪谷的洞窟入口。在路鹿村做好準備之後，由此可以進入。



▲在地下1樓有山豬(イノシシ)出現，還是交由庫庫來應付。

薩拉溪谷洞窟圖

B1



B2



B3



在這區域裏登場的敵人角色					
一反木棉	餓鬼	鬼蜈蚣鬼ムカデ	機械蜂メカホーネット	百目	一目小僧
					
會纏住身體使人動彈不得。	以奇妙瓦斯和突擊來攻擊。	要注意其全員攻擊的溶解液。	這種妖怪也在此島嶼登場。	使用纏住不放和喊叫攻擊。	會使用各種的特殊攻擊。
吸血蛭ヒル	岩魔	大蟾蜍大ガマ	巨大百目	卡利卡洛ガリガロ	酸蟹グラニット
					
使用突擊和黏性液體攻擊。	遭其攻擊就會全身僵硬。	要注意其會使全員中毒的猛毒氣息。	百目的巨大版，非常厲害。	這種妖怪也相當厲害，要注意。	酸的液體會使防禦力降低。

三華仙的要求是什麼!?

在三華仙的洞窟裏終於遇到第1位仙人・納尼摩（ナニモ），但是這位仙人要求要替他帶來「口風琴」。口風琴到底是什麼？先到薩拉仙村去看看，發現那裏有新設立的樂器博物館。名字上面有「琴」字，應該是樂器，但到底是那一種呢？(口琴ハーモニカ)



◀成功了！終於遇到第1位仙人。



◀是口風琴嗎!?究竟是那一種樂器呢？



◀過去的2位仙人比較親切，可是第3位仙人看起來很可怕。

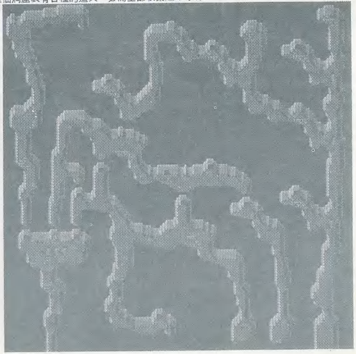
然後是第三位仙人但是……

平安的送達納尼摩所要求的道具之後便能得到「香水盒(香り箱)」，就很順利地叫醒睡覺的第2位仙人西多利德（ヒトリデ），他便給予「躉進鶴嘴鎬(げく進のツレレハシ)」，然後也就簡單地見到第3位仙人柯雷德(コレデ)，但是這第3位仙人和前2位仙人的樣子有些不同……。

柯雷德只教授庫庫一人，這究竟存在著什麼陰謀呢？

三華仙洞窟裏有各種的道具，必需全部收集起來才行。

三華仙的洞窟圖

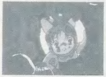


第三章
結成！　招手猫大道藝團

開始的故事



為報雙親之仇而追擊木獸將——索多巴的康沙和麥麥，因為沒有錢，甚至窮困到連當天的食物都有困難，因此想要為雙親報仇也沒有辦法。



有一天，麥麥在尋找垃圾筒時發現了打工雜誌（アルバイト誌）。與其過著現在的生活，還不如去打工比較好，所以2人為了去應徵工作而出發……。



伙伴角色

康沙·布洛特ゴンザ·ブロット



是伙伴中最有體力和攻擊力的角色，所以直接攻擊讓他負責。

麥麥·布洛斯マイマイ·ブロット



體力或攻擊力比其他女子角色較為優秀，同時，這次已學會了新的回復體力的特殊能力——布魯倫（ブルルーン）。

彭克列·藍丹ボンゴレ·ランタン



身體並不是很高大，體力和攻擊力僅次於康沙。可是，他不會使用特殊能力。

拿波里丹·藍丹ナポリタン·ランタン



會使用的特殊能力是只能傷害1個敵人的帕龐帕（パッポンパ），因此不要使用特殊能力，而採取直接攻擊比較好。

波羅奈斯·藍丹ボロネーズ·ランタン



和麥麥一樣會使用特殊能力——布魯倫，但是要儘量避免耗儘體力。

孟塔克·藍丹メンタイコ·ランタン



為藍丹兄妹的么妹，所以比較沒有體力，至於特殊能力只會使用蘭普（ランプー）而已，體力容易耗費，要特別注意。

本章的重點

以戴亞斯大陸為舞臺而展開的本章，大體上可分為2部分。

首先，前半部分是邊尋找打工機會邊進行大道藝（露天表演），而從一個城市到另一個城市去。戴亞斯大陸和第2章的阿拉明特島一樣，敵人只出現於森林或沙漠。因為剛開始伙伴並不強，所以要沿著道路移動。

後半就要衝入宿敵——索多巴的根據地。這裏是敵人的根據地，當然會有很多的敵人角色會出現，而要持續地戰鬥。因此要好好地裝備武器或防具，如果對角色的感到不安，準備好裝備之後，可在其附近稍微作戰以提升等級。

同時，本章伙伴的特殊能力只能回復體力而已，所以防止中毒或石化等的治療藥必需要隨身携帶。



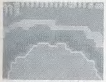
◀最初是從一個城市到另一城市。森林或沙漠會出現敵人，所以最好不要靠近。



◀後半是要衝入索多巴的根據地。會出現很多敵人，所以不要忘記帶回復道。

戴亞斯大陸圖

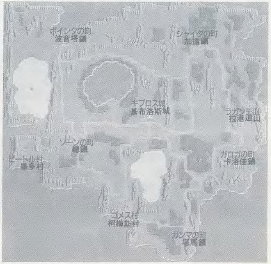
前集中，戴亞斯大陸最後才登場。康沙和麥麥一直在此大陸之中進行冒險。



▲戴亞斯大陸有很多名勝，薩爾亞湖也是其中之一。



▲大陸的中心部有基布洛斯城。



爲尋找打工而東奔西跑！

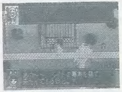
如開始的故事一般，本章是以尋找打工的機會爲出發點。2人剛開始時是在堪馬鎮，所以先到這城市裏的2個店鋪去應徵看看。

最初由於肚子太餓了，所以2人搖搖晃晃的在這城市裏尋找打工的工作，一定會有好工作的。

刊載於打工雜誌的招募店鋪有以下8家，不論先到那個城鎮都沒有關係，最好全部去看看。各個場所有各種事件在等待著你，但是從一個城市到另一個城市則最好要利用這些道路以免碰到敵人。利用工作賺錢做好裝備，才能和敵人作戰。



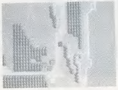
◀打工雜誌只要使用道具就可閱讀。



◀位於堪馬鎮的玩具店似乎在招募店員，但是

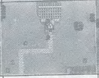


◀爲了要應徵打工而來，可是爲什麼會發生這種事呢？



◀從一個城市到另一個城市，要沿著道路行走。看起來很複雜，其實這是最近的道路。

打工機會

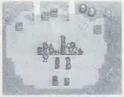
堪馬鎮玩具屋店員	堪馬鎮蛋糕店店員	柯梅斯鎮住持的助手	柯梅斯鎮茶藝館的店員
			
店裏也有販賣「光明八勇士II」(笑聲)。	這家店在出發場所的附近。或許可得到賣剩下的蛋糕。	住持的助手就是小和尚的工作嗎？好像是很快樂的打工工作。	茶藝館的店員聽說是一定要穿著白色碎花布的和服，但是這世界有這種店鋪嗎？
總鎮榻榻米店	**卡洛佳鎮土木作業員**	**加達鎮果菜店店員**	**波音塔鎮俱樂部服務員**
			
用針縫榻榻米要有豐富的經驗，打工可以嗎？	力氣大的康沙適合這一類的工作。	要賣蔬菜或水果，好像很適合麥麥。	要當酒廊的服務小姐，麥麥好像不太行。

遇到馬戲團，然而……

依據撿到的打工雜誌而繞了戴亞斯大陸1圈，結果康沙和麥麥都找不到工作。這時，勇士的身份反而成爲他們2人的阻礙。

2人很沮喪的離開最後所造訪的城市。在其前面出現的是在基布洛斯城附近表演的馬戲團宣傳人員，說不定馬戲團會雇用他們2人，於是康沙和麥麥就去造訪位於基布洛斯城外的馬戲團……。

原來這馬戲團是當年流浪的洛馬爾也曾加入過的馬戲團。



◀馬戲團的團員有各種角色，所以特別快樂。



◀免費參觀馬戲之後，2人就提起洛馬爾的事。

大道藝團!! 結成！

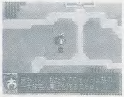
麥麥、康沙和馬戲團的彭列克、拿波里丹、波羅奈斯、孟塔克等藍丹兄妹非常投緣，於是決定結成大道藝團，一起去冒險。在此，伙伴一口氣增加爲6人。

現在一面進行露天表演賺錢一面收集情報，再次繞戴亞斯大陸1圈，在表演當中收集到各種情報。

同時，柯梅斯村裏有2個免費回復場所，所以要去找找看。



◀這裏是可進行露天表演的空地。每個城市附近都有這種空地，那麼在所有的空地都進行表演吧！



◀大道藝結成是值得紀念的瞬間。過去所得到的道具也有所助益。



◀進行露天表演可獲得錢以及有關索多巴的情報。

去造訪令人懷念的場所！

戴亞斯大陸是前次戰爭所到過的場所，應該去造訪前次戰爭令人懷念的場所。在這裏到底發生過什麼事，可由2人的對話中得知。



◀達魯被封印的拉港迪山山頂。



▼在培撒多(ベサッド)的金字塔可得到紅麗鎧甲。

整理好裝備前往不入森林！

以大道藝團(露天表演)繞戴亞斯大陸1周後，存了很多錢，也收集到相當多的情報。途中也有遇到邪鬼丸。這大道藝團繞行城市的順序並沒有關係，只要全部去過之後就可準備前往不入森林。

終於要到索魯多巴的根據地——森林不入（入らずの森），但是這之前應好好地做好準備。同時，由不入森林開始敵人會不斷的出現，所以回復精神力的布拉頓50，或治療中毒、石化等的治療道具要多多準備。

準備好之後，終於要進入不入森林了，至於如何進入，從所打聽到情報當中便可得知。



◀依靠大道藝團賺錢而做好準備。



◀這裏就是不入森林。沒有聽到咒文就不能進去。

在這區域登場的敵人角色

沙蚯蚓サンドワーム



出現於沙漠的妖怪。

蟻獅アントライオン



要注意其毒牙！

土子ツチノコ



有時會提供阿斯隆20。

蚯蚓ウォーム



依靠治癒回復體力。

馬哈マーハ



會使用炎爪攻擊。

巨眼ジャイアントアイ



死雷的力量很強烈！

皮裂男



使用毒牙和奇妙瓦斯。

嬰眼ベビーアイ



馬上會逃之夭夭叫來母眼。

母眼マザーアイ



會使用各種特殊攻擊之強敵。

猿又



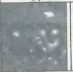
會使用治癒回復傷害。

鋼鐵蝎サソリ



使用毒牙攻擊所以要帶回復藥。

樹人



最擅長使用回復體力的治癒。

鬼面樹



木獸城中重要場所的妖怪。

血玫瑰ブラッディローズ



擊倒後會提供出阿斯隆100。

植人隊



特殊攻擊力相當強。

大葛 大カヅラ



會使用溶解液或喊叫。

索多巴在那裏!?

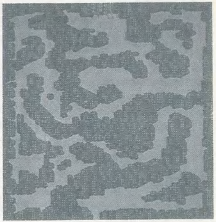
在不入森林很容易迷路。在這裏有木獸城，而索多巴也就在這裏，但是……。如果迷路請看右圖便可到達木獸城。

在這裏敵人妖怪會不斷出現，所以要提高警戒心好好戰鬥。



◀木獸城中的重要場所會出現這種敵人，加以擊倒後再往前進！

不入森林圖



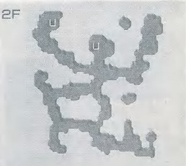
木獸城圖

木獸城中是這種型態的迷宮，要往上的樓梯有附帶鑰匙的門，而鑰匙就藏在寶箱之中。

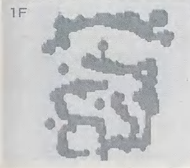
當然這麼重要的道具不會簡單地得手，要打開第1個寶箱時，妖怪會突然出現，打倒這妖怪之後才可得到第1把鑰匙。

像這樣的寶箱每一樓都有，所以要一面擊倒敵人得到鑰匙一面前進才行。

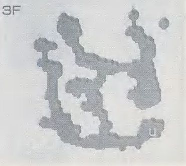
2F



1F



3F



第四章

火獸將葛斯洛 ガスロ登場

開始的故事



名門貴族出身的洛馬爾，當勇士們戰爭之後，回到貝魯邦（ベルンバ）島的家，當了塞巴斯江家的繼承者，和未婚妻雪麗（ミャロン）及忠實的僕人過著安詳的日子。





有一天他的堂兄亞伯特寄了封信給他，表示堂兄長久以來夢想的酒吧已開張了，邀請他去玩。

伙伴的角色

羅馬魯·塞巴斯江七世
ロマール·セバスチャン七世



攻擊力相當強，同時也能使用攻擊系的特殊能力
基本上用武器作戰，有危急情況時才會使用特殊能力來作戰。

巴吉爾·波彭バージル·ボルバン



可以使用回復系的特殊能力癒影，這種能力相當寶貴，同時也有相當強的攻擊力

蘇非ソフィ



雖然攻擊力普通，而且最初沒有武器，加入伙伴之後要馬上裝備，且不會使用特殊能力

要把伙伴角色培養壯大！

同伴的角色要好好加以培養，尤其巴吉爾是唯一具有能夠回復體力的特殊能力，所以很重要。因爲當沒有回復道具時，就只能依賴這種回復能力了。

同時，當其他的伙伴都不能戰鬥時，最好先對巴吉爾使用回復道具，再用他的特殊能力使其他的角色回復。

在其他章也是同樣，陷入困境時，就先使具有回復能力的人優先回復。



◀巴吉爾的癒影，是伙伴的命根，所以要好好保護他才行。

本章的重點

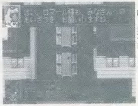
在本章中是以貝魯邦島→基巴（ギバ）島→貝魯邦島來進行。同時伙伴會隨著遊戲的進行而增加。

遊戲的最初，是從洛馬爾家到伊梨鎮，只有洛馬爾一個人前進，作戰較爲困難，所以到伊梨鎮最好不要闖入森林，且要快速前進才行。

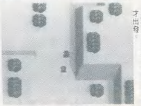
而到了伊梨鎮，能使用回復系特殊能力的伙伴加入，因此戰鬥變得較爲輕鬆，在伊梨鎮附近作戰，也能賺到不少金錢。

同時，由於貝魯邦島有很多森林，所以妖怪也多，應當盡量選擇森林少的地方前進。

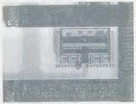
到了後半段，往基巴島時有等三個伙伴加入之後，在拉泰爾（ラテル）鎮，以儲存的金錢購買裝備，給全體伙伴最高級的裝備。使伙伴的力量更加強，以後就可快速前進。先回貝魯邦島。



◀遊戲是從屋內出發，但是若沒有向屋內所有伙伴打招呼，就不能出去。

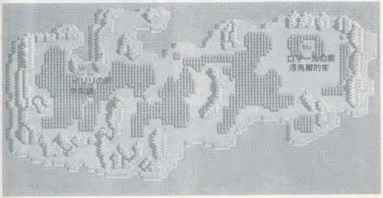


◀基巴島的碼頭和市區距離遙遠，這段期間須防備敵人出現，應該在伊梨鎮準備好才出發。



◀在亞伯特的商店裏，第三位伙伴蘇非加入，可是他最初只有裝備鎧甲而已。

貝魯邦ベルンバ島圖



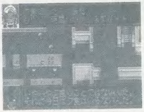
打完招呼之後就出發！

本章的遊戲是從洛馬爾家中開始。最初的目的是要到亞伯特開酒店的基巴島，可是必須從這房屋中開始出發。

要從屋中出發必須向屋中的傭人和比爾（ピェール）問候才行。傭人們都在廚房或起居間忙著種種瑣事。必須到一樓、二樓各個房間，向所有的人打過招呼才行。

結束之後，在二樓洛馬爾的房間和雪麗話別，就能夠順利的離開房屋。

在外面和其他的島一樣，走進森林就會遇到敵人，所以冒險之初還是不要進入森林。



◀在房間向所有人都打招呼，再向雪麗話別，才能走出房間。



▶到了野外只是孤單一人，所以最好避開有敵人的森林，走海岸線才行。

做好旅行的準備！

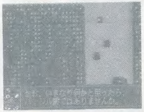
平安到達伊梨鎮，首先到裡面的碼頭看看，到了這裏巴吉爾就會加入伙伴。

巴吉爾有好的攻擊力，又有特殊能力「癒影」能夠回復體力，同時其他的特殊能力也很強。

等到巴吉爾加入伙伴，再去伊梨鎮的周圍森林中，就可以一邊作戰一邊存錢，準備回復道具的裝備。

但是伊梨鎮的周圍，有使用毒來攻擊的敵人，現在二個伙伴的身邊並沒擁有解毒的道具，所以不要離城市太遠。

等裝備齊全，就朝基巴島出發！



◀成功了！巴吉爾加入伙伴，戰鬥變得較輕鬆。



◀但是二人都沒有盾，應該先存錢來購買盾。

在這地區登場的敵人角色		
大蟾蜍 大ガマ		他擁有使全員中毒的猛毒之氣，相當猛烈。
馬特尼斯マッドネス		這也是使用毒牙進行毒攻擊。
蟑螂ゴブリン		伙伴們夠強時，他就會逃之夭夭。
仙人掌サボサボ		會把針射出來做爲攻擊方法。

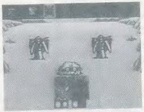
朝向拉泰爾鎮前進！

從伊梨鎮坐船來到基巴島的碼頭。這個島靠近北極，所以都結冰了，因此所出現的敵人，也都是以冰系的攻擊較多。

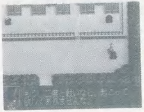
從這碼頭到亞伯特的拉泰爾鎮，只有往南走一條路而已（？）但是所出現的敵人，有的攻擊力很強。

在碼頭有回復體力的重點，假定陷入危機，可以去碼頭回復體力，才好度挑戰。

但在這裏的回復重點，却無法回復精神力，所以要注意。



◀從碼頭到拉泰爾市出現的敵人攻擊力都很強。

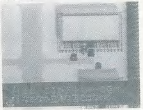


◀紀念碑是紀念前一次戰爭時，陣亡者的慰靈碑，在這裏可以回復體力。

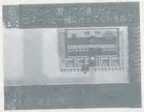
在亞伯特的店中會遇到誰呢？

從碼頭一面擊滅所出現的敵人角色，到了拉泰爾鎮之後，在街上繞一圈看看，接著就可找到了寫信來的亞伯特所開之酒店。

馬上和亞伯特談話，他找了一位青年回來，這位青年喪失記憶，只記得叫「蘇非」，但是他的眞面目是一位異想不到的人物，這部分洛馬爾會詳細說明。



◀在拉泰爾鎮區走走，就能夠找到亞伯特的店。



◀雖然喪失了記憶力，但是有強烈攻擊能力的蘇非加入伙伴。

在這地區登場的敵人角色		
死靈		會使用火花攻擊。
姆克姆克ムクムク		會使用快速冰凍和治癒。
雪姬		會對全員使用零下的風降低溫度造成強烈攻擊。
芭芭拉バーバラ		會使用冰系的各種特殊攻擊。

又回到貝魯邦島

蘇非加入伙伴之後，就要再回到貝魯邦島。如果錢有剩餘，在拉泰爾鎮要為所有人做更好的裝備。

如果沒有錢購買裝備，在拉泰爾鎮的碼頭附近和敵人作戰，一面存些錢；當然存了錢也消耗了不少體力，所以可到慰靈碑去回復體力。

在蘇非加入作戰之後，金錢變多，同時三人角色也愈強，等所有人都裝備齊全後，就到碼頭乘船回到貝魯邦島。回到貝倫邦島之後，即將展開了新的冒險。


◀在碼頭附近來回和妖怪作戰一面賺錢。

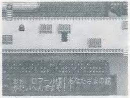

◀蘇非並沒有武器，所以要讓他早點裝備好。

屋內情況有些奇怪？

回到伊梨鎮，聽街上的人說話，發現情形有些不妙，好像是洛馬爾家發生了不幸……？

在城鎮裏只打聽情報就好。由於拉泰爾市的裝備較好，所以不需要在這裏買；但是如果對回復道具的數目感到不安時，也可以在這裏添購。

離開伊梨鎮之後，趕回洛馬爾的家，發現在途中所出現的妖怪完全不同了，應該還是不太強的才對，所以一面作戰，一面儘快朝家裏前進。


◀家裏到底發生什麼事情，趕快回去看看。


◀在貝魯邦發現從未見過的敵人，非常厲害。

在這地區登場的敵人角色				
達蘭突拉タランチュラ	土蛛衆	火蝙蝠ファイアバット	火鈎ファイアクロー	火炎天狗
				
使用毒牙或突擊等方法攻擊。	會使用各種特殊攻擊。	擅長使用火氣和火焰爪。	沒有攻擊系的特殊能力所以較易對付。	他也是使用火氣攻擊。

機械凱培魯出現！ ！

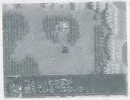
橫越貝魯邦島，快到洛馬爾家時，突然出現巨大的鯰魚，阻礙了道路。

如果玩過前集作品，就會知道這個巨大的鯰魚爲地獸將曼都斯(マントス)的寵物凱培魯(ゲッペル)改造強化所形成的。

加以改造成機械的凱培魯，力量更加提高，假如在拉泰爾鎮裝備齊全，應該不需太困難就能加以擊滅。

擊倒機械凱培魯之後，回到洛馬爾家一看，大吃一驚，整個房屋在燃燒著，雪麗和比爾他們到底怎麼樣了？


◀這就是機械凱培魯，在前集中被擊倒之後，被加以改造，提高了力量又重新再登場。

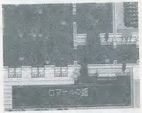

◀洛馬爾的家正燃燒著，先到家之前，先到處繞繞看看。

房屋躲藏二個可疑的影子

房屋在一片火海中，二樓的部分已被燒毀，看不到雪麗的影子，先繞一圈看看一樓的房間再說。

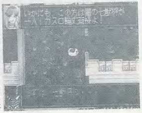
將所有的房間都找過之後，就走到中庭去。這時洛馬爾和巴吉爾追跡二個可疑的影子，先行離開留下蘇非一人。蘇非單獨在中庭裡尋找時，地獸將曼都斯突然出現。

蘇非的事件結束之後，追踪黑影的洛馬爾來到屋內，突然有一人出現在他們面前，就是七獸將之一，火獸將葛斯洛・輪丈齋，之後將有意想不到的發展！


◀房間已被燒毀，先四處看看情形。


◀地面上突然出現一個人，就是七獸將之一的地獸將曼都斯・哥頓。


◀這裏到底是什麼地方？倒下來的人是誰？


◀洛馬爾眼前出現葛斯洛・輪丈齋，將有異想不到的發展等著你。

第五章
天獸城的狂氣

開始的故事



成為青珠勇士的桑・哈地，完成了使命之後，就回到自己的故鄉海盜島去。

然而紅珠的勇士，莉莉安・藍斯洛特也因要尋找青梅竹馬的男孩，而來到島上，卻和海盜伙伴們快樂的生活在一起。



有一天哈地等人要到了散布在各地的海盜伙伴連絡船看看。

從上一次戰爭之後，就很少乘船了，哈地等對於好久不見的海感到興奮，就準備朝向各地的連絡船出發，可是……。



伙伴角色

桑・哈地
ザン・ハヤテ

雖然具備攻擊系的特殊能力，可是喜歡用傳統的武器攻擊，特殊能力不會使用的很多。



莉莉安・藍斯洛特
リリアン・ランスロット

在伙伴中唯一具有回復系的特殊能力。尤其是讓所有人回復和消毒的基姆力茲與沙納列特都非常有用。



武藏・源氏
ムサシ・ゲンジ

不能使用特殊能力，體力和蘇非同樣，本事並不高。



布拉斯瑪・韓
プラズマ・カーン

和武藏同樣，雖不能使用特殊能力，但是看起來就很有體力，適合攻擊的角色。

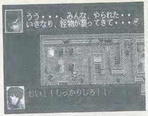


本章的重點

本章的前半部分，是巡視各地的連絡船。多半人會逐一環繞連絡船，不過最好每看完一地的連絡船就回到海盜村，以所存下的錢購買裝備或道具較好。

同時在後半部分，又有事件發生，所以存錢之後，盡量購買回復道具，阿斯隆、布拉頓和祛毒藥才行。

在後半部分，即使有錢也無法購買，所以在前半部分要盡量購買以後才有幫助。

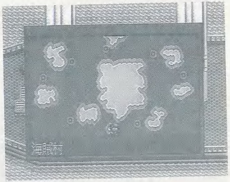


◀前半部分是環繞各地的連絡船，在和連絡船連絡時會有敵人出現。



◀後半部分將在雲上冒險，所以不能購買任何道具。

海圖

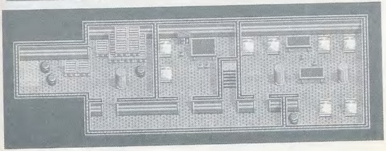


哈地等的船，在操舵室裏有基布洛斯全範圍的海圖，上面刊載所有連絡船的位置，只要把箭頭對準目的船就能到達，方法很簡單。

有了海圖的標示，但去那一個連絡船並沒有一定順序，可以按自己所想而定，只要全部巡視完畢即可。

同時想回海盜村，就可立刻回到村內。

海賊船・船內



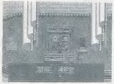
出發去巡視連絡船!!

從哈地等的家開始出發，武藏爲了準備船先行出發，因此僅以身上有的錢，來購買哈地、莉莉安、布拉斯瑪所需的裝備。

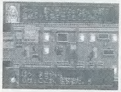
依靠剛出發所擁有的金錢，無法讓所有人都做齊全的裝備，所以先購買武器和鎧甲就可以了。



◀使用現有金錢，購買三人份的裝備，武藏已經有裝備所以不用買。



◀到了船的操舵室去可以看到海圖，在這裏能夠決定要去那一艘連絡船。

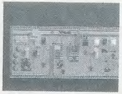


◀船中具備了醫務室，如果受傷在這裏即能夠回復。

連絡船的情況有些奇怪!?

連絡船中的妖怪會逐一登場，一面打仗一面檢查船的內部，假如遭到傷害就快回醫務室去。

同時連絡船中也有妖怪的中頭目登場，他們比較厲害，但是依靠特殊能力一面回復，一面作戰就能加以克服。



◀連絡船中有寶箱，所以應該到處查查看。

在這地區登場的敵人角色



斯克頓スケルトン	浮遊クラゲ 水母	克魯多斯グロトス	貝貝羅ベベロ	寄居蟹王ヤドカリキング
會使用火花攻擊。	猛毒的呼吸會使所有的人中毒難以對應。	在最初的連絡船所遇到的中頭目。	能使用魔封之粉封閉冒險者的特殊能力。	使用毒牙做特殊攻擊。



人面オクトパス 章魚	克魯塞斯グロセス	首蟲	克魯布斯グロプス
會使用難以對應的各種特殊攻擊。	使用猛毒之氣和溶解液來攻擊。	如果伙伴力量夠強就逃之夭夭。	也是中頭目會使用超音波。

在連絡船裏的中頭目（克魯多斯等），能夠加以擊倒就能獲得好道具。雖然厲害但是可用特殊能力，一面回復一面加以擊倒。

剩餘的船也要調查看看！

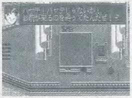
最初的連絡船是被妖怪破壞的亂七八糟，難道其他的船，也是……？由於如此，到別的連絡船去看看。

現在馬上到另一艘連絡船去，但假定有存錢可以送回到海盜村去買道具。其實爲了存錢也不要馬上回海盜村去，在連絡船中戰鬪看看就好。

哈地等需要查看有問題的連絡船共有四部，到第三部之後就必須回海盜村，把擁有的金錢全部拿來購買道具，不然身上有再多的錢，留到故事後半段也都是枉費而已。



◀第二艘連絡船也被妖怪襲擊，在這裏也會看到中頭目。



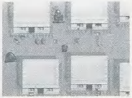
◀可是並不是全部的船都被襲擊，也有沒有被騷擾的連絡船。

回到海盜村來！

檢查了幾艘連絡船，最後回到海盜村來，發現這裏也被妖怪襲擊了！

繞了村子一週，就知道在這已被中頭目級的三隻妖怪所佔領。任何一隻妖怪都有強力的特殊攻擊，所以可先到哈地家裏回復體力和精神力之後，才一隻一隻加以擊倒。

全部擊倒之後，又進入新的發展。



◀一回到海盜村來，發現這裏已經成爲廢墟。



◀可以在哈地的家裏回復體力，擊倒一隻後，在這裏回復之後，再向一隻挑戰。



◀三隻強力的敵人角色，一隻一隻加以擊倒就好。

在這地區登場的敵人角色

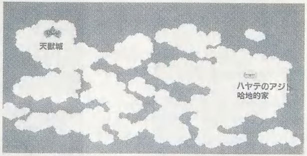


火蛙ファイアゲロス	冰蛙アイスゲロス	雷蛙サンダーゲロス
會使用火焰爪和火氣攻擊。	使用冰系的特殊攻擊。	顧名思義是會使用雷系的特殊能力。

部署於海盜村的三隻妖怪，各擁有其名稱的屬性（火、冰、雷），而使用各系統的特殊攻擊。每一隻妖怪的體力都相同，所以並沒有較容易擊倒的，喜歡的先擊倒就好。

尋找天獸城！

雲上圖

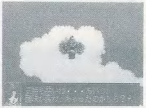


突然哈地等連房屋都被吹到雲上去。

在這裏就朝天獸城去。

在雲上當然沒有店舖也沒有治療所，所以一面利用莉莉安的回復能力，一面戰鬪，手邊有的回復道具暫不使用保存起來較好，或者回到哈地的家，便可全部回復。

一進入天獸城，將有某種事件等待著。



◀環繞雲上發現天獸城，有一連串的事件都是它所造成的。



◀雖然很興奮的衝入天獸城，却產生異想不到的事件。

在哈地的家附近培養角色的力量



在雲上哈地家的回復能力仍存在。由於如此，在發現角色力量弱時，在房屋的周圍進行反覆戰爭，而靠哈地的家來回復體力，便可強化體力。

在這地區登場的敵人角色

飛眼フライングアイ



會使用溶解液和毒粉。

機械蜂メカホーネット



會使用溶解液也會呼叫同伴。

多龍トドン



伙伴力量強時就會逃之夭夭。

托恩トーン



這也是會逃之夭夭的。

翅殺手ウイングキラー



會使用毒牙和毒粉。

小鬼



即使加以擊倒也沒有任何道具。

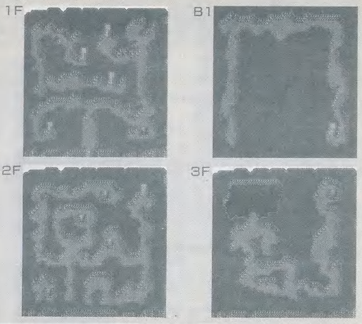
地獄獸ヘルリンカー



會使用死雷和猛毒之氣攻擊。

在雲上除了這兒介紹的妖怪以外，連絡船中出現的浮遊水母和首蟲，以及貝貝羅也會出現。

天獸城圖



驕傲的科學家塞門出現了！

一進入天獸城，哈地、布拉斯瑪和莉莉安、武藏被天獸城的陷阱開了。首先莉莉安和武藏成一隊，爬上天獸城。這二人攻擊力沒那麼強，但有回復能力就較簡單。

在天獸城最上層塞門正等待著，現在的塞門已經改造得更強力，不是那麼容易就能戰勝。

莉莉安等被打敗了，場面就轉變了，換成哈地和布拉斯瑪一隊出現，這裏是從地下一樓爲出發點，對於沒有回復系的特殊能力他們二人來說，唯一可靠的就是多數的道具，如果足够使用，就不須留太多道具，這裏就能簡單的攻略了。



◀莉莉安等人好像無法戰勝，很難打敗塞門。



◀這次哈地出現但塞門太強，哈地等人也感到棘手。

第六章
風雲！水獸城

阿列克和庫庫到薩爾亞湖……

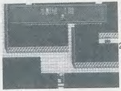


◀阿列克和庫庫以薩爾亞湖爲出發點。

本章是連接第二章，從阿列克和庫庫到戴亞斯大陸的薩爾亞湖爲出發點。

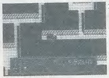
伙伴人數比起第二章少許多，只剩下阿列克和庫庫二人，但是這二人能使用相當多的特殊能力，所以不用擔心。而且和第二章比較起來，角色本身能力也加強了不少。

將本章開始的事件解說之後，就進入了水獸城中。這已在第一章裏走過幾次了，應該不陌生。



◀想看水獸城中的圖，請參考P.233的圖。

在城的各樓裏都有巴巴拉的手下……

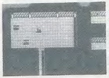


◀寶箱內容和第一章不同。

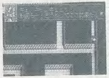
在左京之章階梯前有門，但本章卻有巴巴拉的三個手下等待著，應使用特殊能力把他們擊倒。

同時手下以外的小嘍嘍和第一章登場的相同。寶箱也在同一場所，但其內容和第一章的有所不同。

除此之外，當接近1F的左上角，「冥界之滴」突然發光，仔細找找，可以到第一章不能去的場所，有意想不到的寶物千萬不要錯過，一定要去那裏。



◀在這裏有秘密房間，裏面有很好的道具。



◀沒有擊倒巴巴拉的手下就不能上樓。

巴巴拉的三個手下					
戈戈ドッド		索索ゾッゾ		特特 ドッド	
	守衛在一樓的部下，會以霜霧和纏繞加以攻擊。		守衛在二樓的部下，會使用零下的風和奇妙瓦斯二種特殊攻擊。		守衛在三樓的部下，會使用霜霧、零下的風和毒牙等攻擊方法。

擊倒戈索特爬上最高樓！

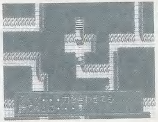
擊倒三個手下後，就能上樓，但在4F又看到那三個手下一起出現。

同時這三個怪物合體成爲強敵戈索特（ゴゾド），所以很難對付。

這個怪物體力比戈戈大二倍左右，也使用霜霧、奇妙瓦斯和毒牙的特殊攻擊，所以很難對應，因此可先用阿列克的賀沙多（ホイサット）來防禦特殊攻擊，才能夠加以擊倒。卻沒想到戈索特戰敗之後，居然……



◀雖然三隻妖怪合體成爲一隻強敵，但是最後還是成功的擊倒戈索特。



◀但是沒想到戈索特卻把自己的身體冰凍起來，以阻塞上去的階梯。



▲阿列克和庫庫在這裏住一夜，等待戈索特的冰能解凍。

在冰前看完了視覺場面，到了早上冰也解凍，便能爬上頂樓去。雖有小嘍嘍出現，但已無大阻礙，所以能一直前進。

到了最頂樓「冥界之滴」突然發亮，告訴他們「冥界之劍」的所在地。

然而在最頂樓，有在第一章被抓走的左京在那裏……。



▲終於獲得了「冥界之劍」，意想不到的是庫庫身上不知會發生什麼事？



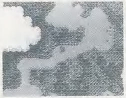
◀左京、巴巴拉以及邪鬼丸通通登場，故事開始轉變爲六千年前的基布洛斯。

突然，
舞臺轉變爲六千年前的基布洛斯

第七章

決戰！拉港迪山

開始的故事



◀本章是由六千年前的亞達拉山爲出發點。首先，要走下山。

6000年前的基布洛斯，是投靠光的種族和投靠黑暗的種族之戰爭；整個世界都籠罩在戰禍中。

被邪鬼丸沖到該世界來的左京、阿列克和庫庫3人，來到這個世界，同時要尋找其他的勇士們。

戴亞斯大陸（6000年前）圖



本章重點

本章的目的是將分散開的勇士們找出來，前往到拉港迪山。

由於是6000年前的戴亞斯大陸，其城鎮和現在的有所不同，應該要到各地收集情報。

此外，對於沒有特殊能力的人，必須買書給他閱讀才可前進，因爲這裡會出現許多以前所沒有的新種類且自有特殊能力的怪物。

故事會越來越精采，敵人也會越來越強。因此，應該先作好裝備，不要急，要慢慢冒險才行。



▲到各地去收集資訊，把所有勇士集合起來。

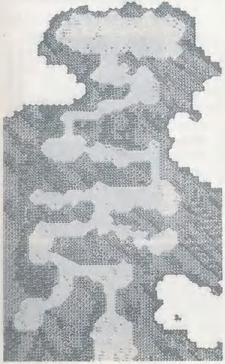


▲這個大陸裏，到處都會出現厲害的敵人角色。



◀街上的書店有賣很多書，要在這裏買書學會特殊能力。

亞達拉アタラ山圖



伙伴角色

拉芙ラーフ

在第四章也有出現過，但是在本章才正式加入伙伴。其特殊能力是能使用攻擊系的火炎劍。而拉芙以外的伙伴角色則都是已經很熟悉的勇士們。



發現這裏就是亞達拉山山頂

本章的開始即在亞達拉山之山頂。由於時間是連接第六章，所以伙伴成員爲左京，阿列克及庫庫3人。

在第七章的第一個目的就是要去尋找可能被沖到這個世界來的其他勇士們。迅速走下山，發現附近有人被老虎襲擊，靠著庫庫能與動物溝通的能力，而解救了他們。



◀這裏是亞達拉山的山頂。本章以此爲出發點。



◀在出發地點附近，有3個人被老虎襲擊。



◀這3個人就是被老虎襲擊的年輕人。在光與黑暗的戰爭世界裏，這些人不知道是在幹什麼？？

山賊襲擊左京們!?

解救3個年輕人的事件結束後，左京們才可以走下亞達拉山。

在該山路上，會出現下面的妖怪。但這三人能使用所有的特殊武器，更由於阿列克和庫庫可依靠修訓和奪觀音之念，所以可以隨時補給精神力。因此不必担心遭到敵人傷害。

同時，敵人妖怪地獄神鷹有時會提供『維持隆王(キングビクトロン)』，山賊會提供『布拉頓(プラトン)100』，因此，左京的精神力只要依靠這些補給就好了。

再往亞達拉山下走，突然有2個怪物襲擊左京等人！原來是山賊！但是……



◀從岩石後面突然衝出2個黑影！千萬不要太粗心大意！



◀原來是2個山賊！對手看來很強，能不能克服!?

在這地區登場的敵人角色

出現在亞達拉山的敵人有右邊介紹的3個種類。雖然機率不多，但是會提出相當好的道具，有時間可以慢慢跟他們打仗；將他們打倒。

山　賊	山惡 やまわろ	地獄神鷹 ヘルコンドル
		
有時會有喊叫聲，隨而突擊或逃走。	會突擊或呼叫同伴。	會使用超音波或毒粉。

朝向薩爾亞都前進

走下亞達拉山後，繼續往薩爾亞都前進。薩爾亞都顧名思意就是薩爾亞湖畔的光之首都。從亞達拉山出來應容易找到目的地，所以不會迷路。

在附近的地區會出現下列所介紹的妖怪。



◀走下亞達拉山。由此走到薩爾亞都，應很快就會到達。



◀薩爾亞都在薩爾亞湖的湖畔。馬上去收集資訊。

使用阿悠馬確認地形

6000年前的塞亞斯大陸，其地形和現在不一樣。所以可以使用阿列克的阿悠馬（アットユーマ）找到地圖，以確認地形的變化。



得到哈地的資訊

由於想得到哈地的線索，同時也想知道這個世界目前的情況，所以，到達薩爾亞都，要馬上去詢問這個城鎮的人們，以獲得各種有關的消息。

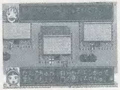
起先，和鎮上的每個人都交談後都不能得到哈地的消息；但是，在正想離開城鎮時………意想不到地得到了重要情報與道具。

在這個城鎮，有各式各樣的店。不論是武器或是防禦工具，其所出售的道具都比前面幾章還要優良，所以可在該城鎮周圍打戰賺了錢而充實裝備。

此外，這裏也有書店。如果還沒有學會書上所說的特殊能力，要買來學習。



◀這個世界的敵人越來越強，爲了和他們打仗，必須在這個城鎮買新的裝備。



◀和城鎮的人談談才可慢慢了解現在的狀況。

在這地區登場的敵人角色

螃蟹 ガニレオ	卡沙卡沙 ガサガサ	汪達 ワンダー	黑暗蝙蝠 ダークバット	黑暗使者
				
使用溶解液等特殊攻擊。	會去纏住人而使用魔封粉。	使用黏黏的液體使速度減慢。	和黑暗使者一起出現於森林中。	一進森林中就會出現的妖怪。

港迪堡有什麼人

根據薩爾亞鎮人們的資訊，在港迪堡附近的出現的二人，可能就是哈地和莉莉安。由於如此，接下來，就是要到港迪堡看看。

在這途中，會有如以下圖片般；到了固定位置時，就會出現被稱爲「固定角色」的妖怪。該固定角色，在各地方都會出現。



◀成功了！能找到哈地等如此的伙伴，可以加強力量。



◀這裏是甘地堡，要通過此地必須持有通行證。



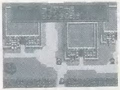
◀固定角色的雷龍相當厲害。像這樣的固定角色隨時會出現。

往光的領地前進

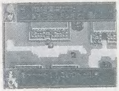
在這中間，伙伴也增加，並且也大致了解要到達光和黑暗的最終決戰地，拉港迪山的方法。要到拉港迪山，必須先繞過戴亞斯大陸，從光的領地通過黑暗的領地，才能到達。雖然相當難走，但是可先到能到達的地方看看。

到這附近會登場的是各式各樣的固定角色。同時，在森林中才能出現的黑暗使者等，即使加以攻擊，也很難擊倒。要對應這樣的怪物，必須使用在「其他(そのほか)」所裝備的「頭聚光(ヘッドスポット)」才有效。

在加達鎮或波音塔堡可聽到有關以後所需要的幾種資訊。



◀通過港迪堡，首先到達加達鎮。可以得到什麼情報呢？



◀波音塔鎮在這個世界裏只不過是波音塔堡而已。在這裏應該多聽聽訊息。

在這地區登場的敵人角色				
雷龍サンダードラゴン	飛快フェイスピード	克利斯達グリズダル	巴奴バヌー	水塊蟲
				
最初登場的固定角色。	有2000以上的體力，應全力擊倒才對。	出現在北方的固定角色。	用快速冰凍或零下風加以攻擊。	出現在北方。使用快速冰凍。

朝培撒多金字塔前進！

考慮前面所打聽到的情報，必須到培撒多沙漠的金字塔才行。

培撒多沙漠是位於戴亞斯大陸西側的沙漠。由於如此，在離開波音塔堡後，接下來就要南下往培撒多沙漠前進。

在快到沙漠時，會突然看見火獸將葛斯洛・輪丈齋登場。不過，到底發生什麼事呢？

一面克服這般事件，一面前進，會發現沙漠中央的金字塔。在金字塔中，有何從前迷宮所不同的謎題等待解答。

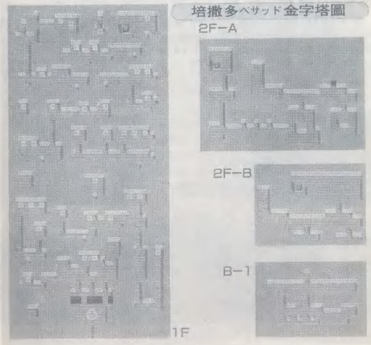


◀位於培撒多沙漠中的金字塔；其中有設置不同的陷阱。



◀擋在勇士面前的葛斯洛，樣子有些奇怪。

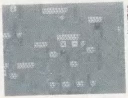
培撒多ペサッド金字塔圖



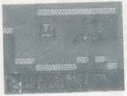
解開金字塔之謎！

在金字塔中，有各式各樣種類的壁板，接觸某個種類的壁板即可跳開，也有會侵蝕精神力的壁板，所以要小心前進。

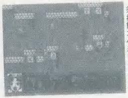
仔細看看壁板，有星座的符號，數字的記號及星印等各種類別。有關星的符號，可能是回到入口的壁板。既然如此……。



◀接觸某種類的壁板即可跳開前進。



◀在金字塔的最上層，會發現洛馬爾及巴吉爾兩人，本以爲勇士又全部集在一起，但是……



◀發現可跳開的壁板就不須接觸其他種類的跳板。

黑暗的領地！

爲了前往黑暗的領地，必須越過金字塔前面的海峽。但究竟該如何渡海……。困住了，在海峽的岸邊徘徊，只好先退回去看看，沒想到居然有新的發展，拉芙也加入了伙伴陣容，靠著她是不是就能渡海了呢？……

終於到達闇門。最強的 8 個人已成爲伙伴，一行人就要踏入黑暗的領域！



◀以目前情形來看無法過海峽，所以只好退回看看。



◀伙伴 8 人全部到齊，不管敵人多強悍也都不怕。



◀火術師拉芙又新加入爲伙伴。就可以渡過這個海峽了。

在這地區登場的敵人角色

裝甲騎士	渡克騎士ナイトボックル	呪甲殼	黑獅子	雷蛛グモ
				
使用靜寂之霧來封鎖伙伴的特殊能力。	該敵人有時會呼喚同伴來。	並沒擁有攻擊系的特殊能力。	最初以固定角色登場。	使用死雷和毒牙等攻擊。

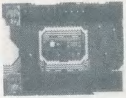
德莉絲到底到哪裏？

拉芙正在尋找被黑暗之國抓去當人質的妹妹德莉絲（テレス）。所以和伙伴一起搜尋，並在黑暗國的城鎮收集情報。

這些黑暗國的城鎮，其外觀爲相當有趣的特徵，就如下圖所示般。

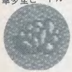


◀在黑暗國首先到達的城鎮爲畢多堡。因爲拉芙是黑暗國的戰士，所以裝成她的模樣進入黑暗國。



◀黑暗國的首都堪馬，有達魯的房屋。

黑暗國的城鎮與衆不同

畢多堡ビートル	柯梅斯市ゴメス	堪馬都ガンマ
		
▲這裏是巨大的植物所形成之城市。	▲這個城市位於一個巨大的蛋裏面。	▲是將蘑菇挖洞而作成的。

越過海峽

發現德莉絲後不久，光和黑暗的最後決戰也即將展開。

在這個世界，拉港迪山在離島上。在最後的決戰還沒開始之前是不能去的。但是在即將開始作戰的現在，則可以到拉港迪山。

在拉港迪山作最後決戰時，如果能防禦利斯克（リスク）封印達魯（ダール），畢多就不會再出生，6000年後也不會有那一次戰爭；世界也將保有和平。

到這裏，本章已經到了最高潮。雖然會出現一些小嘍囉，但是，一口氣將其驅散，朝向山頂走吧！



◀最後決戰一開始，自然會形成橋樑，就能到拉港迪山。



◀和拉芙分手，終於到拉港迪山，在前方，不知有什麼在等著？

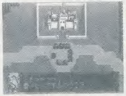
在這地區登場的敵人角色

獅子王	加來王ガレキング	古龜ムカシガメ	魔念坊	幻髮隊
				
屬於黑獅子之頭目的固定角色。	不會作任何攻擊。	特殊攻擊爲突擊。同時會使用治療。	會使用每樣之特殊攻擊。	會作突擊和脫逃。

終章

宿命的勇士們

在6000年前的世界，能成功阻擋利克斯錯誤的哈地等人和回復神力的幻左京，再度回到原來的世界。



◀又回到原來世界的哈地等人，這麼一來世界能帶來和平嗎……。

由於如此，歷史轉變了，它將是沒有畢多和前次戰爭的平和世界。……應該會這樣才對。



◀被耀眼的光所侵襲的勇士們，被吸入異次元空間裏去。

但是，突然哈地等人遭到謎之光的襲擊，八位勇士都被吸引到異次元空間去。

異次元空間圖



本章重點

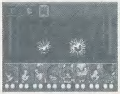
遊戲已到最後一章。本章的背景爲異次元空間，所以不可以再買裝備和道具了。但是，既然角色能昇級到這裏，任何的問題應都可加以克服了。

首先，朝向位於異次元空間的異次元城前進，在異次元城中，要多多利用回復點前進才行。

令人感動的大團圓就在眼前！



◀異次元空間雖是個迷宮，但不是很複雜。



◀異次元城中也有迷宮，但是並沒有那麼廣大，所以應容易前進。



◀異次元城

◀這裏是異次元城。必須環繞異次元空間才可到達這裏。而且還要先通過敵人妖怪才行。

不應存在的畢多出現了!!

終於回到原來的世界，但被光沖到異次元空間的勇士們到底發生什麼事呢，當勇士們正感到莫名其妙時，七獸將就出現在他們面前。由於歷史改變，畢多應該沒有存在才對……。



◀出現在哈地等勇士們的前面，居然是不應存在的畢多。

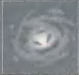
但是，不管怎樣，要想脫離這個空間，就必須要去異次元城才行。應走一走異次元空間尋找異次元城才行。



◀帶領七獸將，露出兇惡笑態的畢多，必須將其擊倒才行。

雖然在異次元空間會有如下的妖怪會出現，但是在8個勇士伙伴的前面，並不是很厲害的敵人，所以不要管那些小嘍囉，直接進入異次元城。

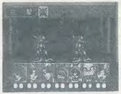
在這地區登場的敵人角色

植人隊	風之軍隊	火炎天狗	火焰元素 火のエレメンタル	巴巴拉水魔軍
				
使用火花或死雷攻擊。	會使用喊叫突擊。	會使用4種類的特殊攻擊。	加以擊倒卽可得到阿斯隆100。	是巴巴拉直屬的精銳部隊。

異次元城的激鬪！

異次元城的內部都是迷宮，全部有七層。在這裏出現的敵人，有如下面般各式各樣的妖怪。

如果是爲了對應這些小嘍囉而消耗體力和精神力，可以依靠如下圖的柱子來回復即可。



▲故事已進入終結部分。最後千萬不要大意。

(依靠柱子回復)

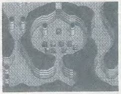
在異次元城的各層，存在著不同顏色的柱子。事實上當中紅柱可以回復體力，青柱可以回復精神力。所以如果在途中體力或精神力減少，可以好好利用該柱。



体力



精神力



▲雖然沒有那麼寬大，但是因爲有柱子的阻礙，所以成爲迷宮狀。

敵人角色全部出場				
異次元城中，將有許多的妖怪登場。爲了避免遭到這些妖怪傷害，要小心應戰才行。	火鈎ファイアクロー	冰元素氷のエレメンタル	植人隊	卡利卡洛ガリガロ
				
	會使用特殊攻擊和火焰。	使用霜霧和零下之風。	城外也有出現的妖怪。	特別留意會對全部伙伴攻擊之火氣。
火炎天狗	大葛 大カヅラ	鬼面樹	巨大百目	雷元素雷のエレメンタル
				
這在城外也有出現過。	以溶解液使全部伙伴受傷。	在木獸城擔任守衛鑰匙的妖怪。	薩拉仙溪谷的地下也有出現過。	會使用火花和死雷攻擊。
螯蝦ザリーガ	巴巴拉水魔軍	蝦子エビュラス	休達シューダー	風之軍隊
				
出現在水獸城上層的妖怪。	這個敵人在外面也出現過。	曾在水獸城出現過	這也是會逃之夭夭的。	隨喊叫聲及突擊而攻擊。

異次元圖

異次元城由１樓到７樓一步步前進。各樓並沒有那麼寬廣，但卻是必須迂迴繞道才可以到達的結構。如果迷路了，可參考這張圖。

２樓以上之上樓的樓梯間，各有七獸將中１人等著。

同時，各種都有回復體力與精神力之紅柱與青柱。

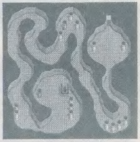
1F



2F



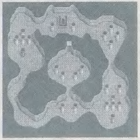
3F



4F



5F



6F



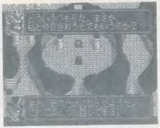
7F



各別戰爭及……。

八人的勇士們和七獸將各有其因緣。這裏是剩餘的七獸將和勇士們進行最後決戰的地方。

在異次元城的2樓以上，每層各有1個七獸將登場。如下列圖片所示，只有和七獸將有因緣的勇士向其挑戰，剩下的勇士則前進至上一層。將頑強的七獸將擊倒吧！



◀各別勇士的最後對決來臨了，不要捨不得使用特殊能力，要力以赴！

洛馬爾VS葛斯洛



◀在第四章登場的葛斯洛，輸丈齋只迎擊洛馬爾。到底那一方會獲勝呢？

康沙和麥麥VS索多巴



◀追尋很久的殺父母仇敵索多巴終於被找到了。積壓多年恨的復仇者應該全力以赴。要以康沙的體力及麥麥的特殊能力來擊倒對方。

阿列克和庫庫VS破邪



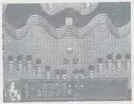
◀阿列克和競爭對手破邪的因緣對決。由於對決對象有使用術，所以庫庫和阿列克最好以2人之特殊能力取勝

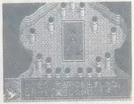
左京VS巴巴拉



◀來到這裏，巴巴拉仍想得到凍結行。所以直接和左京對決作戰。

留在各層的勇士們在和七獸將對決終了後，還不能與同伴會合，因爲在對決時上樓之門已被關閉無法打開。所有伙伴若想逃離，必須破壞待在最上層的畢多所持之『異次元球』。

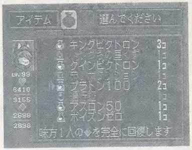




勇士們一個個都留在各層，所以，最後是由哈地和莉莉安共同與畢多作戰。而最後的大團圓已經近在眼前。努力的進攻吧！

文件夾方便之使用法

道具或特殊能力可以使用數個文件夾來作分類管理。文件夾要使用幾個，可依自己道具來作分類整理，如此會非常方便，戰鬪時速度便可以加快。以下提供參考例子，可以自己加以研究。



×順序不統一不容易了解

道具和特殊能力若不依順序擺在文件夾上，是不易看清楚的。如此一來，在戰鬪時，爲了尋找適合目的之特殊能力，會很耗時。

因爲道具可以重新排列，所以只要知道頁數，就可以將常使用的道具排在上方……。



○每一個文件夾都要整理好範圍

如果更進一步的使用複數之文件夾加以整理會更方便。道具和特殊能力可以系統別加以分類，將常使用的排列在上方，依左右方向鍵或Ⅰ按鈕，就可馬上選擇想要的類別。

特殊能力



◀特殊能力整理在2組文件夾裏，所以可爲攻擊系和回復系2組。

道具



◀將左京的爆水破擺在上方第一個，水壁擺在第2個。如此一來，依照左右，可選擇攻擊或防禦。



◀爲了收藏道具，有很多文件夾能利用，可方便使用。

越來越擴大的光明八勇士世界

爲充分使用視覺場面而問世的『光明八勇士』個人電腦用之RPG。

其後，將於PC及塞加主機等之家庭用遊樂器，吸引更多的愛好者。同時，光明八勇士不僅小說化，同時也CD化等，將有更精采的繼續展開。



遊戲

首先，最先登場的個人電腦版包括PC－98版，其可在各種機種來玩。然而，移植個人電腦之上卷的PC－ENGINE版之『～八玉勇士傳說』或MD版及相當於下卷部分的『～黑暗皇帝之逆襲』大幅增加了力量而登場。





個人電腦版





◀PC－ENGINE版

MEGA－CD版▶



小說・文庫

光明八勇士之小說作成了小學館SQ文庫，而且還被刊登出來。該小說其登場人物是一樣的，但故事和遊戲不同。是由原作者・飯島健男先生所創。其所著的外傳『霸龍之神座』也都在月刊PC－ENGINE中連載。



▲小説BURAI



▼霸龍之神座

音樂CD

光明八勇士從個人電腦版時期就對音樂特別重視。除了以下2片外，還有其他的CD版。



▲在出售個人電腦版之遊戲以前所發售之光明八勇士CD版，也包含附帶合唱的2首歌曲。



▲由東芝EMI所發售的PC－ENGINE版『八玉勇士傳說』之音樂CD。可充分享受遊戲中的音樂。

BURAI

光明八勇士Ⅱ

黑暗皇帝的逆襲



資料集

道具資料

在這裏介紹所有出現於光明八勇士世界的道具。有關？部分，請自行調查!!

種類	名　稱	類別	攻擊數目	價格	可以利用的角色
武器	冰棒アイスクラブ	棒	51	6500	庫庫、孟塔克、德莉絲
	亞爾巴弓アルバレスト	弓	58	9800	庫庫、孟塔克、德莉絲
	黃念棒	神器	64	0	庫庫
	奧克特鞭オクトパスのムチ	鞭	28	1500	莉莉安、拿波里丹、九尾
	巨人斧	斧	37	2250	康沙、巴爾坦、彭克列、布拉斯瑪
	快劍クイックダガー	短劍	28	1350	麥麥、波羅奈斯、拉芙
	十字弓クロスボウ	弓	21	900	庫庫、孟塔克、德莉絲
	冰劍 氷のナイフ	短劍	42	4200	麥麥、波羅奈斯、拉芙
	酷寒弓	弓	43	4300	庫庫、孟塔克、德莉絲
	瑰力棒	棒	20	450	庫庫、孟塔克、德莉絲
	蠍針さそり針	針	18	540	莉莉安、拿波里丹、九尾
	雷鞭サンダーウィップ	鞭	51	6300	莉莉安、拿波里丹、九尾
	雷劍サンダーダガー	短劍	49	5100	麥麥、波羅奈斯、拉芙
	札伊劍ザイアスブレード	長劍	59	7200	哈地、巴吉爾
	紫雷杖	神器	64	0	阿列克
	青爆劍	神器	64	0	哈地
	双鈎槍	槍	23	1000	左京、阿貝魯、武藏
	小劍 小さなナイフ	短劍	18	700	麥麥、波羅奈斯、拉芙
	龍捲槍トルネードランス	槍	32	1100	左京、阿貝魯、武藏
	戰斧バトルアックス	斧	25	800	康沙、巴爾坦、彭克列、布拉斯瑪
	冰結針	針	54	6900	莉莉安、拿波里丹、九尾
	火針ファイアメイス	棒	40	3600	庫庫、孟塔克、德莉絲
	風林火山	長劍	31	2000	哈地、巴吉爾
	霜杖フリーズスタッフ	杖	53	6800	阿列克、尤西斯
	扶雷針フレアーニードル	針	42	4200	莉莉安、拿波里丹、九尾
	火焰槍フレイムスピア	槍	48	9500	左京、阿貝魯、武藏
	火焰劍フレイムブレード	長劍	54	7000	哈地、巴吉爾
	冷卻槍ブリザードランス	槍	64	10000	左京、阿貝魯、武藏
	布拉斯瑪斧プラズマアックス	斧	49	5100	康沙、巴爾坦、彭克列、布拉斯瑪
	智慧杖ブレーンスタッフ	杖	28	1600	阿列克、尤西斯
	紅針	針	27	1200	莉莉安、拿波里丹、九尾
	紅蓮鞭	鞭	62	9000	莉莉安、拿波里丹、九尾
	彭杖ボーンロッド	杖	20	770	阿列克、尤西斯
	馬斯特劍マスターソード	長劍	22	900	哈地、巴吉爾
	金屬棒メタルメイス	棒	27	1700	庫庫、孟塔克、德莉絲

種類	名　稱	類別	攻擊數目	價格	可以利用的角色
武器	雷擊杖	杖	41	3600	阿列克、尤西斯
	輕弓ライトニングボウ	弓	51	5700	庫庫、孟塔克、德莉絲
	雷鳴劍	長劍	44	4900	哈地、巴吉爾
	藍烈斧	神器	64	0	康沙
	獵奇槍	槍	?	?	左京、阿貝魯、武藏
	綠刺劍	神器	64	0	洛馬爾
	輕劍レイピアノバ	細劍	32	1700	洛馬爾、蘇非
	輕冰劍レイピアフリーズ	細劍	57	7900	洛馬爾、蘇非
	輕扶雷劍レイピアフレアー	細劍	43	4500	洛馬爾、蘇非
	輕細劍レイピアライナー	細劍	23	990	洛馬爾、蘇非
	烈火斧	斧	63	10000	康沙、巴爾坦、彭克列、布拉斯瑪
	玫瑰鞭ローズウィップ	鞭	20	810	莉莉安、拿波里丹、九尾

種類	名　稱	類別	防禦數目	價格	可以利用的角色
鎧甲	紅線鎧甲 赤糸おどし	鎧甲(小1)	40	3900	庫庫、孟塔克、德莉絲
	亞典那鎧甲アテナの鎧	鎧甲(中2)	60	15200	莉莉安、拿波里丹、九尾
	空帽エアーキャップ	鎧甲(小2)	14	1160	麥麥、波羅奈斯、拉芙
	長輩袍エルダーローブ	袍	12	960	阿列克、尤西斯
	黃線鎧甲 黄糸おどし	鎧甲(小1)	16	1300	庫庫、孟塔克、德莉絲
	激震不動鎧甲	鎧甲(中1)	49	6400	左京、阿貝魯、武藏
	紅麗鎧甲	神器	64	0	莉莉安
	冰線鎧甲 氷糸おどし	鎧甲(小1)	57	11100	庫庫、孟塔克、德莉絲
	冰履帶 氷かたびら	鎧甲(小2)	38	3920	麥麥、波羅奈斯、拉芙
	雷袍サンダーローブ	袍	50	8000	莉莉安、拿波里丹、九尾
	龍皮衣ザウルスーツ	鎧甲(特大)	19	1500	康沙、巴爾坦、彭克列、布拉斯瑪
	貝鎧甲シェルアーマー	鎧甲(中2)	17	1400	莉莉安、拿波里丹、九尾
	雪鎧甲スノーアーマー	鎧甲(中2)	39	4000	莉莉安、拿波里丹、九尾
	赤寶鎧甲	神器	64	0	麥麥
	W火龍鎧甲Wサラマンダー	鎧甲(大2)	57	13900	洛馬爾、蘇非
	天女的羽衣	袍	22	1440	莉莉安、拿波里丹、九尾
	電光鎧甲	鎧甲(中1)	56	13200	左京、阿貝魯、武藏
	騎士鎧甲ナイトプレート	鎧甲(大2)	20	1550	洛馬爾、蘇非
	高冰川鎧甲ハイグレイシャー	鎧甲(特大)	42	5600	康沙、巴爾坦、彭克列、布拉斯瑪
	白冰鎧甲	神器	64	0	左京
	維金鎧甲バイキングメイル	鎧甲(大1)	21	1600	哈地、巴吉爾
	火線鎧甲 火糸おどし	鎧甲(小1)	51	9300	庫庫、孟塔克、德莉絲
	冰霧甲殼	鎧甲(中1)	37	3800	左京、阿貝魯、武藏
	維納斯鎧甲ビーナスプレート	鎧甲(中2)	45	6200	莉莉安、拿波里丹、九尾
	白虎鎧甲	鎧甲(中1)	20	1450	左京、阿貝魯、武藏

種類	名　稱	類別	防禦數目	價格	可以利用的角色
鎧甲	火鎧甲ファイアプレート	鎧甲(中2)	30	5920	莉莉安、拿波里丹、九尾
	雙鎧甲フリーズガーター	鎧甲(大1)	30	3200	疾風、巴吉爾
	扶雷袍フレアークロス	袍	34	3400	莉莉安、拿波里丹、九尾
	布拉斯瑪鎧甲プラズマメイル	鎧甲(小2)	55	13000	麥麥、波羅奈斯、拉芙
	防衛鎧甲プロテクトメイル	鎧甲(大2)	46	6800	洛馬爾、蘇非
	雹鎧甲ヘイルプレート	鎧甲(大2)	32	3000	洛馬爾、蘇非
	重金屬鎧甲ヘビーメタル	鎧甲(特大)	54	11700	康沙、巴爾坦、彭克列、布拉斯瑪
	迷你鎧甲ミニプロテクター	鎧甲(小2)	46	6800	麥麥、波羅奈斯、拉芙
	紫線鎧甲 紫糸おどし	鎧甲(小1)	28	2300	庫庫、孟塔克、德莉絲
	雷光鎧甲	鎧甲(大1)	59	14400	疾風、巴吉爾
	輕鎧甲ライトメイル	鎧甲(小2)	26	2160	麥麥、波羅奈斯、拉芙
	烈火鎧甲	鎧甲(特大)	48	7200	康沙、巴爾坦、彭克列、布拉斯瑪
	勛爵鎧甲ロードガーター	鎧甲(大1)	45	6500	哈地、巴吉爾
	狼牙鎧甲	鎧甲(中1)	31	2700	左京、阿貝魯、武藏
	原鎧甲ロックアーマー	鎧甲(特大)	33	3100	康沙、巴爾坦、彭克列、布拉斯瑪

種類	名　稱	類別	防禦數目	價格	可以利用的角色
盾	冰盾アイスシールド	盾(特大)	24	2440	康沙、巴爾坦、彭克列、布拉斯瑪
	亞邪騙盾	盾(小2)	22	2100	庫庫、孟塔克、德莉絲
	稻妻盾	盾(中2)	20	2100	左京、阿貝魯、武藏
	電盾エレキシールド	盾(小2)	17	5520	庫庫、孟塔克、德莉絲
	圓月万阻盾	盾(中2)	14	1360	左京、阿貝魯、武藏
	極光盾オーロラシールド	盾(小1)	29	2840	莉莉安、拿波里丹、九尾
	康多護手ガントレット	護手	8	640	麥麥、波羅奈斯、拉芙
	十字盾クロスシールド	盾(大1)	15	1520	哈地、巴吉爾
	格拉尼特盾グラニットの楯	盾(大2)	29	2480	洛馬爾、蘇非
	冰護手 氷のこて	護手	16	1960	麥麥、波羅奈斯、拉芙
	彗星盾コメットシールド	盾(小2)	10	920	庫庫、孟塔克、德莉絲
	葛雷姆盾ゴーレムの楯	盾(特大)	29	2600	康沙、巴爾坦、彭克列、布拉斯瑪
	雷盾サンダーシールド	盾(小1)	20	2000	莉莉安、拿波里丹、九尾
	灼熱盾	盾(特大)	34	5200	康沙、巴爾坦、彭克列、布拉斯瑪
	眞圓月光盾	盾(中2)	26	2720	左京、阿貝魯、武藏
	神雷彈破盾	盾(大1)	30	3200	哈地、巴吉爾
	龍口護手　竜ロのこて	護手	25	2800	麥麥、波羅奈斯、拉芙
	塔盾タワーシールド	盾(特大)	14	1400	康沙、巴爾坦、彭克列、布拉斯瑪
	冰河盾	盾(中2)	34	4800	左京、阿貝魯、武藏
	維納斯盾ビーナスシールド	盾(小1)	12	1200	莉莉安、拿波里丹、九尾
	火盾ファイアシールド	盾(小2)	34	5600	庫庫、孟塔克、德莉絲
	鳳凰盾フェニックスの楯	盾(中1)	31	3200	阿列克、尤西斯

種類	名　稱	類別	防禦數目	價格	可以利用的角色
盾	双盾フリーズシールド	盾(中1)	34	5920	阿列克、尤西斯
	扶雷盾フレアーシールド	盾(大2)	34	6600	洛馬爾、蘇非
	火焰盾フレイムシールド	盾(大1)	23	2520	哈地、巴吉爾
	布拉斯瑪盾プラズマシールド	盾(大2)	21	2280	洛馬爾、蘇非
	紅蓮護手　紅蓮のこて	護手	34	5400	麥麥、波羅奈斯、拉芙
	海神ポセイドンの楯	盾(大1)	34	6400	哈地、巴吉爾
	金屬盾メタルシールド	盾(大2)	13	1200	洛馬爾、蘇非
	雷雲盾	盾(中1)	27	2680	阿列克、尤西斯
	圓盾ラウンドシールド	盾(中1)	12	1000	阿列克、尤西斯
	流冰盾	盾(小1)	34	5700	莉莉安、拿波里丹、九尾

種類	名　稱	類別	價格	效　果
其他裝備	亞斯隆戒指アスロンリング	戒指	5500	只要行走就能回復體力
	偉馱天鞋	墜子	3400	加快速度
	生命首飾	墜子	9800	提高體力的ＭＡＸ值
	熱能戒指エナジーリング	戒子	7200	只要行走就能回復精神力
	元氣手鐲	戒子	13800	只要行走就能回復體力
	光輝戒指	戒子	32000	只要行走就能回復體力和精神
	光臨首飾	墜子	24500	提高特殊能力
	精神鍊墜サイコペンダント	墜子	5200	提高特殊能力
	太陽鏡サングラス	太陽鏡	1500	石化狀態無效化
	精神首飾	墜子	11200	提高精神的ＭＡＸ值
	禪手鐲	戒子	18800	只要行走就能回復精神力
	音速靴ソニックブーツ	鞋	6500	加快速度
	匠首飾	墜子	17300	提高特殊能力
	大地冠 大地のかんむり	冠	31900	全部狀態無效化
	香袋におい袋A	香袋	300	?
	心形鍊墜ハートペンダント	墜子	4700	提高精神的ＭＡＸ值
	羽帽子	帽子	2900	提高聰明度
	力鍊墜パワーペンダント	墜子	3800	提高體力的ＭＡＸ值
	頭聚光ヘッドスポット	頭燈	2200	提高命中率
	耳機ヘッドホン	耳栓	1500	混亂狀態無效化
	護頰ほっかむり	帽子	6300	提高聰明度
	防毒面具 防毒マスク	面具	1500	中毒狀態無效化
	驅邪符 厄除けのお守り	防身符	1500	僵硬狀態消失

種類	名 稱	類別	價格	效 果
道具	阿斯隆20 アスロン20	藥 1	30	回復體力
	阿斯隆50 アスロン50	藥 1	120	回復體力
	阿斯隆100 アスロン100	藥 1	300	回復體力
	雷星屑いかづちの星くず	攻擊道具	500	傷害敵人體力
	維多隆王キングビクトロン	藥 3	1000	回復體力和精神
	維多隆皇后 クインビクトロン	藥 3	350	回復體力和精神
	擊碎石	攻擊道具	800	傷害敵人體力
	閃光衣	防禦道具	150	通常攻擊障壁
	城市移動テレポタウン	移動道具	300	城鎮間的移動(只限於銀幕上的)
	迷宮移動テレポダンジョン	移動道具	250	脱離迷宮
	作戰移動テレポバトル	移動道具	250	脱離戰鬪
	無瘋狂ノンクレイジー	藥 4	80	混亂狀態消失
	維多隆ビクトロン	藥 3	150	回復體力和精神
	桃香水ピーチパフューム	藥 3	10000	回復體力和精神
	火花フレイムバースト	攻擊道具	100	傷害敵人體力
	通氣屑ブリザードダスト	攻擊道具	300	傷害敵人體力
	布拉頓20 プラトン20	藥 2	80	回復精神力
	布拉頓50 プラトン50	藥 2	200	回復精神力
	布拉頓100 プラトン100	藥 2	500	回復精神力
	天雲ヘブンクラウド	藥 4	300	回復全部狀態
	無擒拿ホールトレス	藥 4	80	僵硬狀態消失
	祛毒藥ポイズンゼロ	藥 4	80	中毒狀態消失
	水極光 水のオーロラ	防禦道具	500	通常攻擊障壁
	失岩ロストストーン	藥 4	80	石化狀態消失

種類	名 稱	類別	價格	效 果
書	阿拉明特四季アラメンテの四季	書	1200	提高聰明度
	俄體族系譜ウォッシュ族系譜	書	5100	提高聰明度
	俏皮魔法術 おてんば魔法術	書	2800	麥麥閱讀後就能學會咚咚咚(トントントン)
	神的奇蹟	書	2700	提高聰明度
	樵夫的一生 木こりの一生	書	4800	康沙閱讀後就能學會倒大木
	基布洛斯的霸權キプロスの霸権	書	5000	哈地閱讀後就能學會電雷破風拳
	驚異!水之力	書	5300	左京閱讀後就能學會水烈波
	攻擊針攻略術	書	4300	莉莉安閱讀後就能學會殺人矛(キラースピア)
	最後審判團	書	880	提高聰明度
	動物學ザ・アニマル	書	7900	提高聰明度
	少年戴亞斯 少年ザイアス	書	190	提高聰明度
	諸家念術	書	6500	庫庫閱讀後就能學會總惑霧之念
	新技術!針全集	書	6200	莉莉安閱讀後就能學會斯狄特希魯(ステイトヒート)

種類	名 稱	類別	價格	效 果
書	新魔術的效果	書	11600	提高聰明度
	全解・治水	書	8800	左京閱讀後就能學會聖神水
	速報!八珠勇士	書	1100	提高聰明度
	索列斯砂漠橫斷	書	1600	提高聰明度
	體力解析術	書	4700	麥麥閱讀後就能學會倫巴斯(ルーンパス)
	念術讀本	書	3800	庫庫閱讀後就能學會邪不動之念
	霸龍的神殿	書	1150	提高聰明度
	摔角力パワーレスリング	書	1800	提高聰明度
	金字塔之謎	書	720	提高聰明度
	拂暗呼光闇を払い光を呼ぶ	書	3400	提高聰明度

種類	名 稱	類別	價格	效 果
特殊道具	寶藏庫之鑰匙アイテム庫のカギ	鑰匙	?	?
	手風琴アコーディオン	樂器	?	?
	打工雜誌アルバイト雜誌	書	?	?
	入口之鑰 入り口のカギ	鑰匙	?	?
	鬼呼玉	玉	?	?
	玩具手錶おもちゃの時計	手錶	?	?
	風琴オルガン	樂器	?	?
	音樂盒オルゴール	箱	?	?
	香水盒 香り箱	箱	?	?
	木獸城之鑰 木獣城のカギ	鑰匙	?	?
	曲藝卷物 曲芸の巻物	卷物	?	?
	吉他ギター	樂器	?	?
	清石クリアストーン	玉	?	?
	灰石グレーストーン	玉	?	?
	古代文字學 古代文字の本	書	?	?
	操舵室之鑰 操舵室のカギ	鑰匙	?	?
	通行証	玉	?	?
	口琴ハーモニカ	樂器	?	?
	小提琴バイオリン	樂器	?	?
	驀進鶴嘴鎬ばく進のツルハシ	鶴嘴鎬	?	?
	鋼琴ピアノ	樂器	?	?
	藍石ブルーストーン	玉	?	?
	白石ホワイトストーン	玉	?	?
	招貓 招き猫	招貓	?	?
	冥界之滴 冥界のしずく	玉	?	?
	紅石レッドストーン	玉	?	?

您不該錯過的精彩遊戲

「光明八勇士(ブライ)」有上卷「八珠勇士傳説」及下卷「黑暗皇帝的逆襲」，故事內容精彩豐富。遊戲機種包含最先登場個人電腦版的PC-98版、PC-ENGINE版、塞加(SEGA)版以及超任版等，所以您不會錯過這麼好玩的遊戲。

本書雖以PC-ENGINE版為主，但適用於其他各版本。其故事大綱，攻略方式大致相同，只有些許部分略有差異或簡化。所以只要擁有本書，不管是任何機種，皆可讓您輕鬆攻略。

下面以超任版上卷為例，略為説明其不同之處：

1. 第一部各自的旅程開始，八勇士出場的順序有所不同。在超任版中的順序依次是：康沙、麥麥之章、幻左京之章、阿列克、赫斯頓之章、洛・塔姆家之章、桑・哈地之章、莉莉安之章、洛馬爾之章。但其攻略方式大致相同。
2. 超任版中的有些迷宮或洞窟，在層數上比PC-ENGINE版略為簡化，像畢多軍休依島支部只有四層，依次是1F→2F→3F→5F，但其走法相同。所以在參考迷宮地形圖時要略為留意其不同處。
3. 超任版中的武器、防具、道具等，較PC-ENGINE版的少，各商店販賣的東西也較少，但仍可在其中找尋適當的裝備加以利用。

光明八勇士

新聞局出版事業登記證
局版台業字第二九八一號
出版者：華鍵出版社
發行：華鍵出版社
新店市中正路217號四樓
編譯：本社編輯部
總經銷：華泰書店
華泰科學勞作教材社
新店市中正路217號三樓
FAX：九一八－七七二八
郵政劃撥：○五四八四五○二
華泰書店帳戶收
香港總經銷：翡翠行
九龍旺角西洋菜街
1A－1K（百保利大廈17樓）一七一一室
電話：三－三二五五一六
每本定價二七○元

F207. 沙羅曼蛇2&幻想空間2……170
F208. 秘技100種5……120
F209. 中央大陸一、二代合訂…170
F210. 大盜五衛門二代…… 90
F211. 太空戰士二代……260
F212. 秘技100種6……120
F213. GAME俱樂部3……240
怪物大字典(1)、貝獸物語、
超人俱樂部、魔王之王、
大魔司教　五合一
F214. 依天屠龍記二代&龍珠…170
F215. 三國志二代……140
F216. 三國志外傳……120
F217. 秘技100種7……120
F218. 龍之忍者……100
F219. 機動戰士二代膠囊戰記…150
F220. 俄羅斯方塊……150

F221. 鬥魂傳說……100
F222. 七龍珠二代三代……140
F223. 勇者鬥惡龍四代……300
F224. 女神轉生二代……300
F225. 太空戰士三代〔基礎篇〕…160
F226. 太空戰士三代〔攻略篇〕…340
F227. 水滸傳……170
F228. 光榮三國二&維新風雲…300
F229. SD　英雄戰記、烽火天下、
機動外傳　三合一……280
F230. 七龍珠Z……160
F231. 吞食天地〔二〕……280
F232. 成吉思汗&帝國戰記…340
F233. 七龍珠Z二代賽亞人4…180
F234. 七龍珠ZⅢ……180

FB001. GAME　BOY……160
超級瑪利世界、役滿、
對戰棒球、打磚塊
四合一
FB002. 魔界塔士&SD戰國傳……260

FG001. 泰加－超級大戰略……300
FG002. 夢幻之星二代……300
FG003. 戰斧&宇宙新達人……150
FG004. 雷霆計劃、孔雀王二代、
超級忍者　三合一……120
FG005. 石中劍……150
FG006. 戰國傳奇……200
FG007. 夢幻之星三代……280
FG008. 光明與黑暗聖騎士戰記……260
FG009. 超級大戰略〔2〕……450
FG010. 天下統一……
FG011. 光明與黑暗續戰篇……200
FG012. 忍者武雷傳&大航海時代……270
FG013. 秘境魔寶……200

FP001. PC冒險世界超越版… 30
FP002. PC妖怪道中記……140
FP003. PC邪聖劍……130
FP004. PC魔界傳說…… 90
FP005. 龍譚&蓋亞紋章R-TAPE……180
FP006. 究極之虎&模擬戰爭…220
FP007. 魔界八犬傳、死靈戰線、
戰鬥裝甲人　三合一…140
FP008. PC秘技222……120
FP009. 機甲戰士……100
FP010. 世界冒險記……120
FP011. 希利大冒險、眼鏡蛇、
雙魔劍戰記　三合一…120
FP012. PC伊蘇&電腦版伊蘇……170
FP013. 源平討魔傳……100
FP014. PC秘技大全書〔2〕…120
FP015. PC秘技大全書〔3〕…120
FP016. PC　GAME俱樂部…280
桃太郎傳說一代、二代、
超絕倫人、尼克爾斯要塞
FP017. 天外魔境…… 300
FP018. 銀河帝國戰記、龍騎士Ⅱ……220
PC019. 英雄傳說Ⅱ……160

FS001. 超級瑪莉歐四代……180
FS002. 賭神紀事、當莎出擊、
爆破精靈　三合一……240
FS003. 新魔獸達傳說&大盜五衛……150
FS004. 超三國志二代SFC, SEGA……220
FS005. 超魔界村&惡魔城SFC……220
FS006. 太空戰士四基礎戰鬥篇……240
FS007. 太空戰士四代徹底攻略……240
FS008. 信長武將風雲錄MD, SFC
任天堂共通版……240
FS009. 創世紀魔鐵傳說…180
FS010. 七龍珠Z SFC……160
FS011. 復活邪神徹底攻略(1)…340
FS012. 復活邪神完全解析篇(2)……400
FS013. 快打旋風Ⅱ……140
FS014. 超人魔鬼傳&賭神的沈默……120
FS015. 勇者鬥惡龍Ⅴ……170
FS016. 勇者鬥惡龍Ⅴ……230
FS017. 提督的決斷MD, SFC
共通版……200
FS019. 戰鬥騎士…… 90
FS018. 三國志Ⅲ……260
FS020. 太空戰士Ⅴ代……200
FS022. 大戰略現代兵器戰役…220
FS023. 真・女神轉生……280
FS024. 魔星迷蹤……170
FS026. 光明八勇士……270



魔神達魯復活時，
光神利斯克，以光的神子
而誕生在基布洛斯。
準備再度排除黑暗，
誕生了擁有八珠的光神守護星。
這都是宿命的。

——基布洛斯創世紀•終章
引用卷末一文——

定價 **270** 元

華泰書店

RP026-03-03270-1 SS B33(CD) PA288

華鍵電視遊戲攻略叢書 SF ㉖

BURAI

光明八勇士

ブライ



上/下卷合併本

超級任天堂、塞加版、PC-ENGINE全機種對應